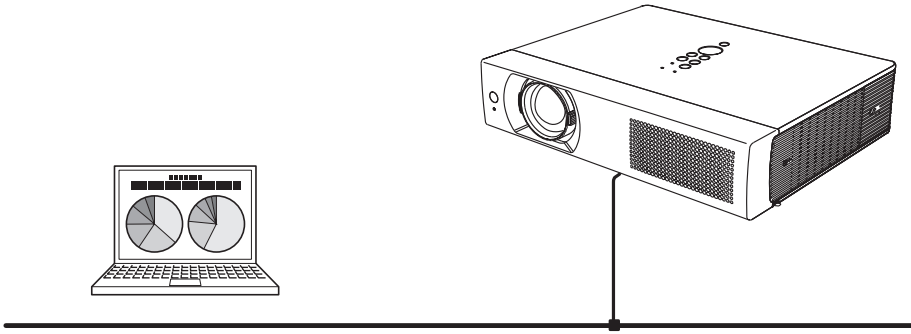
Manuale d'uso

Impostazione e funzionamento della rete per Macintosh

Configurazione cablata e wireless

Impostazione e funzionamento del proiettore

Network Capture



Il presente manuale è per la funzione Network.
Per utilizzare la funzione Network, leggere attentamente il manuale.
Per comprendere appieno l'utilizzo delle funzioni principali del proiettore e le istruzioni di sicurezza, leggere prima il Manuale d'uso del proiettore.
Seguire scrupolosamente le istruzioni di sicurezza contenute nel Manuale d'uso.

Conformità

Questo proiettore fornisce il modulo LAN wireless conforme alla certificazione del modulo.

Nota della Commissione Federale delle Comunicazioni

Si certifica che questo dispositivo è stato collaudato ed è conforme ai limiti dei dispositivi digitali di Classe B, in conformità alla sezione 15 delle normative FCC. Tali limiti sono stati fissati per definire una protezione adeguata relativamente alle interferenze nocive nelle installazioni domestiche. Questo dispositivo genera, utilizza e può trasmettere radiofrequenze e, se non utilizzato e installato in conformità con le presenti istruzioni, può provocare interferenze nelle comunicazioni radio. Tuttavia, non si garantisce che non possano verificarsi interferenze in installazioni specifiche. Se questo dispositivo provoca interferenze alla ricezione radio o televisiva, il cui sussistere può essere determinato spegnendo e riaccendendo il dispositivo, cercare di eliminare le interferenze adottando una o più delle misure seguenti:

– Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
– Aumentare la distanza tra il dispositivo e il ricevitore.
– Connettere il dispositivo a una presa di alimentazione collegata a un circuito diverso da quello a cui è collegato il dispositivo ricevitore.
– Consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV qualificato per assistenza.

Modello	: 1AV4U19B25500
Produttore	: Sanyo
Società responsabile	: SANYO NORTH AMERICA CORPORATION
Indirizzo	: 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
Telefono	: (818)998-7322

Questo dispositivo è conforme alla sezione 15 delle normative FCC e alla sezione RSS-Gen delle normative IC. Il funzionamento è soggetto alle due seguenti condizioni: (1) il dispositivo non può provocare interferenze e (2) deve accettare qualsiasi tipo di interferenza, incluse quelle che potrebbero causare effetti indesiderati.

ATTENZIONE: Al fine di soddisfare i requisiti relativi ai limiti per le emissioni FCC, il collegamento a un computer host e/o a unità periferiche deve essere eseguito utilizzando cavi e connettori conformi.
È necessario utilizzare cavi VGA con nucleo di ferrite per la soppressione delle interferenze a radiofrequenza.

Per gli utenti canadesi

Questo dispositivo digitale di Classe B è conforme con la normativa canadese ICES-003.
Cet apparei numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Avvertenza FCC

Qualsiasi modifica o alterazione non espressamente approvata dal responsabile della conformità potrebbe invalidare diritto dell'utente all'utilizzo del dispositivo.

Avvertenza FCC sull'esposizione a radiofrequenze

– Questo dispositivo trasmettitore non deve essere installato o utilizzato in prossimità di qualunque altra antenna o trasmettitore.
– Questa apparecchiatura rispetta i limiti di esposizione alle radiazioni FCC/IC stabiliti per le apparecchiature non controllate ed è conforme alle linee guida sull'esposizione alla frequenza radio (RF) FCC contenute nel Supplemento C delle norme sull'esposizione alla frequenza radio (RF) OET65 ed RSS-102. Questa apparecchiatura deve essere installata e messa in funzione ad una distanza minima di 20 cm e oltre tra il radiatore e il corpo della persona (escludendo le estremità: mani, polsi, piedi e caviglie).

Il presente marchio attesta la conformità del dispositivo ai requisiti della Direttiva CE.

Il simbolo di avviso in forma di punto esclamativo è conforme ai requisiti della Direttiva CE.

English	Hereby, SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, declares that this WLAN Module (1AV4U19B25500) is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/EC.
Česky [Czech]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH tímto prohlašuje, že tento WLAN Module (1AV4U19B25500) je ve shodě se základními požadavky a dalšími příslušnými ustanoveními směrnice 1999/5/ES.
Dansk [Danish]	Undertegnede SANYO Sales & Marketing Europe GmbH erklærer herved, at følgende udstyr WLAN Module (1AV4U19B25500) overholder de væsentlige krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.
Deutsch [German]	Hiermit erklärt SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, dass sich das Gerät WLAN Module (1AV4U19B25500) in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EG befindet.
Eesti [Estonian]	Käesolevaga kinnitab SANYO Sales & Marketing Europe GmbH seadme WLAN Module (1AV4U19B25500) vastavust direktiivi 1999/5/EÜ põhinõuetele ja nimetatud direktiivist tulenevatele teistele asjakohastele sätetele.
Español [Spanish]	Por medio de la presente SANYO Sales & Marketing Europe GmbH declara que el WLAN Module (1AV4U19B25500) cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE.
Ελληνική [Greek]	ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ SANYO Sales & Marketing Europe GmbH ΔΗΛΩΝΕΙ ΟΤΙ WLAN Module (1AV4U19B25500) ΣΥΜΜΟΡΦΩΝΕΤΑΙ ΠΡΟΣ ΤΙΣ ΟΥΣΙΩΔΕΙΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΤΙΣ ΛΟΙΠΕΣ ΣΧΕΤΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ ΤΗΣ ΟΔΗΓΙΑΣ 1999/5/ΕΚ.
Français [French]	Par la présente SANYO Sales & Marketing Europe GmbH déclare que l'appareil WLAN Module (1AV4U19B25500) est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.
Italiano [Italian]	Con la presente SANYO Sales & Marketing Europe GmbH dichiara che questo WLAN Module (1AV4U19B25500) è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE.
Latviski [Latvian]	Ar šo SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, deklarē, ka WLAN Module (1AV4U19B25500) atbilst Direktīvas 1999/5/EK būtiskajām prasībām un citiem ar to saistītajiem noteikumiem.
Lietuvių [Lithuanian]	Šiuo SANYO Sales & Marketing Europe GmbHdeklaruoja, kad šis WLAN Module (1AV4U19B25500) atitinka esminius reikalavimus ir kitas 1999/5/EB Direktyvos nuostatas.
Nederlands [Dutch]	Hierbij verklaart SANYO Sales & Marketing Europe GmbH dat het toestel WLAN Module (1AV4U19B25500) in overeenstemming is met de essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG.
Malti [Maltese]	Hawnhekk, SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, jiddikjara li dan WLAN Module (1AV4U19B25500) jikkonforma mal-ħtiġijiet essenzjali u ma provvedimenti oħrajn relevanti li hemm fid-Dirrettiva 1999/5/EC.
Magyar [Hungarian]	Alulírott, SANYO Sales & Marketing Europe GmbH nyilatkozom, hogy a WLAN Module (1AV4U19B25500) megfelel a vonatkozó alapvetõ követelményeknek és az 1999/5/EC irányelv egyéb elõírásainak.
Polski [Polish]	Niniejszym SANYO Sales & Marketing Europe GmbH oświadcza, że WLAN Module (1AV4U19B25500) jest zgodny z zasadniczymi wymogami oraz pozostałymi stosownymi postanowieniami Dyrektywy 1999/5/EC.
Português [Portuguese]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH declara que este (1AV4U19B25500) está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva 1999/5/CE.
Slovensko [Slovenian]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH izjavlja, da je ta (1AV4U19B25500) v skladu z bistvenimi zahtevami in ostalimi relevantnimi določili direktive 1999/5/ES.
Slovensky [Slovak]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH týmto vyhlasuje, že (1AV4U19B25500) spĺňa základné požiadavky a všetky príslušné ustanovenia Smernice 1999/5/ES.
Suomi [Finnish]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH vakuuttaa täten että (1AV4U19B25500) tyyppinen laite on direktiivin 1999/5/EY oleellisten vaatimusten ja sitä koskevien direktiivin muiden ehtojen mukainen.
Svenska [Swedish]	Härmed intygar SANYO Sales & Marketing Europe GmbH att denna (1AV4U19B25500) står I överensstämmelse med de väsentliga egenskapskrav och övriga relevanta bestämmelser som framgår av direktiv 1999/5/EG.
Islenska [Icelandic]	Hér með lýsir SANYO Sales & Marketing Europe GmbH yfir því að (1AV4U19B25500) er í samræmi við grunnkröfur og aðrar kröfur, sem gerðar eru í tilskipun 1999/5/EC.
Norsk [Norwegian]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH erklærer herved at utstyret (1AV4U19B25500) er i samsvar med de grunnleggende krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.

Istruzioni di sicurezza

FARE ATTENZIONE QUANDO SI UTILIZZA IL PROIETTORE IN RETE

- Se si verifica un qualsiasi problema con il proiettore, scollegare immediatamente il cavo di alimentazione e controllare l'unità. Non continuare a utilizzare il proiettore in caso di malfunzionamenti, per evitare il rischio di incendi o altri incidenti.
- Se si utilizza il proiettore in remoto mediante una rete, effettuare regolari controlli di sicurezza e verificare che l'ambiente in cui si trova il proiettore sia sicuro. Una installazione non corretta può provocare incendi e altri incidenti.

FARE ATTENZIONE QUANDO SI UTILIZZA LA FUNZIONE NETWORK

- SANYO Electric Co., Ltd. declina ogni responsabilità relativa alla perdita di dati o a eventuali danni al computer causati dal proiettore. Si raccomanda di effettuare copie di sicurezza dei dati nel computer.

Nota di avviso sull'emissione di onde radio

Questa unità utilizza la banda da 2,4 GHz, la stessa banda di frequenza utilizzata dagli apparecchi industriali, scientifici e medici (come i pacemaker), oltre che dalle stazioni dei radioamatori.

Leggere la sezione "Istruzioni di sicurezza" e adottare le seguenti precauzioni:

1. Accertarsi che nell'area non vi siano altri dispositivi che utilizzano la stessa banda di frequenza del proiettore.
2. Se eventuali altri dispositivi provocano interferenze radio, cambiare il canale della frequenza di comunicazione o installare il dispositivo in un'altra ubicazione.

Marchi e copyright

- Macintosh è un marchio registrato di Apple, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi.
- PowerPC è un marchio registrato di IBM Corporation.
- Intel Core è un marchio registrato di Intel Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Gli altri nomi di aziende, prodotti o altro contenuti in questo manuale sono marchi o marchi registrati delle rispettive aziende. Nota: i marchi ® e TM non sono indicati nel testo del manuale.

Note

- Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.
- È vietato copiare la documentazione in dotazione con il software.
- Si declina ogni responsabilità relativamente a eventuali danni provocati dalla possibile inaccuratezza del contenuto di questo manuale.

Espressioni/abbreviazioni

Il sistema operativo del computer e il browser Web descritti nel presente manuale sono rispettivamente MAC OS X versione 10.4 e Safari 3. In caso di altri sistemi operativi o browser Web, alcune procedure di istruzione potrebbero differire dal funzionamento effettivo a seconda dell'ambiente operativo del computer in uso.

Uso del manuale

Il presente manuale non fornisce una descrizione delle funzioni e delle operazioni di base del computer, del browser Web, del proiettore e della rete. Per istruzioni specifiche su ciascun dispositivo o applicazione, fare riferimento ai relativi libretti.

Indice

Conformità....2
Istruzioni di sicurezza....4
Indice....5
Sistema operativo e configurazione....7
Ambiente operativo richiesto per i computer....7
Specifiche di rete del proiettore....8
Guida utile alla funzione di rete....9
Come proiettare l'immagine della schermata del computer tramite la rete....9
Come configurare o controllare il proiettore utilizzando un PC via rete....9
Come utilizzare tutte le funzioni riguardanti la rete....9

1. Informazioni sulle funzioni LAN....11

Funzioni e caratteristiche LAN....12
Sistema di proiezione delle immagini mediante LAN....12
Esempio di collegamento....13
Modalità di collegamento LAN....14

2. Procedure di installazione....17

Installazione del software....19

3. Nomi e funzioni della schermata operativa....23

Visualizzazione di standby del collegamento di rete....24
Finestra Network Capture 5....25

4. Configurazione LAN cablata....27

Connessione alla linea LAN....28
Impostazioni dell'ambiente di rete....28
Verifica di funzionamento....30
Codice PIN rete....32
Informazioni rete....32
Impostazioni di fabbrica LAN....33
Impostazioni predefinite LAN cablata....34

5. Configurazione LAN wireless....35

Impostazione dell'ambiente di rete....36
Procedure di impostazione....36
Configurazione delle impostazioni di protezione mediante il proiettore....38
Impostazione wireless semplice....43
Codice PIN rete....44
Informazioni rete....44

Impostazioni di fabbrica wireless 44
Spia WIRELESS 45
Impostazioni predefinite LAN wireless 46

6. Impostazioni e operazioni di base 47

Avvio del browser 48
Come utilizzare la pagina di impostazione 50
Impostazione iniziale 52
Configurazione di rete 55
Configurazione delle impostazioni LAN wireless e di protezione 57
Impostazione della posta elettronica 60
Impostazione SNMP 64

7. Controllo del proiettore 67

Controllo e stato di alimentazione del proiettore 68
Controlli 70
Regolazione PC 74
Impostazione del proiettore 75
Impostazione del timer 78
Informazioni sul proiettore 81
Controllo multiplo 83

8. Funzioni Network Capture 89

Informazioni sulla funzione Network Capture 90
Uso della funzione di acquisizione in tempo reale 93
Informazioni sugli errori 98

9. Appendice 99

Uso di telnet 100
Impostazione del browser Web 102
Impostazione del firewall per MAC OS X versione 10.4 105
Impostazione del firewall per MAC OS X versione 10.5 106
Risoluzione dei problemi 107
Terminologia 110

Sistema operativo e configurazione

Ambiente operativo richiesto per i computer

Quando si utilizza il proiettore mediante una rete, i computer devono utilizzare uno dei seguenti sistemi operativi.

Sistema Operativo		MAC OS X versione 10.4 o successiva
CPU		Processore PowerPC G4 800 MHz o superiore o Intel Core 1,8 GHz o superiore
Memoria		256 MB o superiore (si raccomandano 512 MB)
Spazio libero su disco rigido		100 MB
Risoluzione video		Supporto di VGA (640 X 480), SVGA (800 X 600), XGA (1024 X 768). Il numero dei colori deve essere 16 bit (65.536 colori) o 24/32 bit (16,77 milioni di colori).
Protocollo di comunicazione		TCP/IP
Corrispondenza rete	LAN wireless	Corrisponde a IEEE802.11b/g/n
	Wired LAN	Corrisponde a 100BASE-TX (100 Mbpd) /10BASE-T (10 Mbps)
Browser		Safari 3.0 o versione successiva

Specifiche di rete del proiettore

Terminale LAN

Velocità di comunicazione dati	100Base-TX (100 Mbps)/10Base-T (10 Mbps)
Protocollo	TCP/IP

LAN wireless

Interfaccia	IEEE802.11b/g/n
Modalità di comunicazione	AdHoc, Infrastructure
Velocità di trasferimento dati	1/2/5,5/11Mbps (IEEE802.11b) 6/9/12/18/24/36/48/54Mbps (IEEE802.11g) Velocità massima 150 Mbps (IEEE802.11n)
Frequenza wireless (canale)	2412 MHz-2462 MHz (CH1-CH11)
Modulazione	IEEE802.11g OFDM 54/48Mbps 64QAM, 36/24Mbps 16QAM, 18/12Mbps QPSK, 9/6Mbps BPSK IEEE802.11b DSSS 11/5Mbps CCK, 2Mbps DQPSK, 1Mbps DBPSK IEEE802.11n OFDM
Protocollo	TCP/IP
Protezione	WPS Push Button, WPS PIN code, WEP 64Bit (Open/ Shared) /WEP 128Bit (Open/Shared), WPA-PSK(TKIP), WPA2-PSK(AES), SSID, ESSID
Portata	Circa 30 m (in assenza di disturbi). Variabile in base al sistema operativo.

Conformità

Paesi e standard	Giappone: VCCI Classe B, TELEC (wireless)
	Stati Uniti: FCC Parte 15 Sottoparte C (wireless) FCC Parte 15 Sottoparte C, Classe B
	Canada: IC RSS-210 (wireless), IC ICES-003 Classe B
	Europa: R&TTE, EMC, LVD

La LAN wireless può essere utilizzata nei seguenti paesi e aree. Nei paesi e nelle aree in cui è possibile utilizzare le comunicazioni wireless esistono delle restrizioni sui canali e sulle frequenze.

CE Austria / Belgio / Bulgaria / Cipro / Repubblica Ceca / Danimarca / Estonia / Finlandia / Francia* / Germania / Grecia / Ungheria / Islanda / Irlanda / Italia / Lituania / Lettonia / Liechtenstein / Lussemburgo / Malta / Polonia / Portogallo / Norvegia / Paesi Bassi / Romania / Slovacchia / Slovenia / Spagna / Svezia / Svizzera / Turchia / Regno Unito.

* Uso esterno limitato a 10 mW EIRP entro la banda 2454 - 2483,5 MHz.

Guida utile alla funzione di rete

Nel presente manuale viene descritta la procedura operativa del menu di rete del proiettore e del software applicativo in dotazione per gli utenti di Windows. Consultare il manuale a seconda delle

● Come proiettare l'immagine della schermata del computer tramite la rete

Per proiettare l'immagine della schermata del computer tramite la rete, è necessario configurare le impostazioni di rete nel proiettore e collegare quest'ultimo alla rete oppure, se si utilizza la memoria USB in dotazione, è possibile proiettare l'immagine della schermata del computer tramite la rete senza eseguire alcuna impostazione specifica.

Controllo 1 **Sono state configurate le impostazioni di rete nel proiettore?**

Sí / **No** ➤ Proiettare l'immagine utilizzando il programma AutoCapture nella memoria USB in dotazione (pag. 97).

Controllo 2 **L'applicazione in dotazione è stata installata?**

Sí / **No** ➤
- Controllo mediante proiettore (pagg. 93, 96)
- Controllo mediante il browser Web (pagg. 93, 95)

Proiettare l'immagine utilizzando la funzione Real Time Capture nell'applicazione "Network Capture 5" in dotazione (pagg. 93, 94)

● Come configurare o controllare il proiettore utilizzando un PC via rete

Per installare o controllare il proiettore tramite la rete, è necessario configurate le impostazioni di rete nel proiettore e collegare quest'ultimo alla rete.

Controllo **Sono state applicate le impostazioni di rete nel proiettore?**

Sí / **No** ➤ Non è possibile installare o gestire il proiettore tramite la rete senza installare le impostazioni di rete nel proiettore. Configurare le impostazioni di rete. [Configurazione LAN cablata (pagg. 27-34)/Configurazione LAN wireless (pagg. 35-46)]

Configurare o controllare il proiettore tramite il controllo del browser web del PC. [Configurazione (pagg. 47-66)/ Controllo pagg. 67-88)].

● Come utilizzare tutte le funzioni riguardanti la rete

Per utilizzare tutte le funzioni del proiettore relative alla rete, è necessario configurarne le impostazioni nel proiettore e installare l'applicazione in dotazione. Seguire la procedura a pagina 18.

Capitolo 1

1. Informazioni sulle funzioni LAN

Questo capitolo descrive le funzioni, il meccanismo e le procedure di connessione della LAN.

Funzioni e caratteristiche LAN

Questo prodotto è dotato di una funzione di rete LAN che consente di proiettare immagini residenti su computer attraverso una rete mediante un software dedicato.
Il software consente inoltre la manipolazione delle immagini e l'impostazione del proiettore.
Il software dispone delle funzioni elencate di seguito e il proiettore è compatibile con diversi ambienti di rete per soddisfare numerose esigenze operative.

- Compatibile con ambienti di rete LAN cablata e wireless. Gli ambienti di rete LAN wireless non richiedono collegamenti mediante cavo.
- Rimuovere le impostazioni LAN. È fornita una funzione di impostazione LAN semplice.
- L'immagine residente su un computer può essere proiettata da fino a 5 proiettori contemporaneamente.
- Funzione Network Capture per la proiezione delle immagini residenti sul computer.
- Funzione di telecomando per l'utilizzo del proiettore a distanza.
- Funzione di monitoraggio del funzionamento del proiettore.
- Funzione di notifica tramite posta elettronica, per la comunicazione dello stato di funzionamento del proiettore ai responsabili della manutenzione.
- Funzione Multi control, che consente di azionare numerosi proiettori (fino a 100) contemporaneamente.

✐ "Visualizzazione USB" è compatibile con Windows, ma non con Mac.
✐ Il proiettore non può rprodurre il suono durante la cattura di rete con Macintosh.

Sistema di proiezione delle immagini mediante LAN

Le immagini vengono proiettate attraverso un sistema di acquisizione immagini che contribuisce a una fedele riproduzione delle immagini proiettate. Con questo sistema, è possibile utilizzare il proiettore in diversi ambienti applicativi nonostante le differenze a livello di software.

Flusso del trasferimento immagini

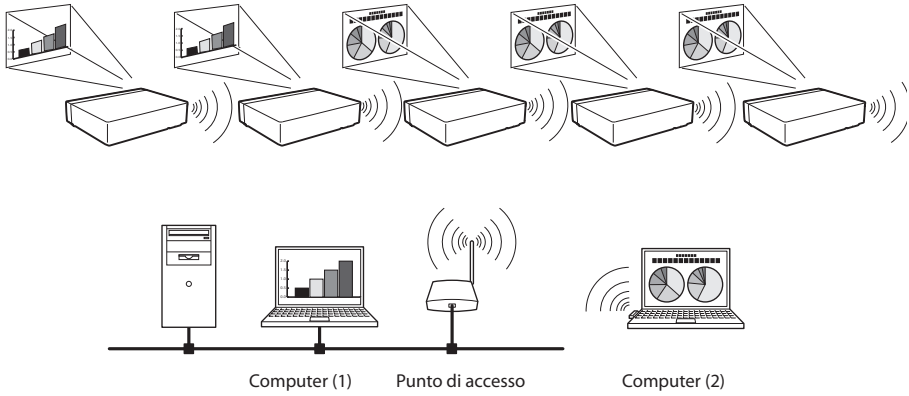
1. Download dell'immagine residente su computer mediante il software dedicato che garantisce la fedeltà all'immagine originale.
2. I dati scaricati vengono compressi in un segnale digitale e trasferiti al proiettore mediante la LAN (cablata o wireless) (un computer può azionare fino a 5 proiettori contemporaneamente).
3. Il segnale digitale viene riprodotto in un segnale immagine in formato RGB e quindi proiettato.

✳ L'immagine viene inviata a ciascun proiettore. Tra una proiezione e l'altra, può verificarsi un ritardo.

ATTENZIONE: Questo prodotto non corrisponde a un'applicazione con DirectX, Assistente di Office e funzione di riproduzione video, come DVD.

Esempio di collegamento

La seguente figura illustra un esempio di proiezione mediante LAN.
È possibile proiettare l'immagine residente sul Computer (1) (collegamento LAN cablata) o sul Computer (2) (collegamento LAN wireless) sui proiettori selezionati.

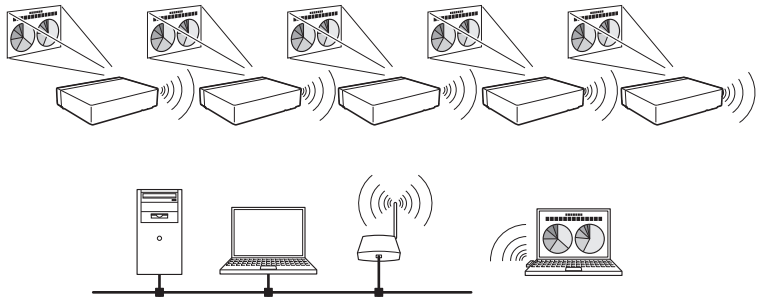


Modalità di collegamento LAN

Le modalità di collegamento variano in base al tipo di LAN e di computer.
Effettuare i collegamenti appropriati in base al tipo di LAN e di computer in uso.

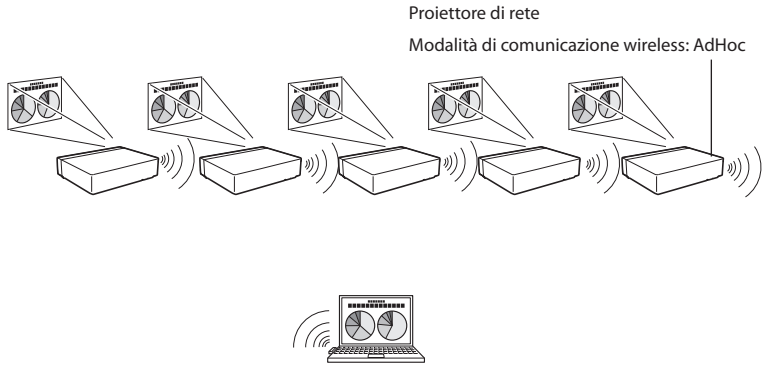
■ LAN wireless, Modalità di comunicazione Infrastructure

La comunicazione tra dispositivi LAN cablata e wireless può avvenire mediante un punto di accesso. Altrimenti, è possibile collegare diversi dispositivi LAN wireless mediante un punto di accesso.
I dispositivi LAN wireless selezionano un punto di accesso per comunicare nelle modalità SSID/ESSID.
Queste modalità di comunicazione vengono utilizzate quando nello stesso ambiente di rete sono presenti sia dispositivi LAN cablata che wireless.



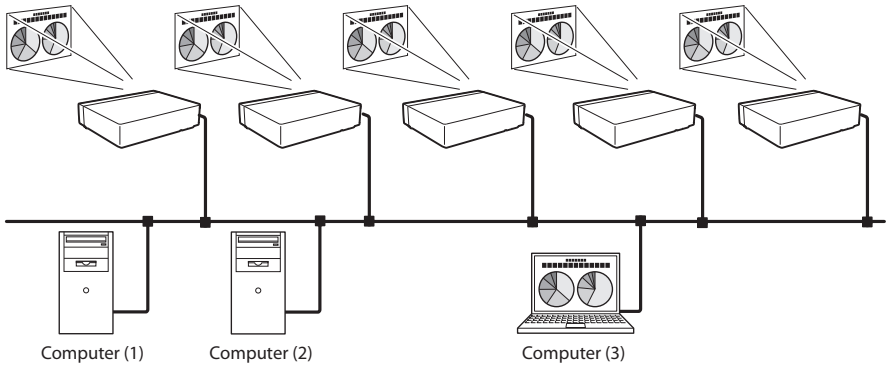
■ Modalità di comunicazione AdHoc LAN wireless

Modalità di comunicazione tra dispositivi LAN wireless.
(modalità di comunicazione mediante protocollo SSID/ESSID)


Proiettore di rete
Modalità di comunicazione wireless: AdHoc
Modalità di comunicazione wireless computer corrispondente: AdHoc

■ Modalità di comunicazione LAN

Comunicazione mediante linea LAN.



✳ Uso del mouse mediante telecomando.

Se il telecomando del proiettore dispone della funzione di controllo del mouse, è possibile utilizzare il computer mediante il telecomando. Rivolgere sempre il telecomando verso il proiettore. Per controllare il mouse del computer non è necessario collegare il cavo USB.

Capitolo 2

2. Procedure di installazione

Questo capitolo descrive il processo di installazione del software Network Capture 5 e quello di impostazione delle reti.

Per utilizzare il proiettore mediante rete, attenersi alle seguenti procedure di impostazione:

PUNTO 1 Installare il software presente sul CD-ROM su ciascun computer che si intende utilizzare con il proiettore.

Installare il software sui computer. Per la procedura di installazione, leggere le pagine seguenti del presente capitolo.

PUNTO 2 Selezionare il tipo di LAN cablata o wireless, quindi collegare la LAN ed effettuarne la configurazione.

Decidere l'opzione più appropriata in base al tipo di LAN in uso.

LAN cablata..... Fare riferimento a "4. Configurazione LAN cablata" (pagg. 27-34).

LAN wireless..... Fare riferimento a "5. Configurazione LAN wireless" (pagg. 35-46).

Le configurazioni LAN dettagliate devono essere effettuate con un browser in un secondo momento.

Per prima cosa, completare il collegamento LAN cablata o LAN wireless tra i computer e i proiettori, quindi effettuare le configurazioni con un browser.

→ "6. Impostazioni e operazioni di base" (pagg. 47-66).

PUNTO 3 La configurazione di rete è completata.

Seguire le istruzioni contenute in ciascun capitolo per proiettare un'immagine e azionare il proiettore.

■ Funzionamento e gestione del proiettore → "7. Controllo del proiettore" (pagg. 67-88)
→ "Controllo e stato di alimentazione del proiettore" (pag. 68)
→ "Controlli" (pag. 70)
→ "Regolazione PC" (pag. 74)
→ "Impostazione del proiettore" (pag. 75)
→ "Impostazione del timer" (pag. 78)
→ "Informazioni sul proiettore" (pag. 81)
→ "Controllo multiplo" (pag. 83)
■ Proiezione delle immagini sul computer → "8. Funzioni Network Capture" (pagg. 89-98)
→ "Uso della funzione di acquisizione in tempo reale" (pag. 93)

* Anche se Network Capture 5 non è installato sul computer, è possibile configurare la LAN wireless con la memoria USB (pag. 97)

Installazione del software

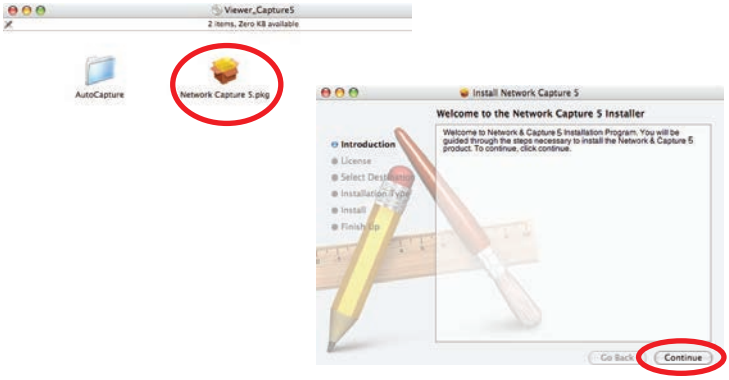
Per utilizzare la funzione Network Capture, è necessario installare il software sul computer in uso.
Per effettuare l'installazione del software attenersi alla procedura descritta di seguito.

Nota: Per installare il software sul computer, è necessario accedere come amministratore. Prima di effettuare l'installazione, accertarsi di avere chiuso ogni altra applicazione, altrimenti non è possibile effettuare l'installazione correttamente.

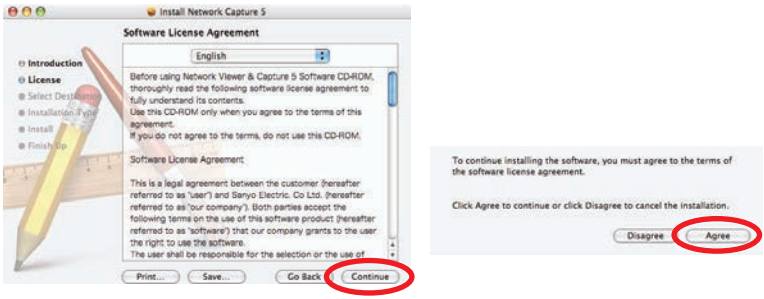
Installazione di Network Capture 5

1 Inserire il CD-ROM Network Capture 5 in dotazione nell'unità CD-ROM del computer. Fare doppio clic su **Network Capture 5.pkg**.

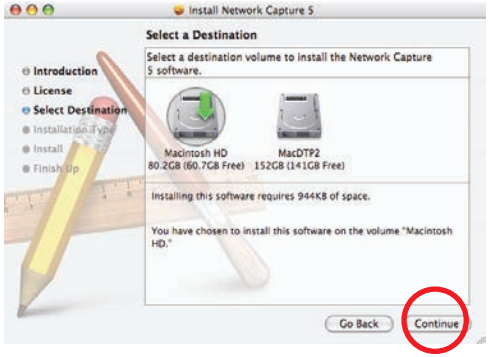
2 Fare clic su **Continue** nella finestra introduttiva.


Viewer_Capture5
2 items, Zero KB available
AutoCapture
Network Capture 5.pkg
Install Network Capture 5
Welcome to the Network Capture 5 Installer
Introduction
License
Welcome to Network & Capture 5 Installation Program. You will be guided through the steps necessary to install the Network & Capture 5 product. To continue, click continue.
Go Back
Continue

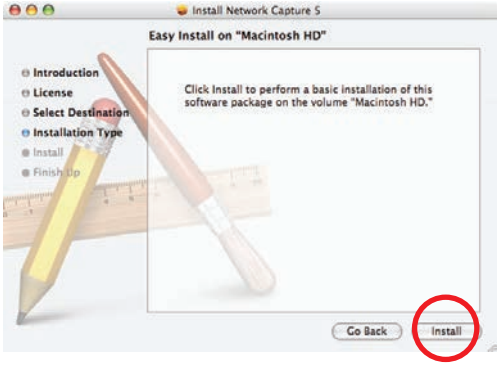
3 Quando viene visualizzato il contratto di licenza "License Agreement", leggerne attentamente il contenuto, fare clic sul pulsante **Continue**, quindi su **Agree** se si accettano i termini del contratto della schermata successiva per procedere con l'installazione.


Install Network Capture 5
Software License Agreement
English
Introduction
License
Before using Network Viewer & Capture 5 Software CD-ROM, thoroughly read the following software license agreement to fully understand its contents.
Use this CD-ROM only when you agree to the terms of this agreement.
If you do not agree to the terms, do not use this CD-ROM.
Software License Agreement
This is a legal agreement between the customer (hereafter referred to as "user") and Sanyo Electric. Co Ltd. (hereafter referred to as "our company"). Both parties accept the following terms on the use of this software product (hereafter referred to as "software") that our company grants to the user the right to use the software.
The user shall be responsible for the selection or the use of
Print...
Save...
Go Back
Continue
To continue installing the software, you must agree to the terms of the software license agreement.
Click Agree to continue or click Disagree to cancel the installation.
Disagree
Agree

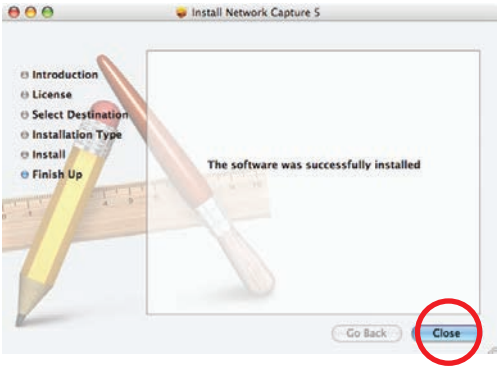
4 Selezionare una destinazione in Destination, quindi fare clic su **Continue**.



5 Fare clic su **Install** per eseguire l'installazione di base.



6 Fare clic su **Close** per completare l'installazione.

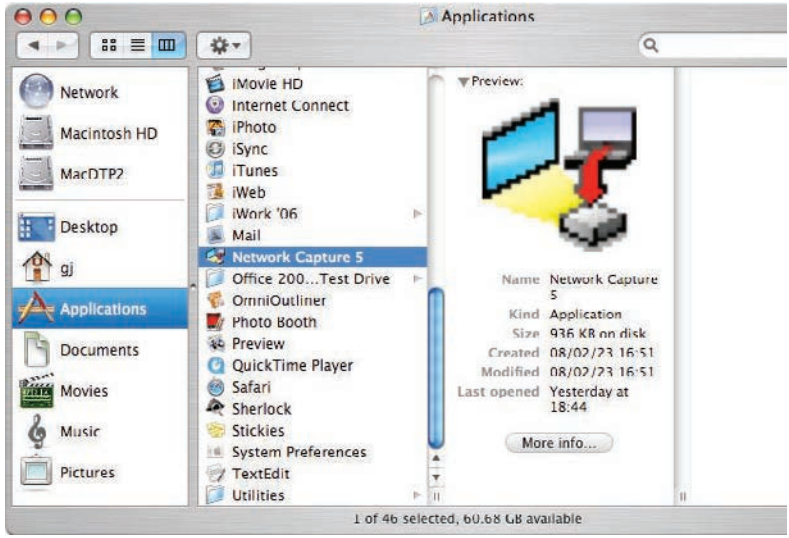


Software installato

Sul computer viene installato il seguente software:

● *Network Capture 5*

Acquisisce l'immagine visualizzata dal computer e trasferisce i dati al proiettore tramite rete.



* Per disinstallare questo software, selezionare Move to Trash.

Capitolo 3

3. Nomi e funzioni della schermata operativa

Questo capitolo descrive le funzioni di ciascuna parte della schermata operativa.

Visualizzazione di standby del collegamento di rete

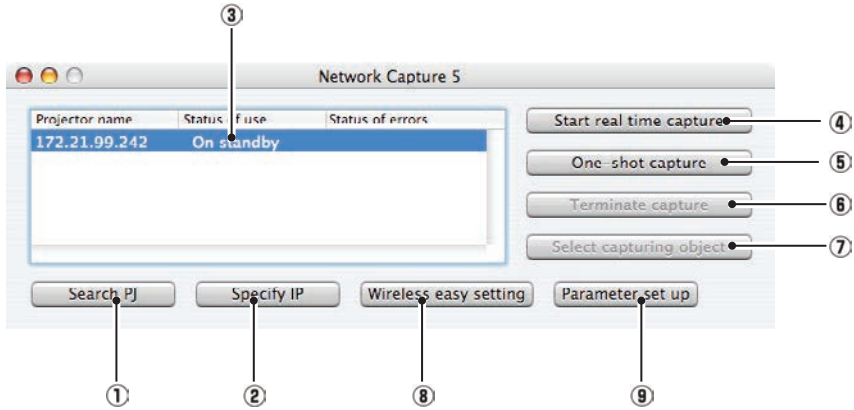
Accendere il proiettore e selezionare "Via cavo" o "Wireless" nel menu di ingresso del proiettore. Viene visualizzato il messaggio "Attendere...". Subito dopo, viene visualizzata la schermata di visualizzazione di standby del collegamento di rete mostrata di seguito. Mentre è visualizzato il messaggio "Attendere...", alcune operazioni risultano non valide.

Visualizzazione di standby del collegamento di rete

Finestra Network Capture 5

Questo software serve a proiettare le immagini visualizzate sullo schermo di un computer mediante la rete.

Fare clic su "Network Capture 5" dal menu "Macintosh HD" --> "Application" --> "Network Capture 5" per visualizzare la seguente schermata. Poi, si avvierà il programma.



Nomi e funzioni dei componenti della schermata

① Pulsante **Search PJ**
Ricerca il proiettore connesso alle reti.

② Pulsante **Specify IP**
Se il proiettore è collegato a un segmento di rete diverso, non è possibile eseguirne la rilevazione automatica. In tal caso, premere questo pulsante e quando viene visualizzata la finestra "Search specified IP address list" fare click sul pulsante **Add** e inserire direttamente l'indirizzo IP del proiettore in un'altra finestra. È possibile effettuare la ricerca simultanea di indirizzi IP multipli registrati.

③ Elenco proiettori in rete
Visualizza tutti i proiettori connessi alle reti.
I proiettori non attivi vengono segnalati dall'indicazione "On standby", mentre quelli attivi dalle indicazioni "Real time capturing" o "In One-shot mode". L'indicazione dello stato di utilizzo "#" segnala che il computer sta correntemente utilizzando la funzione Network Capture.
Facendo doppio clic sul nome di un proiettore, si attiva il browser Web e compare la schermata di configurazione del proiettore.

④ Pulsante **Start real time capture**
Acquisisce (proietta) in tempo reale le immagini visualizzate sullo schermo del computer. Dopo l'esecuzione del comando, la finestra scompare. • • • ❖

⑤ Pulsante **One-shot Capture**
Copia e acquisisce (proietta) le immagini visualizzate sullo schermo del computer senza effettuare modifiche. Dopo l'esecuzione del comando, la finestra scompare. • • • ❖

⑥ Pulsante **Terminate capture**
Termina la funzione di acquisizione in tempo reale e di acquisizione One-shot.

⑦ Pulsante **Select capturing object**
Consente di specificare i singoli elementi da acquisire in una finestra. Questo pulsante è disattivato come impostazione predefinita, quindi normalmente viene acquisita l'intera schermata. È possibile modificare l'impostazione di questa funzione nelle impostazioni dei parametri. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (pag. 92).

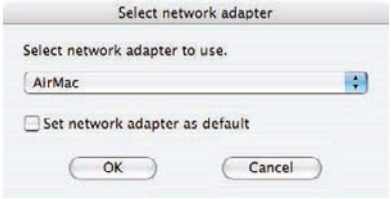
⑧ Pulsante **Wireless easy setting** / Pulsante **Wireless easy release**
Configura le impostazioni LAN wireless immediatamente (le impostazioni vengono memorizzate come sistema AdHoc). Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "5. Configurazione LAN wireless" --> "Impostazione wireless semplice" (pag. 43). Per ripristinare le impostazioni, premere il pulsante **Wireless easy release**.

⑨ Pulsante **Parameter setup**
Attiva la finestra di impostazione dei parametri ed effettua la configurazione dei collegamenti e dell'immagine. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (pag. 92).

❖ Per visualizzare di nuovo la finestra applicativa, fare riferimento a "Comandi sulla barra dei menu" (pag. 91).

Uso di più schede di rete

Se il computer è dotato di più schede di rete, ad ogni avvio di Network Capture 5 viene visualizzata la finestra di selezione della scheda di rete. Selezionare una scheda di rete e spuntare la casella "Set network adaptor as default", quindi fare clic su **OK**. Per modificare l'impostazione, fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (pag. 92).



Capitolo 4

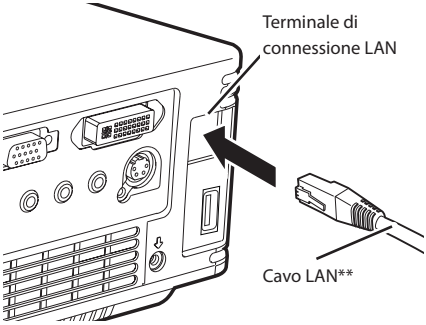
4. Configurazione LAN cablata

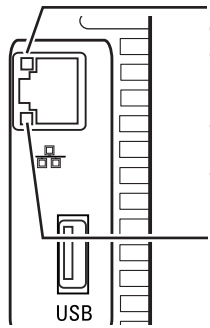
Questo capitolo descrive la preparazione per le impostazioni della LAN cablata con i proiettori e come impostare l'ambiente LAN.

Le procedure di impostazione e i contenuti si differenziano a seconda del luogo di installazione della LAN.
Durante l'installazione, consultare l'amministratore di sistema per impostare correttamente la LAN.

Connessione alla linea LAN

Collegare il cavo LAN al terminale di connessione LAN del proiettore.





Spia ACT (arancione)
Quando il proiettore è connesso alla rete a 100 Base-TX, si illumina o lampeggia come segue:
- Si illumina in caso di connessione alla rete.
- Lampeggia in caso di invio o ricezione dei dati.

Spia LINK (verde)
Si illumina con luce verde quando il proiettore è connesso alla rete.

**PP Usare un cavo LAN schermato.

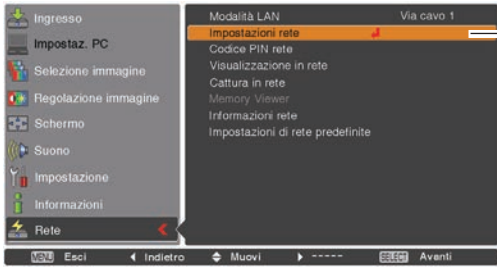
Impostazioni dell'ambiente di rete

Impostare la rete LAN cablata utilizzando il menu del proiettore. Per una configurazione di rete dettagliata, utilizzare il browser. Fare riferimento a "6. Impostazioni e operazioni di base" (pagg. 47-66).
È necessario completare le impostazioni descritte in questo capitolo prima di effettuare le operazioni indicate in "6. Impostazioni e operazioni di base".

Procedura di impostazione

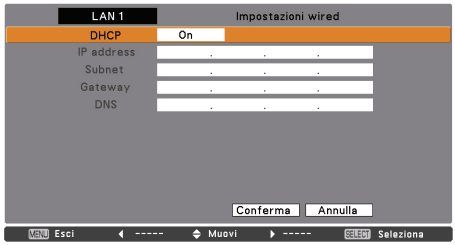
1. Accendere il proiettore e selezionare "Network" nel menu del proiettore.
2. Selezionare "Modalità LAN" nel menu Rete, quindi premere il pulsante di puntamento ▶ o il pulsante **SELECT**.
3. Selezionare un ambiente LAN simile tra Via cavo 1, 2 e 3 con i pulsanti di puntamento ▲▼.
   A questo punto, il Menu scompare. Viene visualizzato il messaggio "Attendere..." e viene avviata la commutazione. L'operazione di commutazione impiega del tempo e al completamento viene visualizzato il messaggio "Ready for use". Successivamente, la spia LINK/ACT del proiettore si accende o inizia a lampeggiare.

4. Selezionare "Impostazioni rete" nel menu Rete e premere il pulsante **SELECT**. A questo punto, si apre la schermata delle impostazioni LAN con le relative voci selezionate. Impostare ciascun elemento in base all'ambiente di impostazione. Per una configurazione di rete dettagliata, consultare l'amministratore di sistema.
   Spostarsi tra i vari elementi mediante i pulsanti di puntamento ▲▼, quindi premere il pulsante **SELECT**, spostarsi tra le colonne con i pulsanti di puntamento ◀▶, regolare le immagini con gli stessi pulsanti di puntamento ▲▼, quindi premere il pulsante **SELECT** per eseguire l'impostazione.
5. Una volta effettuate le impostazioni, selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT**. La procedura è quindi completata. Per annullare le impostazioni, selezionare **Annulla**, quindi premere il pulsante **SELECT**.
   Per verificare la correttezza delle impostazioni, attenersi alle procedure descritte alla pagina seguente.
   È possibile verificare le impostazioni LAN effettuate mediante "Informazioni rete" (pag. 32). Utilizzare questa finestra nei casi in cui non sia possibile connettere la LAN.

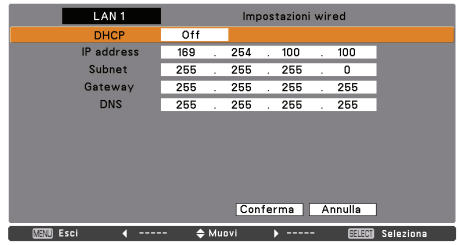


Impostazione della rete

DHCP: On



DHCP: Off

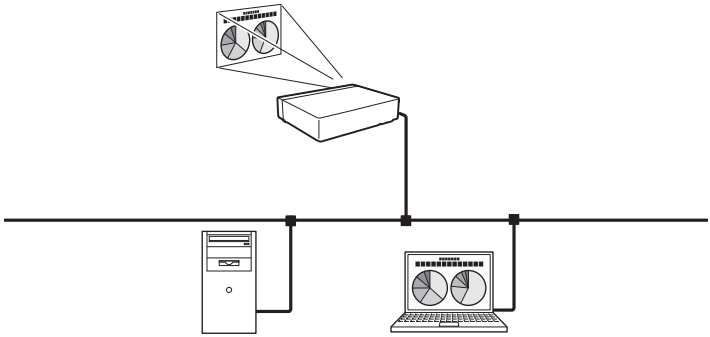


Elemento	Descrizione
DHCP	Imposta la funzione DHCP su On o Off. Quando si configura la rete manualmente, selezionare "Off". Se si seleziona On, le impostazioni IP address, Subnet, Gateway e DNS vengono configurate automaticamente in base all'ambiente di rete corrente *1.
IP address	Imposta l'indirizzo IP del proiettore
Subnet	Imposta la subnet mask. L'impostazione standard è 255.255.255.0
Gateway*2	Imposta l'indirizzo IP del gateway predefinito (router)
DNS*3	Imposta l'indirizzo IP del server DNS.

*1 Selezionare "On" solo quando il server DHCP è disponibile sull'ambiente di rete in uso.
*2 Impostare [255.255.255.255] se la rete non dispone di gateway (router).
*3 Impostare [255.255.255.255] se non si utilizza la funzione di messaggio di posta elettronica di allarme.

Verifica di funzionamento

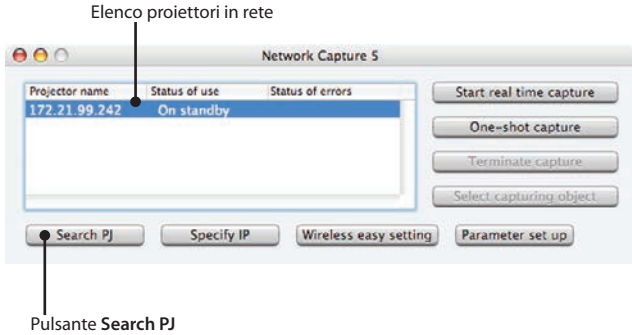
Questa procedura serve a verificare che il proiettore sia connesso correttamente alla rete LAN.



1. Attivare "Network Capture 5" installato sul computer connesso alla LAN.
2. Dopo la visualizzazione del messaggio "Searching projector", il nome del proiettore* compare nell' elenco dei proiettori di rete, confermando che l'impostazione della rete è stata completata in modo corretto.
   Se il nome del proiettore non compare e viene visualizzata una finestra di errore, la connessione alla rete non è stata effettuata. Effettuare nuovamente la ricerca mediante il pulsante **Search PJ**. Se la finestra di errore viene di nuovo visualizzata, riconfermare l'impostazione LAN. Se il proiettore si trova distante dal router, fare riferimento alla pagina seguente.
   Se la funzione Firewall (software anti-virus) è attiva, il proiettore di rete potrebbe non essere rilevato. In questo caso, disattivare la funzione Firewall ed effettuare nuovamente la ricerca.

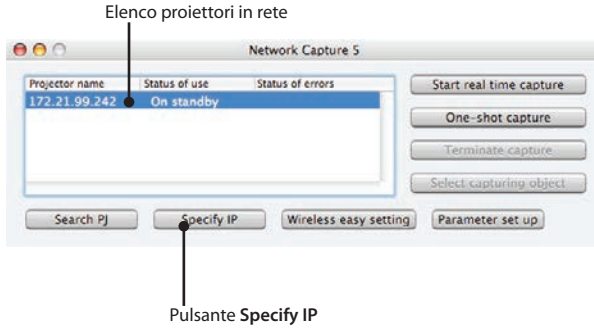
✳ Se il proiettore è stato denominato, comparirà il nome. Per impostare un nome, attenersi alle procedure descritte in "6. Impostazioni e operazioni di base" → "Impostazione iniziale" (pag. 52). Se il proiettore non è stato denominato, comparirà il relativo indirizzo IP.

Schermata di Network Capture 5

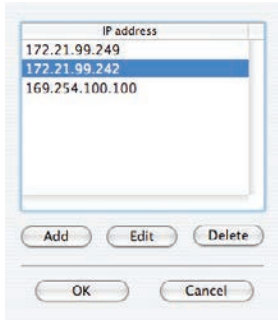


Quando il proiettore si trova distante dal router e il segmento è differente,
il proiettore non viene rilevato, quindi non è visualizzato. In questo caso, è necessario effettuare la ricerca del proiettore direttamente mediante l'indirizzo IP.

1. Premere il pulsante **Specify IP**. Viene visualizzata la finestra "Search specified IP address".
2. Fare clic sul pulsante **Add** per visualizzare la finestra "IP address set up". Inserire l'indirizzo IP del proiettore, quindi fare clic su **OK**. Il proiettore viene aggiunto nella finestra "Search specified IP address". I proiettori multipli vengono registrati e memorizzati anche quando l'applicazione viene chiusa.
3. Fare clic sul pulsante **OK** nella finestra "Search specified IP address". Viene avviata una ricerca dei proiettori multipli registrati. Il proiettore viene quindi aggiunto all'elenco dei proiettori di rete.



Finestra "Search specified IP address"



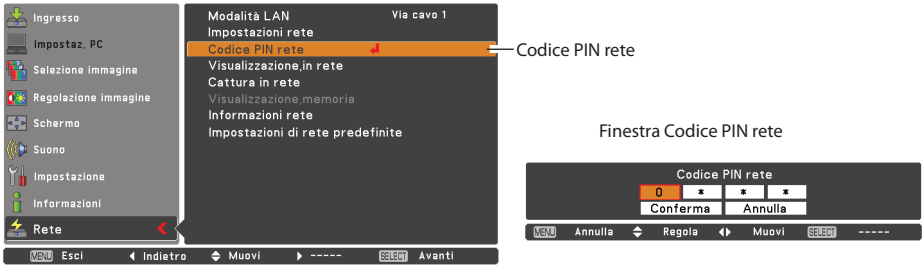
Finestra "IP address set up"

Codice PIN rete

Il Codice PIN rete serve a limitare l'accesso mediante rete al proiettore.
Una volta impostato il codice, è necessario inserirlo per il funzionamento del proiettore mediante rete.

1. Nel menu Rete, selezionare "Codice PIN rete", quindi premere il pulsante **SELECT**.
   Viene visualizzata la finestra Codice PIN rete.
2. Impostare il Codice PIN rete.

Impostare i valori mediante i pulsanti di puntamento ▲▼ spostandosi tra i vari elementi mediante i pulsanti ◀▶. Selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT**. Per annullare il Codice PIN rete preimpostato, selezionare **Annulla**. Se non si desidera impostare un Codice PIN rete, inserire "0000". Se si utilizza il proiettore mediante rete, si consiglia di impostare un Codice PIN rete. È possibile impostare il Codice PIN rete anche tramite rete (vedere "6. Impostazioni e operazioni di base" ➔ "Impostazione iniziale" ➔ "Impostazione del Codice PIN rete" a pag. 53).



Informazioni rete

Selezionare "Informazioni rete" nel menu Rete e premere il pulsante di puntamento ▶ o il pulsante **SELECT** per visualizzare l'ambiente di impostazione LAN del proiettore correntemente selezionato. (la descrizione seguente è esclusivamente a scopo illustrativo).

Impostazioni di fabbrica LAN

Nel menu Rete, selezionare "Impostazioni di rete predefinite", quindi premere il pulsante **SELECT**. Tutte le impostazioni della LAN cablata vengono ripristinate sui valori predefiniti. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Impostazioni predefinite LAN cablata" (pag. 34).

Impostazioni predefinite LAN cablata

Parametro	LAN SELEZIONATA		
	Via cavo 1	Via cavo 2	Via cavo 3
DHCP	OFF	ON	OFF
IP ADDRESS	169.254.100.100	192.168.100.100	192.168.100.100
SUBNET MASK	255.255.0.0	255.255.255.0	255.255.255.0
GATEWAY ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
DNS ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255

Capitolo 5

5. Configurazione LAN wireless

Questo capitolo descrive la preparazione per le impostazioni della LAN wireless con i proiettori e come impostare l'ambiente LAN.
Questo proiettore contiene il modulo LAN wireless.

Le procedure di impostazione e le configurazioni si differenziano a seconda della posizione di installazione della LAN. Per installare e impostare correttamente la LAN, consultare l'amministratore di sistema.

Per il funzionamento tramite LAN wireless, il computer deve essere dotato di adattatore di scheda LAN wireless che supporta IEEE 802.11b/g/n.

Per la connessione in modalità Infrastructure con un punto di accesso, questo deve supportare IEEE 802.11b/g/n.

Attenzione: non utilizzare telefoni cellulari o PHS vicino (entro un raggio di 20 cm) al proiettore, in quanto potrebbero causare malfunzionamenti.

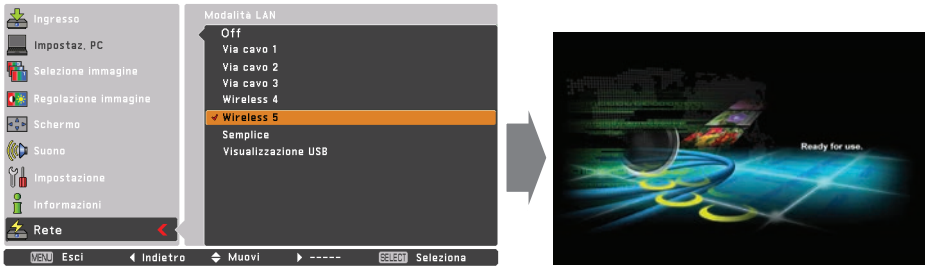
Impostazione dell'ambiente di rete

Questo proiettore contiene una scheda LAN wireless.
Impostare la rete LAN wireless utilizzando il menu del proiettore.
Per una configurazione di rete dettagliata, utilizzare il browser. Fare riferimento a "6. Impostazioni e operazioni di base" ➔ "Configurazione di rete" (pag. 55). È necessario completare le impostazioni descritte in questo capitolo prima di effettuare le operazioni indicate in "6. Impostazioni e operazioni di base".

Procedure di impostazione

1. Accendere il proiettore e selezionare "Network" nel menu Ingresso del proiettore.
2. Selezionare "Modalità LAN" nel menu Rete, quindi premere il pulsante di puntamento ▶ o il pulsante **SELECT**.
3. Selezionare un ambiente LAN simile tra Wireless 4, Wireless 5 e Wireless semplice* con i pulsanti di puntamento ▲▼. A questo punto, il Menu scompare. Viene visualizzato il messaggio "Attendere..." e viene avviata la commutazione. L'operazione di commutazione impiega del tempo e al completamento viene visualizzato il messaggio "Ready for use".
   Per le singole impostazioni, fare riferimento a "Impostazioni predefinite LAN wireless" a pag. 46.

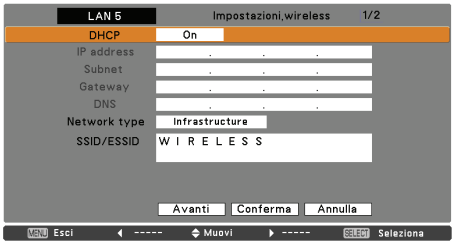
✳ La modalità "Semplice" è compatibile con Windows, ma non con Macintosh. Vedere "Impostazione wireless semplice" (pag. 43) per i dettagli.



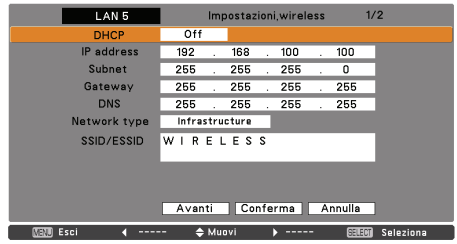
4. Selezionare "Impostazioni rete" nel menu Rete e premere il pulsante **SELECT**. A questo punto, si apre la schermata contenente le impostazioni LAN con le relative voci selezionate. Impostare ciascun elemento in base all'ambiente di impostazione. Per una configurazione di rete dettagliata, consultare l'amministratore di sistema.
   Spostarsi tra i vari elementi mediante i pulsanti di puntamento ▲▼, quindi premere il pulsante **SELECT**, spostarsi tra le colonne con i pulsanti di puntamento ◀▶, regolare le immagini con gli stessi pulsanti di puntamento ▲▼, quindi premere il pulsante **SELECT** per eseguire l'impostazione.
   Se la rete è di tipo "AdHoc", non modificare le impostazioni predefinite di "Subnet" e "Gateway".
   Per le reti di tipo "Infrastructure" e "AdHoc" è necessario inserire gli stessi valori relativi a SSID/ESSID per il proiettore, il punto di accesso e il computer compatibile LAN wireless (fino a 32 caratteri). I caratteri selezionabili mediante i pulsanti di puntamento ▲▼ sono A~Z, a~z, spazio, 0-9 o - (trattino). Per spostarsi tra i caratteri, utilizzare i pulsanti di puntamento ◀▶.

5. Una volta effettuate le impostazioni, selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT**. La procedura è quindi completata. Per annullare le impostazioni, selezionare **Annulla**, quindi premere il pulsante **SELECT**.
   Se si desidera impostare la protezione, selezionare "Avanti" e premere il tasto **SELECT** per passare alla schermata di impostazione della protezione e consultare le pagine seguenti in dettaglio.

DHCP: On



DHCP: Off



Per configurare le impostazioni di protezione WEP, WPA-PSK, WPA2-PSK, selezionare **Avanti**.
Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Configurazione delle impostazioni di protezione mediante il proiettore" alla pagina seguente.

Elemento	Descrizione
DHCP	Imposta la funzione DHCP su On o Off. Quando si configura la rete manualmente, selezionare "Off". Se si seleziona On, le impostazioni IP address, Subnet, Gateway e DNS vengono configurate automaticamente in base all'ambiente di rete corrente *1.
IP address	Imposta l'indirizzo IP del proiettore.
Subnet	Imposta la subnet mask. L'impostazione standard è 255.255.255.0
Gateway*2	Imposta l'indirizzo IP del gateway predefinito (router).
DNS*3	Imposta l'indirizzo IP del server DNS. È necessario effettuare questa impostazione quando si utilizza la funzione di invio di messaggi di posta elettronica.
Network type	Imposta la modalità Infrastructure o AdHoc. Se si seleziona "AdHoc", le impostazioni di protezione "WPA-PSK" e "WPA2-PSK" non sono disponibili.
SSID/ESSID	Identificatore del punto di accesso wireless.

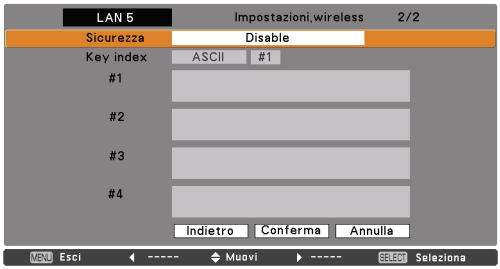
È possibile verificare le impostazioni del proiettore effettuate mediante "Informazioni rete" nel menu del proiettore (pag .44).
Per verificare la correttezza delle impostazioni, attenersi alle procedure descritte in "4. Configurazione LAN cablata" ➔ "Verifica di funzionamento" (pag. 30).

*1 Selezionare "On" solo quando il server DHCP è disponibile sull'ambiente di rete in uso.
*2 Impostare [255.255.255.255] se la rete non dispone di gateway (router).
*3 Impostare [255.255.255.255] se non si utilizza la funzione di messaggio di posta elettronica di allarme.

Configurazione delle impostazioni di protezione mediante il proiettore

Per configurare le impostazioni di protezione con il proiettore, attenersi alla seguente procedura. Dopo avere effettuato la configurazione di rete descritta in "5. Configurazione LAN wireless" (pagg. 35-46), selezionare **Avanti** nella finestra di impostazione LAN e premere il pulsante **SELECT**. Viene visualizzata la schermata di configurazione delle impostazioni di protezione. Fare inoltre riferimento a "6. Impostazioni e operazioni di base" ➔ "Configurazione delle impostazioni LAN wireless e di protezione" (pag. 57).

Schermata di configurazione WEP



Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare il tipo di protezione. Per disabilitare la protezione, selezionare **Disable**.
Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per spostarsi tra gli elementi e regolare l'impostazione; utilizzare i pulsanti di puntamento ◀▶ per spostarsi tra le posizioni dei caratteri dei campi di inserimento chiave.

Questo proiettore dispone delle seguenti opzioni di protezione. Utilizzare l'impostazione ottimale in base all'ambiente di rete in uso.

- WPS Push Button
- WPS PIN code
- WEP64(40)bit Open
- WEP64(40)bit Share
- WEP128(104)bit Open
- WEP128(104)bit Share
- WPA-PSK(TKIP)
- WPA2-PSK(AES)

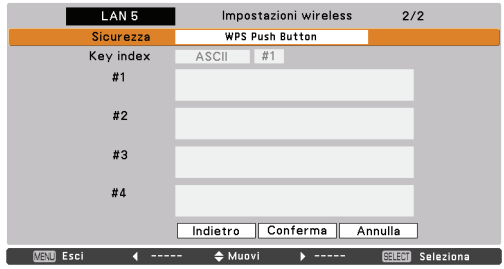
Note sull'inserimento dei caratteri:
Quando si usa il codice ASCII, il simbolo "¥" viene visualizzato come "\". Il simbolo "✻" viene interpretato come un carattere nel codice ASCII, ma non nel codice esadecimale. Nel codice esadecimale, il simbolo "✻" viene visualizzato in rosso e non è possibile alcuna impostazione.
Non è possibile impostare tutti i caratteri con il simbolo "✻". Ciò non viene considerato come un'operazione valida.

Caratteri ASCII: Spazio - 0 -9 A-Z a-z ! " # $ % & ' ( ) * + , . / : ; < = > ? @ [¥] ^ _ ` { | } ~
Caratteri esadecimali: 0-9 a-f

Uso del tipo di protezione "WPS"(Wi-Fi Protected Setup)

Usando la WPS (Wi-Fi Protected Setup), è possibile configurare la comunicazione attraverso ESSID e il tipo di protezione WPA2 tra il punto di accesso LAN e il proiettore senza procedure di configurazione complicate.
Esistono due modi; "WPS Push Button" con la pressione di ciascun tasto del punto di accesso LAN e il proiettore per configurare e "WPS PIN code" che è un numero a otto cifre, impostato sul proiettore, sul punto di accesso LAN wireless da configurare.

Schermata di configurazione WPS Push Button



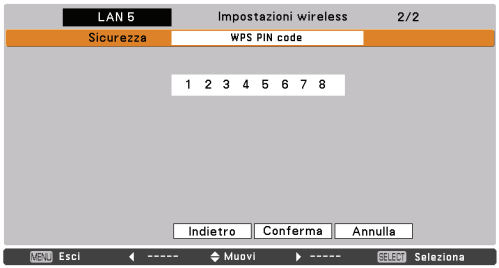
WPS Push button

1. Selezionare "WPS Push Button" nel menu "Sicurezza" e premere il tasto SELECT. Usare i tasti puntatore ▲▼ per selezionare "Conferma" e "WPS Push Button" si attiverà premendo il tasto SELECT.
2. Premere il tasto "WPS" del punto di accesso dopo aver avviato il funzionamento di "WPS Push Button" entro 2 minuti. Per le istruzioni di funzionamento del punto di accesso, consultare il manuale del punto di accesso.
   Dopo aver completato l'impostazione del punto di accesso "WPS", si avvierà la comunicazione tra il punto di accesso e il proiettore e sarà realizzato il processo di impostazione automatica WPS.
   Durante il processo di impostazione automatica, compare il messaggio "Attendere...".
3. Una volta terminato il processo di impostazione automatica, compare il messaggio "WPS Push Button OK".
   Dopo aver terminato il processo di impostazione automatica, le voci relative alla protezione tranne "WPS Push Button" sono visualizzate in grigio e non possono essere modificate.
   Confermare l'indirizzo IP di impostazione automatica e l'ESSID in "Informazioni rete". Se il processo di impostazione automatica non va a buon fine, compare il messaggio "Failed in WPS setting. Please reset" e le voci di "Sicurezza" torneranno su "Disable".

WPS PIN code

1. Selezionare "WPS PIN code" nel menu "Sicurezza" e premere il tasto SELECT. Usare i tasti puntatore ▲▼ per selezionare "Conferma" e comparirà "WPS PIN code" premendo il tasto SELECT.

Schermata di configurazione WPS PIN code



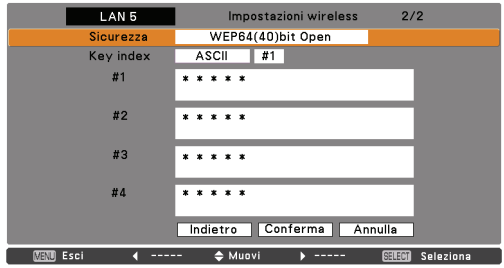
2. Configurare il numero a otto cifre del "WPS PIN code" visualizzato sul punto di accesso secondo il manuale di istruzioni del punto di accesso. Quindi, selezionare "Conferma" e premere il tasto SELECT entro 2 minuti dopo aver configurato il punto di accesso...
   Inizierà la comunicazione tra il punto di accesso e il proiettore e sarà realizzato il processo di impostazione automatica WPS del proiettore. Durante il processo di impostazione automatica, compare il messaggio "Attendere...".
3. Una volta terminato il processo di impostazione automatica, compare il messaggio "WPS PIN code OK".
   Dopo aver terminato il processo di impostazione automatica, le voci relative alla protezione tranne "WPS PIN code" sono visualizzate in grigio e non possono essere modificate. Confermare l'indirizzo IP di impostazione automatica e l'SSID in "Informazioni rete". Se il processo di impostazione automatica non va a buon fine, compare il messaggio "Failed in WPS setting. Please reset" e le voci di "Sicurezza" torneranno su "Disable".

✐ Quando vi sono punti di accesso multipli, il WPS PIN code imposta la connessione diretta del punto di accesso con la forza di onda radio maggiore. Pertanto, quando si imposta il WPS PIN code, collocare il proiettore nei pressi del punto di accesso che si desidera collegare. Nel caso in cui l'impostazione del WPS PIN code non vada a buon fine, tentare l'impostazione con il tasto WPS.

Uso del tipo di protezione "WEP"

1. Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare il tipo di protezione "WEP".
2. Selezionare "Key index". Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare i codici esadecimale o ASCII. Possono essere configurati quattro (#1 - #4) tipi di chiavi WEP. Utilizzare i pulsanti di puntamento ◀▶ per spostarsi sul riquadro desiderato e ▲▼ per selezionare un numero di chiave WEP (#1 - #4).

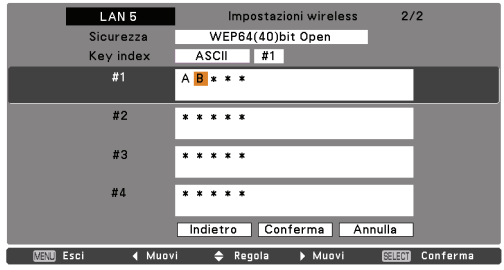
Schermata di configurazione WEP



Per il numero di caratteri utilizzabili per l'opzione di protezione WEP, fare riferimento alla seguente tabella:

Opzione WEP	Caratteri
WEP64(40)bit ASCII	5 caratteri
WEP64(40)bit HEX	10 caratteri
WEP128(104)bit ASCII	13 caratteri
WEP128(104)bit HEX	26 caratteri

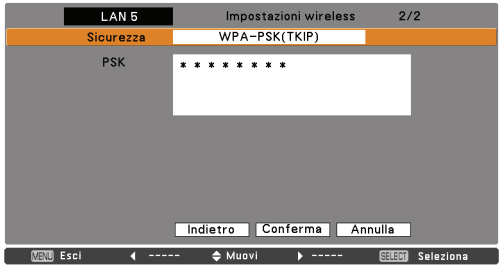
3. Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare il campo Type del numero chiave WEP corrispondente a quello selezionato sopra e premere il pulsante **SELECT**. Viene visualizzata la schermata di inserimento chiave WEP. Nel campo di inserimento chiave WEP, i caratteri vengono visualizzati come "✻". Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare un carattere e ◀▶ per selezionare la posizione del carattere. Inserire tutti i caratteri visualizzati con il simbolo "✻".
   Se si seleziona HEX nell'indice chiave WEP e la chiave inserita contiene "✻", il simbolo "✻" viene visualizzato in rosso e non è possibile alcuna impostazione.
4. Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT** per tornare alla schermata di impostazione wireless. Infine, selezionare **Conferma** nella schermata di impostazione wireless per completare la configurazione.



Uso dei tipi di protezione "WPA-PSK" e "WPA2-PSK"

1. Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare il tipo di protezione "WPA-PSK".

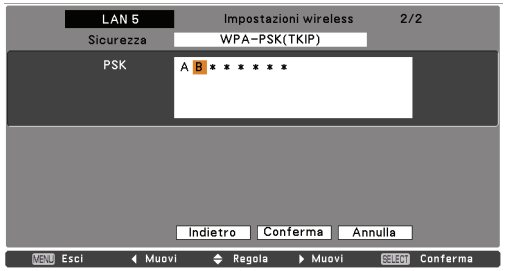
Schermata di configurazione WPA-PSK(TKIP)



2. Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare il campo chiave e premere il pulsante **SELECT.** Viene visualizzata la schermata di inserimento chiave PSK. Inserire la chiave PSK utilizzando i pulsanti di puntamento. Se la chiave PSK inserita contiene un errore, viene visualizzata in rosso.
3. Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT** per completare la configurazione di rete e tornare alla voce "Impostazioni rete" del menu **Rete.**

Caratteri chiave PSK disponibili

Codice ASCII .....da 8 a 63 cifre
Codice esadecimale.....64 cifre



* Se si seleziona il tipo di rete "AdHoc", le modalità "WPA-PSK" e "WPA2-PSK" non sono disponibili.
* Quando si impostano le chiavi PSK con 64 cifre, il proiettore effettua un controllo per verificare se le chiavi sono o meno in formato esadecimale. Se le chiavi SPK inserite contengono un qualsiasi carattere ASCII, vengono visualizzate in rosso per segnalare un errore.

Impostazione wireless semplice

Con questa funzione, non occorrono complicate procedure di impostazione LAN.
Il tipo di rete sarà AdHoc.

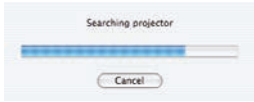
ATTENZIONE: questa funzione può essere utilizzata solo quando si accede con diritti di amministratore.
Utilizzare una scheda di rete "AirMac".

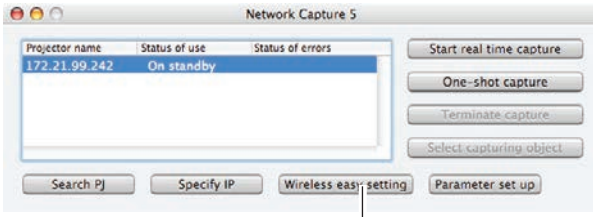
Procedure di impostazione

1. Accendere il proiettore e selezionare "Wireless" nel menu del proiettore.
2. Nel menu del proiettore, selezionare "Impostazioni wireless", quindi premere il pulsante **SELECT**.
3. Selezionare "Semplice" con i pulsanti di puntamento ▲▼ Premere il pulsante di puntamento.
   Viene visualizzato il messaggio "Attendere..." e viene avviata la commutazione. L'operazione di commutazione richiede un po' di tempo e al completamento viene visualizzato il messaggio "Ready for use". Durante la commutazione, il proiettore non può essere attivato (le impostazioni LAN "Semplice" vengono visualizzate premendo il pulsante **SELECT**. Tali impostazioni non possono essere modificate).
4. Attivare "Network Capture 5" installato sul computer.
5. Viene visualizzata la finestra di autenticazione. Inserire Il nome e la password, quindi fare clic sul pulsante **OK**. Viene visualizzata la finestra Wireless LAN setting e il computer avvia automaticamente la configurazione delle impostazioni LAN wireless (impostare l'ambiente LAN wireless del computer su "Semplice").
   Una volta completata l'impostazione, viene avviata la ricerca del proiettore impostato su "Semplice" quindi il nome del proiettore o il relativo indirizzo IP vengono visualizzati nell'elenco dei proiettori.
   Verificare che la rete LAN sia stata impostata correttamente e funzioni in modo appropriato (per le procedure di verifica, fare riferimento a "4. Configurazione LAN cablata" → "Verifica di funzionamento" a pag. 30).
   Se l'impostazione della rete non viene completata, viene visualizzata la finestra di errore.

È anche possibile impostare le impostazioni wireless premendo il pulsante **Wireless easy setting**.

Finestra di impostazione





Pulsante **Wireless easy setting**

Finestra di errore

* Per utilizzare questa funzione di impostazione, il proiettore deve essere stato configurato in precedenza.

Ambiente operativo del computer e connessione LAN wireless

La connessione LAN wireless con Wireless Easy setting viene effettuata mediante la modalità AdHoc. Per i valori delle impostazioni, fare riferimento a "Impostazioni predefinite LAN wireless" (pag. 46).
Con la funzione Easy setting, l'impostazione dell'ambiente LAN del computer viene configurata in base all'ambiente di impostazione. Per questo motivo, la LAN non è disponibile per altre operazioni mentre si utilizza "Network Capture 5".
Una volta chiusa l'applicazione o premuto il pulsante **Wireless Easy Setting**, l'ambiente LAN viene automaticamente ripristinato allo stato precedente.

Codice PIN rete

Il Codice PIN rete serve a limitare l'accesso mediante rete al proiettore.
Una volta impostato il codice, è necessario inserire questo codice per il funzionamento del proiettore mediante rete. Nel menu del proiettore, selezionare "Codice PIN rete", quindi premere il pulsante **SELECT**. Attenersi alla stessa procedura utilizzata per l'impostazione del codice PIN per la rete LAN (fare riferimento a "4. Configurazione LAN cablata" ➔ "Codice PIN rete" a pag. 32).

Informazioni rete

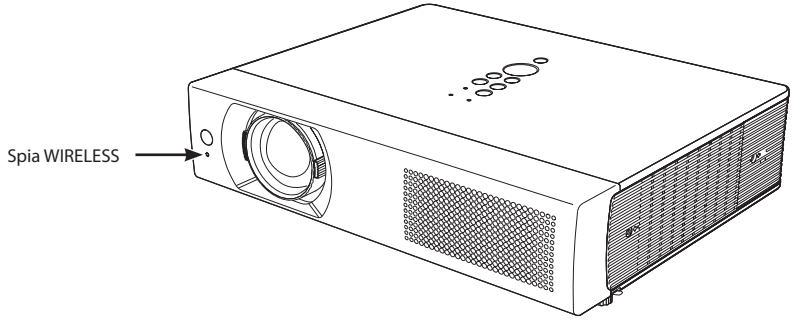
Visualizza l'ambiente di connessione LAN corrente. Nel menu del proiettore, selezionare "Informazioni rete", quindi premere il pulsante **SELECT**.

Impostazioni di fabbrica wireless

Selezionare "Impostazioni di rete predefinite" nel menu Rete (pag. 33) e premere il pulsante **SELECT**. Tutte le impostazioni della LAN wireless vengono ripristinate sui valori predefiniti. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Impostazioni predefinite LAN wireless" (pag. 46).

Spia WIRELESS

Quando l'impostazione LAN wireless è stata eseguita correttamente ed è stata stabilita la comunicazione wireless con il punto di accesso o il computer in rete, la spia WIRELESS sul pannello anteriore si illumina. Lampeggia in caso di invio o ricezione dei dati.
Anche se è selezionata l'opzione LAN wireless nel menu di rete, la spia WIRELESS non si illumina; in tal caso, la configurazione LAN wireless non è configurata correttamente ed è necessario controllare le impostazioni del proiettore.



Impostazioni predefinite LAN wireless

Le impostazioni predefinite per Wireless 4, Wireless 5 e Wireless semplice sono le seguenti:

Impostazioni	LAN selezionata		
	Wireless 4	Wireless 5	Wireless semplice
DHCP	OFF	ON	OFF
IP ADDRESS	169.254.100.100	192.168.100.100	169.254. * . *
SUBNETMASK	255.255.0.0	255.255.255.0	255.255.0.0
GATEWAY ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
DNS ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
WIRELESS CHANNEL	11	11	11
WIRELESS MODE	802.11b/g/n	802.11b/g/n	802.11b/g/n
NETWORK TYPE	AdHoc	INFRASTRUCTURE	AdHoc
WIRELESS SSID/ESSID (SSID/ESSID)	PJ-WIRELESS5	ANY	PJ-WIRELESS5
SECURITY (codifica)	DISABLE	DISABLE	DISABLE

Capitolo 6

6. Impostazioni e operazioni di base

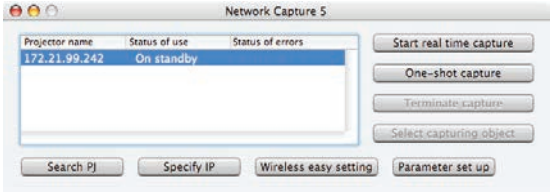
Questo capitolo descrive come utilizzare il browser Web per effettuare le impostazioni e operazioni di base elencate di seguito.

- Impostazione iniziale
  Configurazione delle impostazioni di base quali nome proiettore, Codice PIN rete, data e ora, ecc.
- Impostazione della rete
  Configurazione dell'ambiente di rete LAN cablata/wireless.
- Impostazione della posta elettronica
  Configurazione della funzione di notifica tramite posta elettronica per le operazioni relative alla manutenzione del proiettore.
- Impostazione SNMP
  Configurazione della funzione SNMP per le operazioni relative alla manutenzione del proiettore.

Attenzione: quando si utilizza il proiettore mediante il browser, connettere il proiettore al computer con una rete LAN cablata o wireless. Completare l'operazione di connessione in anticipo.

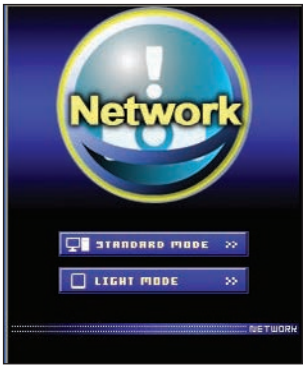
Avvio del browser

1. Accendere il proiettore.
2. Avviare Network Capture 5. Il software effettua una ricerca dei proiettori in rete e ne elenca i relativi nomi o indirizzi IP nell'apposito elenco.
3. Fare doppio clic sul proiettore da impostare nell'elenco dei proiettori di rete.
4. Il browser Web viene avviato e viene visualizzata la pagina di impostazione del proiettore.



Selezione della modalità di visualizzazione e accesso

Questo prodotto consente due modalità di controllo: STANDARD MODE e LIGHT MODE, come descritto di seguito. Selezionare la modalità appropriata in base al PC e all'ambiente di rete in uso facendo clic sul collegamento testuale. Una volta selezionata la modalità, la relativa pagina di impostazione viene visualizzata automaticamente ad ogni successivo accesso. Per cambiare la modalità di visualizzazione, fare clic su "Top" nell'angolo inferiore destro della pagina di impostazione (pag. 49).



STANDARD MODE
Questa modalità è adatta quando si usa un PC, per la visualizzazione di impostazioni e menu grafici. Si raccomanda di utilizzare questa modalità per l'uso standard.

LIGHT MODE
Visualizzazione con risoluzione 200 x 300. Questa modalità è ottimizzata per la visualizzazione su computer portatili, PDA, ecc. È inoltre raccomandata in condizioni di traffico di rete elevato (in questa modalità, le funzioni di Multi control sono limitate).

Se è stata impostata una password nella pagina di impostazione, viene visualizzata la finestra di autenticazione. In questo caso, digitare "user" nell'area di testo **User Name** e inserire il Codice PIN rete nell'area di testo **Password**, quindi fare clic sul pulsante **Log in**.

To view this page, you need to log in to area "id = user" on 172.21.99.242.
Your password will be sent in the clear.
Name: user
Password:
Remember this password in my keychain
Cancel
Log In

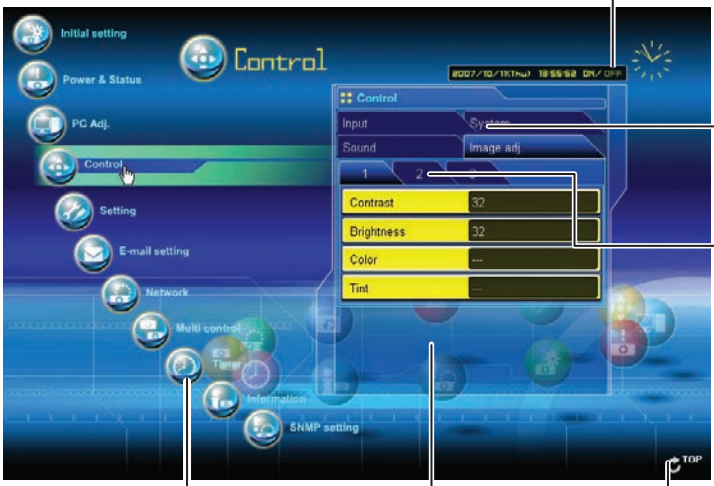
* Il nome inserto nell'area di testo User Name deve essere obbligatoriamente "user"; questo nome non è modificabile.

[Nota]
Quando si effettua l'accesso al proiettore per la prima volta o se si imposta "0000" come Codice PIN rete, viene completato l'accesso automatico e viene visualizzata direttamente la pagina di impostazione successiva.

Visualizzazione della pagina di impostazione principale

A seconda della modalità di visualizzazione selezionata, la pagina di impostazione principale può avere uno dei due seguenti aspetti. In questa pagina è possibile effettuare diversi tipi di impostazione. Fare clic sui menu per visualizzare le pagine di controllo e impostazione.

1 *Pagina di impostazione principale in visualizzazione STANDARD MODE*



Visualizzazione orologio
Fare clic su ON o OFF per attivare o disattivare

Scheda sottomenu
Per cambiare il sottomenu

Numeri di pagina
Fare clic sulla scheda per cambiare pagina.

Menu principale
Per la selezione di elementi di controllo e impostazione del proiettore

Pagina di impostazione
Visualizza gli elementi di controllo e impostazione in base al menu selezionato

Per tornare alla pagina di selezione della modalità di visualizzazione (☞ pag. 48)

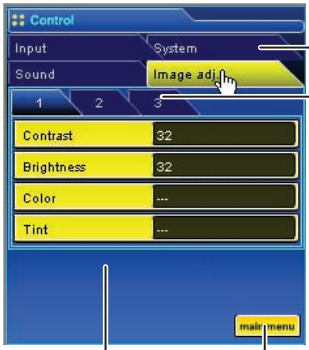
* Per cambiare la lingua, utilizzare il menu di impostazione iniziale (pag. 52)

✎ **Questa visualizzazione STANDARD MODE è quella principalmente utilizzata in questo manuale per la descrizione delle impostazioni e dei controlli.**

✎ Se il software Adobe Flash Player versione 6 o successiva non è installato sul computer, seguire le istruzioni fornite sulla pagina di controllo per eseguirne l'installazione. Per ulteriori informazioni sul prodotto o sulla procedura di installazione, vedere la pagina iniziale di Adobe: http://www.adobe.com

TOP
In order to look at these movie,
you will need the Flash Player installed on your PC.
If you do not have the Flash Player plug-in installed on your PC,
Please download the latest version of this free player.
Get ADOBE FLASH PLAYER

2 *Pagina di impostazione principale in visualizzazione LIGHT MODE*



Scheda sottomenu

Numeri di pagina

Per tornare alla pagina di selezione della modalità di visualizzazione

Pagina di impostazione

Per tornare al menu principale

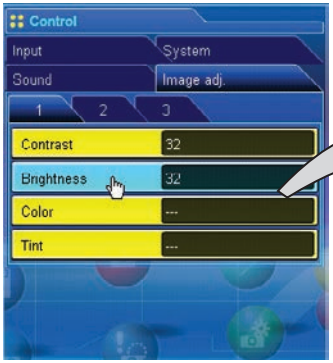
Menu principale

✎ Se il software Adobe Flash Player non è installato sul PDA, viene visualizzata una pagina vuota. È necessario installare Adobe Flash Player (☞ pag. 49).

Come utilizzare la pagina di impostazione

Per controllare e configurare il proiettore, utilizzare i menu di impostazione sul browser Web.
Le operazioni e procedure di base comunemente utilizzate in questo manuale sono descritte di seguito.

Esempio di pagina di impostazione



Facendo clic su un elemento, viene visualizzata la finestra di selezione delle impostazioni. Impostare i valori utilizzando i pulsanti ▲ o ▼, oppure inserire direttamente il numero nella casella di testo, quindi fare clic sul pulsante **Set**.

* Ciascun elemento corrisponde a un intervallo di impostazione valido.

Finestra di selezione

✎ Il valore nella casella di testo indica l'impostazione corrente.

✎ Ciascun elemento corrisponde a un intervallo di impostazione valido. Qualsiasi valore all'infuori di tale intervallo non viene accettato. A seconda della modalità di input selezionata o delle funzioni del proiettore in uso, alcuni elementi di controllo non sono utilizzabili. In questo caso, i valori di tali elementi sono visualizzati con l'indicazione "---".

Inserimento dei valori nella finestra di selezione

Impostazione mediante casella di testo

Inserire il numero il testo, quindi fare clic sul pulsante **Set**
oppure
cambiare il valore utilizzando i pulsanti ▲ o ▼, quindi fare clic sul pulsante **Set**.
Per cambiare rapidamente il valore, tenere premuti tasti ▲ o ▼.

Impostazione mediante menu a discesa

Selezionare un elemento utilizzando il pulsante del menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante **Set**
oppure
selezionare un elemento facendo clic sui pulsanti ▲ o ▼.

Impostazione mediante pulsante di opzione

Selezionare un elemento selezionandone il relativo pulsante di opzione.

Impostazione mediante casella di spunta

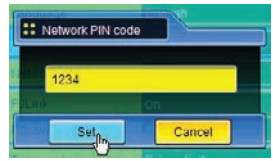
Selezionare un elemento spuntandone la relativa casella.

Impostazione iniziale

Dopo aver installato il proiettore, eseguire le seguenti impostazioni iniziali di base. Fare clic su **Initial Setting** nel menu principale per visualizzare la pagina di impostazione iniziale.

Elemento	Descrizione
Language	Cambia la lingua di visualizzazione della pagina di impostazione. Le lingue disponibili sono Inglese (English) e Giapponese (Japanese).
Model name	Indica il nome del modello del proiettore.
Projector name	Imposta il nome del proiettore. Questo nome viene elencato nella finestra applicativa di Network Capture.
Network PIN code	Imposta il Codice PIN rete per l'accesso ala pagina di impostazione (☞ pagg. 32, 44)
PJLink	Attiva o disattiva l'autenticazione della password PJLink.
Password	Password per la funzione PJLink

Impostazione del Codice PIN rete



Questa impostazione serve a inserire un Codice PIN rete allo scopo di limitare l'accesso attraverso la rete a persone non autorizzate.
Inserire un numero a 4 cifre per il Codice PIN rete nella casella di testo e fare clic sul pulsante **Set**.
Il componente di rete del proiettore inizia il processo di riavvio, che richiede circa 20 secondi. Chiudere il browser Web e riavviare la pagina di accesso entro 20 secondi. Questa operazione serve a completare correttamente l'autenticazione di accesso.
Il Codice PIN rete predefinito è [0000], che significa che non è impostato nessun Codice PIN rete.

- Quando si effettua la connessione del proiettore alla rete, si raccomanda di impostare un nuovo Codice PIN rete. Sono validi esclusivamente Codice PIN rete composti da 4 cifre.
- Se si dimentica il Codice PIN rete, è possibile controllarlo selezionando il sottomenu "Codice PIN rete" dal menu "Rete" del proiettore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Impostazione del Codice PIN rete" (☞ pagg. 32, 44).

Impostazione della password PJLink

Questa impostazione serve ad attivare e disattivare l'autenticazione della password PJLink. Se si imposta "On" con il menu a discesa PJLink, è necessario inserire la password. Inserire una **password*** nella casella di testo e fare clic sul pulsante **Set**.
Per ulteriori informazioni sulla funzione PJLink, fare riferimento al manuale del proiettore.

- La password può contenere da 1 a 32 caratteri alfanumerici.

Cos'è PJLink?

I proiettori dotati della funzione PJLink possono essere utilizzati insieme sulla stessa rete, indipendentemente dal modello o dalla marca, per il controllo e il monitoraggio centralizzati. Questo standard è stato stabilito dalla Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA). http://pjlink.jbmia.or.jp

Elemento	Descrizione
NTP address	Inserisce l'indirizzo del server NTP. Per la configurazione del server NTP, consultare l'amministratore di rete.
Time zone	Impostare il fuso orario del proprio Paese o della propria regione
Temperature	Imposta la visualizzazione della temperatura in gradi centigradi o Fahrenheit
Time setting	Facendo clic sul pulsante **AUTO**, l'ora e la data impostate sul computer vengono trasmesse al proiettore. Quando la data è impostata correttamente, viene visualizzata l'icona Timer.
Current time	Indica l'ora e la data correntemente impostate sul proiettore.
Date	Imposta la data manualmente
Time	Imposta l'ora manualmente

Impostazione di data e ora

NTP è l'abbreviazione di Network Time Protocol. Si tratta di un protocollo per acquisire l'ora esatta tramite rete. Questo proiettore acquisisce l'ora corrente dal server NTP e la aggiorna sul modulo di rete. Una volta impostato l'indirizzo NTP, il proiettore acquisisce l'ora ogni 24 ore. Quando il proiettore non è in grado di acquisire la data dal server NTP, effettua tentativi di acquisizione ad intervalli di 1 ora finché l'operazione non riesce.

- "Time zone" rappresenta il fuso orario locale espresso come offset di Greenwich Mean Time (GMT). "Time zone" è in formato ± ora:minuti, ed è disponibile in orari compresi tra -23:59 e +23:59.
  ad esempio Time zone: +09:00 in Tokyo, Giappone
- Per attivare l'impostazione, è necessario configurare sia "NTP address" che "Time zone".

Quando l'indirizzo NTP non è impostato, eseguire l'impostazione dell'ora utilizzando le funzioni "Impostazione automatica" o "Impostazione manuale" descritte di seguito.

Impostazione automatica

Facendo clic sul pulsante **AUTO**, l'ora e la data impostate sul computer vengono trasmesse al proiettore.

Nota: verificare che l'ora impostata sul computer sia corretta prima di eseguire la funzione di impostazione automatica dell'ora.

Impostazione manuale

Fare clic su **Date** o **Time** e inserire la data o l'ora nella rispettiva casella nel formato appropriato.

Il formato della data è anno/mese/giorno,
ad esempio 2007/10/05

Il formato dell'ora è ora: minuti,
ad esempio 18:30

Questo proiettore non dispone di una batteria integrata. Le informazioni sulla data e l'ora vanno perse allo spegnimento del proiettore (quando è attivata l'impostazione "Economia" in modalità standby, fare riferimento a pag. 76), la configurazione di rete viene ripristinata. La funzione Timer è disabilitata finché l'ora non viene impostata correttamente. Quando si utilizza l'indirizzo NTP per l'impostazione dell'ora, l'ora corrente viene acquisita all'avvio del proiettore e la funzione Timer viene attivata dopo che l'ora è stata impostata correttamente.

Configurazione di rete

Fare clic su **Network** sul menu principale. Viene visualizzata la pagina di impostazione seguente. Impostare l'ambiente di rete del proiettore nel sottomenu **Setting**.

Impostazione della LAN

1. Selezionare un tipo di LAN dal menu a discesa **Change setting**.
   LAN1(Wired)
   LAN2(Wired)
   LAN3(Wired)
   LAN4(Wireless)
   LAN5(Wireless)
   Simple(Wireless)
   USB display*1
   Per le impostazioni predefinite delle opzioni LAN sopra riportate, fare riferimento a "Impostazioni cablate predefinite" o "Impostazioni wireless predefinite".

Elemento	Descrizione
Change setting	Seleziona le opzioni da LAN1 a LAN5 e Simple
DHCP	Imposta la configurazione DHCP (ON/OFF)
IP address	Imposta l'indirizzo IP del proiettore
Subnet mask	Imposta la subnet mask.
Default gateway*2	Imposta l'indirizzo IP del gateway predefinito (router)
DNS*3	Imposta l'indirizzo IP del server DNS.

*1 "Visualizzazione USB" è compatibile con Windows, ma non con Mac.
*2 Impostare [255.255.255.255] se la rete non dispone di gateway (router).
*3 Impostare [255.255.255.255] se non si utilizza la funzione di messaggio di posta elettronica di allarme.

2. Selezionare "Manual" o "DHCP" dal menu a discesa **IP configuration**. Se si seleziona "DHCP", le impostazioni IP address, Subnet mask, Default Gateway, e DNS vengono configurate automaticamente. Solo l'indirizzo DNS consente la configurazione manuale se tale indirizzo non è disponibile sul server DHCP. Se di seleziona "Manual", configurare tutti gli elementi manualmente. Per ulteriori informazioni, contattare l'amministratore di rete. L'indirizzo deve essere inserito come 4 gruppi di numeri suddivisi da un punto, ad esempio [192.168.001.101].
3. Una volta completata la configurazione di rete, premere il pulsante **Regist** per registrare le informazioni. L'impostazione Simple (Wireless) è fissa, ossia non è possibile variarne il valore predefinito.
4. Per applicare l'impostazione, premere il pulsante **Set**. La rete del proiettore viene riavviata e le impostazioni vengono applicate. L'operazione richiede circa 20 secondi. Chiudere il browser Web e riavviare la pagina di accesso entro 20 secondi.
   Sullo schermo del proiettore viene visualizzato il messaggio "Attendere..." e viene avviata la commutazione. L'operazione di commutazione impiega del tempo e al completamento viene visualizzato il messaggio "Ready for use". Durante la commutazione, il proiettore non può essere attivato.

   Quando si utilizzano le opzioni LAN4 (wireless) o LAN5 (Wireless), vengono attivate le impostazioni di pagina [2] e [3] ed è possibile configurare le impostazioni LAN wireless e di protezione. Per ulteriori impostazioni, fare riferimento a "Configurazione delle impostazioni LAN wireless e di protezione".

✐ Quando l'indirizzo IP va in conflitto con l'indirizzo di altra apparecchiatura, il computer non riesce a comunicare con il proiettore. Impostare di nuovo un indirizzo IP dopo aver selezionato un'altra modalità LAN da "Change setting" oppure spento e riacceso il proiettore.

Configurazione delle impostazioni LAN wireless e di protezione

Le seguenti procedure servono a configurare le impostazioni LAN wireless e di protezione per Wireless 4 e Wireless 5.

Configurazione delle impostazioni LAN wireless

1. Fare clic sulla scheda [2] delle pagine di impostazione. È possibile effettuare le impostazioni LAN wireless descritte di seguito. Una volta completata la configurazione, premere il pulsante **Set**.

Elemento	Descrizione
Wireless Mode	Seleziona lo standard di comunicazione 802.11b, 802.11b/g o 802.11b/g/n.
Network Type.	Seleziona "Infrastructure" o "AdHoc". Se si seleziona "AdHoc", le impostazioni di protezione "WPA-PSK" e "WPA2-PSK" non sono disponibili.
SSID/ESSID	Imposta SSID/ESSID (fino a 32 caratteri ASCII). Il campo SSID/ESSID fa distinzione tra lettere maiuscole e minuscole. Anche se tutti i caratteri in Wireless information sono maiuscoli, è necessario distinguere tra caratteri maiuscoli e minuscoli.
Channel	Se si utilizza il proiettore in modalità 802.11AdHoc, selezionare il canale, da 1 a 11.

Note sull'inserimento dei caratteri:
Quando si usa il codice ASCII, il simbolo "¥" viene visualizzato come "\". Il simbolo "✻" viene interpretato come un carattere nel codice ASCII, ma non nel codice esadecimale. Nel codice esadecimale, il simbolo "✻" viene visualizzato in rosso e non è possibile alcuna impostazione.
Non è possibile impostare tutti i caratteri con il simbolo "✻". Ciò non viene considerato come una operazione valida.
Caratteri ASCII: Spazio - 0 -9 A-Z a-z ! " # $ % & ' ( ) * + , . / : ; < = > ? @ [¥] ^ _ ` { | } ~
Caratteri esadecimali: 0-9 a-f

Configurazione delle impostazioni di protezione LAN wireless

Fare clic sulla scheda [3] delle pagine di impostazione. È possibile effettuare le impostazioni di protezione LAN wireless descritte di seguito. Una volta completata la configurazione, premere il pulsante **Set**.

Elemento **Descrizione**

Network security ...Imposta il tipo di crittografia. Sono disponibili i seguenti tipi:
Disable
WPS Push Button
WPS PIN code
WEP64(40)bit Open
WEP64(40)bit Share
WEP128(104)bit Open
WEP128(104)bit Share
WPA-PSK(TKIP)
WPA2-PSK(AES)

Input type.....ASCII o HEX. Fare riferimento a "Note sull'inserimento dei caratteri".

Key index1 - 4.....Inserisce le chiavi di crittografia.
Il numero di caratteri utilizzati varia come descritto nella seguente tabella in base al tipo di crittografia WEP e al tipo di input.

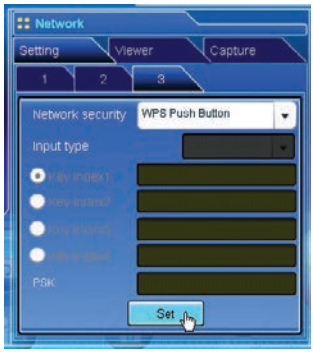
Opzione WEP	Caratteri
WEP64(40)bit ASCII	5 caratteri
WEP64(40)bit HEX	10 caratteri
WEP128(104)bit ASCII	13 caratteri
WEP128(104)bit HEX	26 caratteri

È possibile impostare quattro indici chiave, ma viene abilitato solo quello con il relativo pulsante di opzione selezionato. Il numero e il valore degli indici chiave abilitati devono corrispondere a quelli del computer e del punto di accesso.
In base al computer e al punto di accesso, potrebbe essere possibile selezionare solo una chiave WEP. In tal caso, utilizzare key index1.

PSK.....Disponibile quando viene selezionata l'opzione "WPA-PSK(TKIP)" o "WPA2-PSK(AES)".
La chiave PSK deve essere composta da 8 a 63 cifre nel codice ASCII, e 64 cifre nel codice esadecimale.

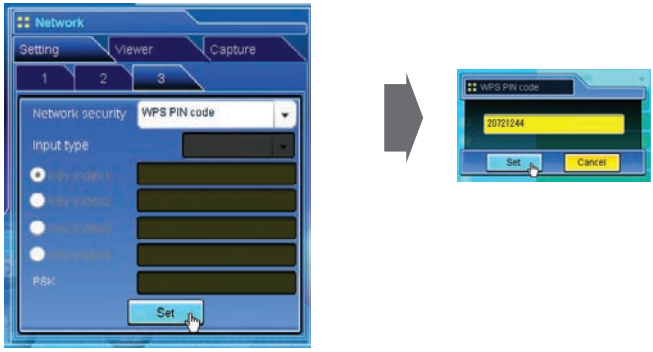
Impostazione del WPS Push button

1. Selezionare "WPS Push Button" in "Network security" e premere il tasto **Set** per avviare la configurazione WPS.
2. Configurare WPS del punto di accesso entro 2 minuti. Dopo aver configurato il punto di accesso, sarà realizzata automaticamente la rete tra il punto di accesso e il proiettore.
3. Al termine della configurazione, sarà aggiornata l'impostazione di rete. Ricollegare il proiettore inserendo il nuovo indirizzo IP nel browser.



Impostazione di WPS PIN code

1. Selezionare "WPS PIN code" nel menu "Network security" e premere il tasto **Set**.
2. Comparirà il numero a otto cifre nella finestra "WPS PIN code"; configurare questo WPS PIN code del punto di accesso wireless secondo il manuale di istruzioni del punto di accesso.
3. Dopo aver configurato il punto di accesso, premere il tasto **Set** in questa finestra "WPS PIN code" entro 2 minuti. Dopo aver configurato il proiettore, sarà realizzata automaticamente la rete tra il punto di accesso e il proiettore.
4. Al termine della configurazione, sarà aggiornata l'impostazione di rete. Ricollegare il proiettore inserendo il nuovo indirizzo IP nel browser.



✐ Quando vi sono punti di accesso multipli, il WPS PIN code imposta la connessione diretta del punto di accesso con la forza di onda radio maggiore. Pertanto, quando si imposta il WPS PIN code, collocare il proiettore nei pressi del punto di accesso che si desidera collegare. Nel caso in cui l'impostazione del WPS PIN code non vada a buon fine, tentare l'impostazione con il tasto WPS.

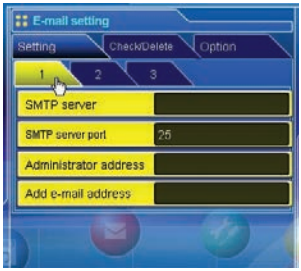
Impostazione della posta elettronica

Questo prodotto dispone di una funzione di posta elettronica che consente di inviare un messaggio di allarme agli utenti o all'amministratore quando viene rilevata un'anomalia nel funzionamento del proiettore o al raggiungimento della data di scadenza della lampada. Fare clic su **E-mail Setting** sul menu principale e seguire la procedura descritta di seguito.

1 Impostazione del server SMTP e dell'indirizzo dell'amministratore

Impostare il nome o l'indirizzo IP del server SMTP*1 e l'indirizzo dell'amministratore. L'indirizzo dell'amministratore viene inserito nel campo "Reply-To" del messaggio inviato dal proiettore.

*1 Il server SMTP è un server specifico per l'invio di messaggi di posta elettronica. Rivolgersi all'amministratore di rete per ottenere l'indirizzo del server SMTP. Quando si usa il nome del server SMTP, è necessario configurare DNS per attivare la funzione di posta elettronica.



Elemento	Descrizione
SMTP server*1	Imposta il nome del server o l'indirizzo IP del server SMTP (fino a 60 caratteri).
SMTP server port	Imposta la porta del server SMTP (da 1 a 65535).
Administrator address	Imposta l'indirizzo di posta elettronica dell'amministratore. (fino a 95 caratteri)
Add e-mail address	Imposta l'indirizzo di posta elettronica dell'utente a cui inviare un messaggio quando viene rilevata un'anomalia del proiettore. (fino a 95 caratteri)

- Se il proiettore invia un messaggio di allarme in seguito a un'anomalia ma il server SMTP non è attivo per qualsiasi motivo, il messaggio non viene inviato. In tal caso, sulla pagina di impostazione viene visualizzato il messaggio "Unable to connect to server.". Per risolvere questo problema, reimpostare l'indirizzo del server SMTP.
- Per utilizzare la funzione di posta elettronica, l'indirizzo DNS deve essere correttamente impostato nella pagina di impostazione della rete.
- Se l'ambiente di rete non supporta i server DNS e SMTP, non è possibile utilizzare la funzione di posta elettronica.
- Il proiettore non consente l'invio di messaggi all'indirizzo impostato nella casella di testo "Administrator address". Per inviare e-mail all'indirizzo dell'amministratore, inserire l'indirizzo nella casella di testo "Add e-mail address".

2 Impostazione dell'impostazione SMTP

Impostare l'autenticazione SMTP interessata. Per i dettagli, contattare l'amministratore di rete.

Elemento **Descrizione**

Impostazione dell'autenticazione SMTP

Auth.....Imposta l'opzione di impostazione dell'autenticazione. (OFF, SMTP Auth, POP before SMTP)

SMTP Auth .....Imposta l'opzione di impostazione di autenticazione utente quando si seleziona "SMTP Auth" nella colonna precedente. (CRAM-MD5, LOGIN, PLAIN)

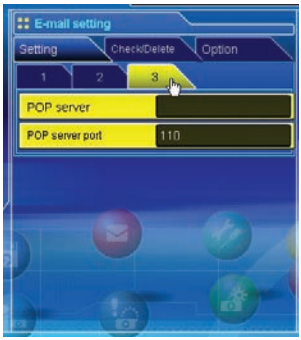
Al termine delle impostazioni, premere il tasto **Set**.

User ID.....Inserire l'ID utente SMTP (fino a 63 caratteri).

Password.....Inserire la password SMTP (fino a 63 caratteri).

3 Registrazione del server POP

Quando si usa il server POP per ricevere la posta elettronica, impostare il server POP interessato. Per i dettagli, contattare l'amministratore di rete.



Elemento **Descrizione**

Server POP .....Inserire il nome del server POP o l'indirizzo IP (fino a 60 caratteri).

Porta del server POP.....Inserire il numero di porta del server POP (da 1 a 65535).

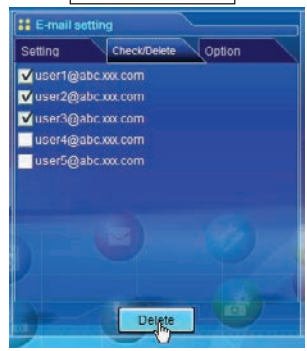
4 Registrazione ed eliminazione di indirizzi di posta elettronica

Fare clic su "Add E-mail address" e inserire l'indirizzo di posta elettronica nella casella di testo, quindi fare clic sul pulsante **Set**. Per controllare gli indirizzi registrati, fare clic sulla scheda del sottomenu **Check/Delete**. Gli indirizzi sono elencati come mostrato nella figura a destra.

✎ È possibile registrare fino a 10 indirizzi di posta elettronica.

Per cancellare gli indirizzi registrati, selezionare l'indirizzo che si desidera eliminare e fare clic sul tasto**Delete**.

Check / Delete

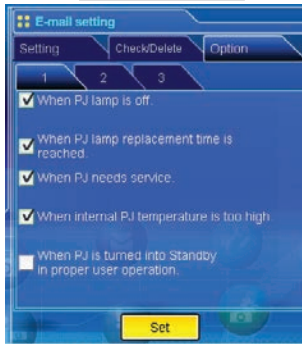


5 Selezione dell'opzione per l'invio di messaggi di allarme

Fare clic sulla scheda del sottomenu **Option**. Spuntare le caselle relative alle condizioni per l'invio di messaggi di allarme, quindi fare clic sul pulsante **Set**.

Fare riferimento a "Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di allarme" descritto di seguito.

Option



[1]----------
- ❑ When PJ lamp is off.
- ❑ When PJ lamp replacement time is reached.
- ❑ When PJ needs service.
- ❑ When internal PJ temperature is too high.
- ❑ When PJ is turned into Standby in proper user operation.

[2]----------
- ❑ When accumulated filter use time reaches [ ] hours.
- ❑ When Power management function turns PJ lamp off.
- ❑ When the signal is interrupted.
- ❑ When Auto Play is failed.

[3]----------
- ❑ When lamp Corres. Value reaches [ ] hours.

Attached message

- ✐ "When PJ lamp is off" indica che la lampada si spegne senza necessità di intervento da parte dell'utente. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" indica che il proiettore si accende utilizzando il browser Web, e può essere impostato in modalità standby utilizzando il pulsante **ON/STANDBY** sul controllo superiore o sul telecomando.
- ✐ La lunghezza del messaggio non deve superare 255 caratteri.
- ✐ È possibile impostare fino a 99.999 ore di tempo di utilizzo.
- ✐ Le impostazioni opzionali vengono ripristinate a quelle predefinite quando si scollega il cavo di alimentazione CA del proiettore.

Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di allarme

Quando il proiettore presenta un'anomalia, i seguenti messaggi di allarme vengono inviati all'indirizzo di posta elettronica registrato in base alle condizioni selezionate. L'amministratore o l'utente di destinazione possono quindi intraprendere le azioni appropriate in modo veloce ed efficiente. Ciò è molto utile per gestire le operazioni di manutenzione e riparazione del proiettore.
Seguono alcuni esempi di messaggi di allarme.

● *When PJ lamp replacement time is reached:*

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The PJ lamp replace time is reached.

- ✐ Sostituire immediatamente la lampada e azzerare il relativo contatore. Se si utilizza il proiettore senza azzerare il contatore della lampada, viene inviato un messaggio di allarme agli utenti ad ogni accensione del proiettore. Questo messaggio di allarme non viene inviato se la condizione "When the life span of lamp is reached" non è stata selezionata.

● *When PJ needs service::*

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*Maintenance requirement from Projector is detected.
Check up LED status of projector and consult with the dealer.

MAIN, P-FAIL OK
MAIN, 1.8V OK
MCI, P-FAIL NG

Informazioni sull'errore

✐ Rilevato requisito di manutenzione dal Proiettore. Scollegare il cavo di alimentazione CA e ricollegarlo, quindi accendere il proiettore e verificarne il funzionamento. Se il problema persiste, scollegare il cavo di alimentazione CA e richiedere assistenza a personale tecnico qualificato.

● *When internal PJ temperature is too high:*

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The Projector lamp is turned off, because internal Projector temperature is too high.
Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the projector on again.
If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.

[A] 81.5 degrees fahrenheit [B] 134 degrees fahrenheit [C] 95.6 degrees fahrenheit
Temperature of Sensor B is too high.

✐ Il proiettore informa gli utenti che i sensori termici all'interno del proiettore hanno rilevato un eccessivo aumento della temperatura e che per questo motivo il proiettore è stato spento. Per informazioni sul posizionamento dei sensori e sulle temperature, f are riferimento a "Controllo e stato di alimentazione del proiettore" (☞ pag. 68). Per ulteriori informazioni, consultare inoltre il manuale del proiettore.

● *When lamp corres. value reaches preselect use time:*

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

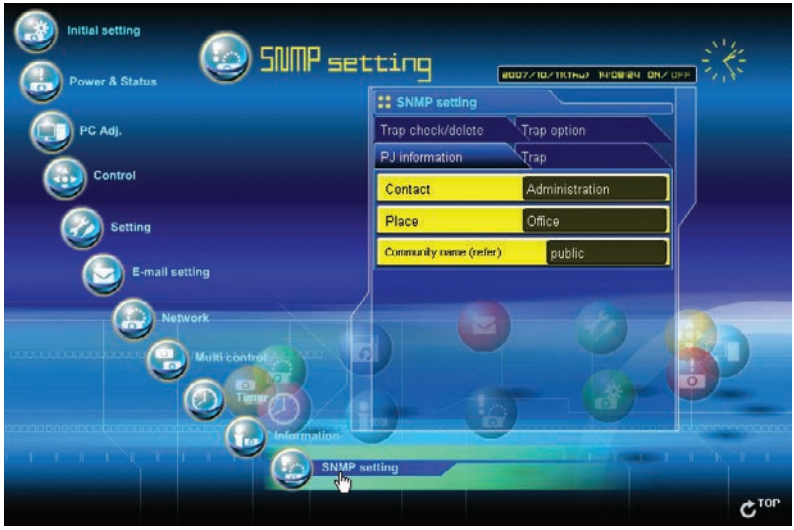
*The accumulated lamp use time reaches 1800 hours.
Prepare for the lamp replacement.

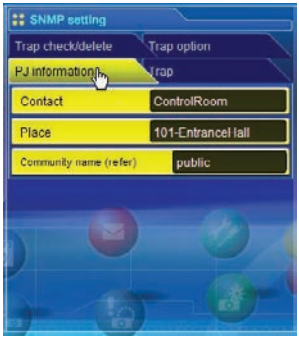
Messaggi variabili

✐ Il proiettore invia un messaggio personalizzabile quando il tempo di utilizzo della lampada (valore relativo) raggiunge la data preimpostata. Questo messaggio può essere utilizzato per preparare la lampada di ricambio e provvedere alla manutenzione della lampada a seconda delle necessità.

Impostazione SNMP

Questo prodotto offre una funzione agent SNMP (Simple Network Management Protocol). Il protocollo SNMP consiste di un manager e di agent. Il gruppo che scambia le informazioni con SNMP è chiamato "comunità". Esistono due modalità di accesso a una comunità, Refer (sola lettura) e Set (lettura e scrittura). Questo prodotto consente di utilizzare esclusivamente la modalità Refer (sola lettura). Il messaggio SNMP notifica lo stato del proiettore definito "trap" a un amministratore. Fare clic su **SNMP Setting** sul menu principale e impostare tutti gli elementi.

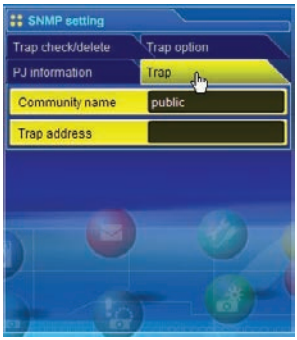




PJ information

Elemento	Descrizione
Contact	Inserire il nome dell'utente del proiettore, ecc. (opzionale)
Place	Inserire il luogo di installazione del proiettore (opzionale)
Community name(refer)	Inserire il nome della comunità (sola lettura). Il nome predefinito è "public".

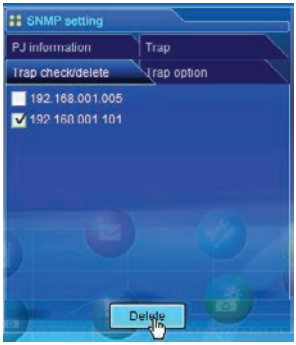
✎ L'agent SNMP fornito con questo prodotto si basa su MIB-2 definito da RFC1213. Per informazioni su MIB privato, fare riferimento al file "Mibinfo/XUPjNet.mib" incluso nel CD-ROM.



Trap

Elemento	Descrizione
Community name	Inserire il nome della comunità a cui inviare la notifica "trap". Il nome predefinito è "public".
Trap address	Inserire l'indirizzo IP del computer manager SNMP per la ricezione della notifica "trap". È possibile registrare fino a 10 indirizzi.

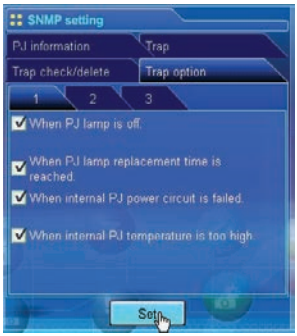
✎ È possibile registrare fino a 10 indirizzi trap.



Trap check/delete

Controllo ed eliminazione dell'indirizzo trap

Controllo dell'indirizzo trap registrato ed eliminazione dell'indirizzo. Per eliminare l'indirizzo IP, spuntare la relativa casella e fare clic sul pulsante **Delete**.



Trap option

Impostazione delle condizioni trap

Spuntare le caselle relative alle condizioni per l'invio di notifiche trap.

✐ Dopo avere selezionato o deselezionato una casella in questa pagina, fare clic sul pulsante **Set**.

[1]–––––––––––––––––––––––––––––––––
❑ When PJ lamp is off.
❑ When PJ lamp replacement time is reached.
❑ When PJ needs service.
❑ When internal PJ temperature is too high.

[2]–––––––––––––––––––––––––––––––––
❑ When PJ is turned into Standby in proper user operation.
❑ When accumulated filter use time reaches [ ] hours.
❑ When Power management function turns PJ lamp off.

[3]–––––––––––––––––––––––––––––––––
❑ When the signal is interrupted.
❑ When Auto Play is failed.
❑ When lamp Corres. Value reaches [ ] hours.

✐ "When PJ lamp is off" indica che la lampada si spegne senza necessità di intervento da parte dell'utente. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" indica che il proiettore si accende utilizzando il browser Web, e può essere impostato in modalità standby utilizzando il pulsante **ON/STANDBY** sul controllo superiore o sul telecomando.

✐ È possibile impostare fino a 99.999 ore.

Capitolo 7

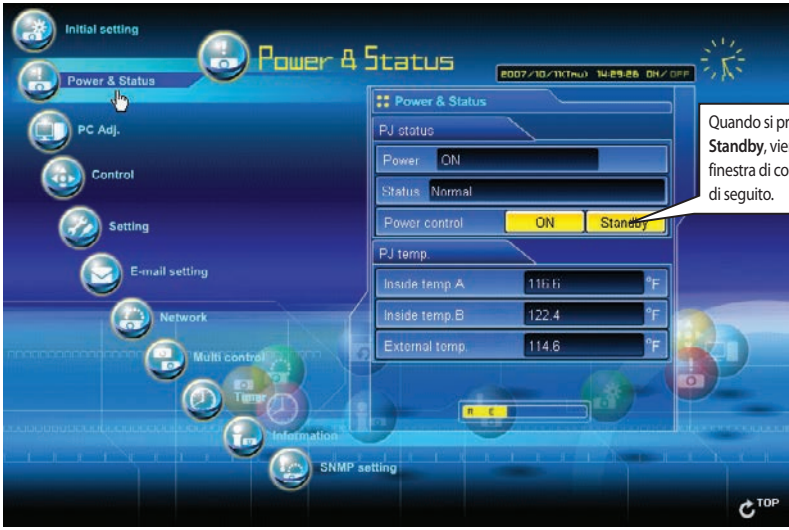
7. Controllo del proiettore

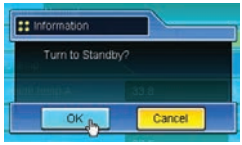
Questo capitolo descrive le procedure di controllo e impostazione del proiettore tramite il browser Web.

Controllo e stato di alimentazione del proiettore

Fare clic su **Power & Status** sul menu principale. Viene visualizzata la pagina di controllo.

Fare clic sui pulsanti **ON** o **Standby** sulla pagina per controllare l'alimentazione del proiettore.





Finestra di conferma a comparsa

Elemento	Descrizione

PJ status

Power .....Visualizza lo stato della lampada (ON, OFF, On starting up, On cooling down).
Status .....Visualizza lo stato di alimentazione del proiettore (fare riferimento ala pagina seguente).
Power control.....Controlla l'alimentazione del proiettore mediante i pulsanti **ON** o **Standby**.

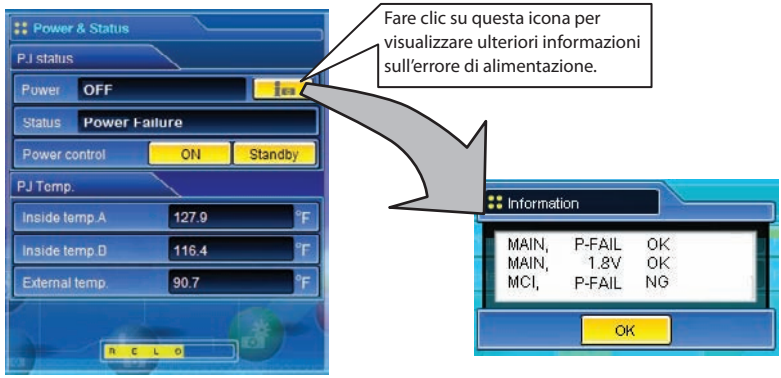
PJ temp.

Inside temp.A .....Visualizza la temperatura circostante della lampada del proiettore.
Inside temp.B .....Visualizza la temperatura circostante del pannello del proiettore.
External temp. .....Visualizza la temperatura circostante dell'apertura di entrata dell'aria del proiettore.
⚠ .....L'icona di avvertenza viene visualizzata quando la temperatura supera il valore specificato. Controllare che non vi sia nulla che ostruisca la libera circolazione del flusso dell'aria intorno alle aperture di entrata e di uscita. Il filtro dell'aria potrebbe essere ostruito. Pulire il filtro dell'aria.
* La visualizzazione della temperatura può essere impostata su gradi centigradi o Fahrenheit in "Initial Setting" (☞ pag.54)

✎ Il proiettore non può essere acceso durante il processo di raffreddamento.
✎ Il browser Web provvede automaticamente al controllo e all'aggiornamento della condizione del proiettore ogni 30 secondi.

Informazioni sulla condizione del proiettore

Stato	Descrizione
Normal	Il proiettore è in modalità operativa normale.
Power management in operation	La gestione dell'alimentazione è in funzione.
Lamp failure	Si è verificato un errore della lampada.
Abnormal Temperature	La temperatura del proiettore ha raggiunto un livello eccessivi.
Cooling down after abnormal Temp.	Il proiettore ha rilevato un livello di temperatura anomalo e ha iniziato il processo di raffreddamento.
Standby after Abnormal Temp.	Il proiettore ha rilevato un livello di temperatura anomalo e ha avviato la modalità standby.
Power failure	Si è verificato un errore di alimentazione. Il proiettore è stato spento. Scollegare il cavo di alimentazione CA e rivolgersi a personale qualificato per assistenza. Se si verifica un errore di alimentazione per il proiettore, nella casella Status viene visualizzata l'indicazione "Power failure" e in Power compare l'icona di informazione, come mostrato di seguito. Fare clic su questa icona per visualizzare ulteriori informazioni sull'errore di alimentazione.



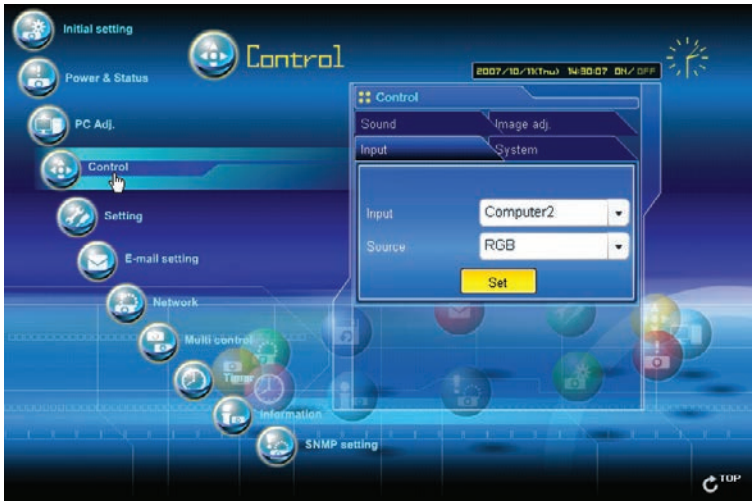
Quando sul proiettore è stato impostato un blocco di protezione (codice PIN), non è possibile eseguirne il controllo tramite rete. Per controllare il proiettore tramite rete, disabilitare il blocco di protezione utilizzando il controllo di menu.

Nota di avviso sull'accensione/spegnimento del proiettore tramite rete
Se si intende accendere/spegnere il proiettore tramite rete, preimpostarlo come descritto di seguito:
1. Selezionare "Impostazione" dal menu del proiettore.
2. Selezionare "Modalità stand by" dal menu Impostazione e impostare "Rete".
Impostando questa funzione su Rete, il componente di rete del proiettore è sempre alimentato, anche quando il proiettore è spento. Impostando l'opzione su Eco, il componente di rete si spegne quando viene spento il proiettore. Non è quindi possibile accendere/spegnere il proiettore tramite rete.

Controlli

Fare clic su **Control** sul menu principale. Il metodo di impostazione varia in base ai contenuti della pagina. Selezionare una pagina facendo clic sul relativo numero e selezionare le impostazioni desiderate.

✎ **Per ulteriori informazioni sui singoli elementi di controllo, consultare il manuale d'uso del proiettore.**



Ingresso

Questa funzione consente di selezionare le modalità Input e Source del proiettore. Dopo avere completato le impostazioni di Input e Source, fare clic sul pulsante **Set**.

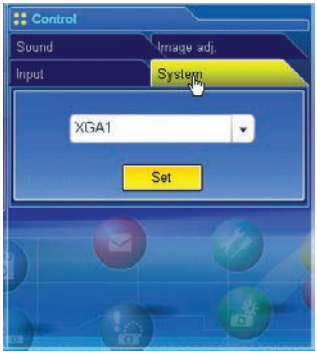
Elemento	Descrizione	
Input	Seleziona le modalità di ingresso del proiettore.	
Source	Seleziona la sorgente del segnale di ingresso.	
	Computer1 :	RGB
		Component
		RGB(Scart)
	Computer2 :	RGB(PC analog)
		RGB(PC digital)
		RGB(AV HDCP)
	Video :	Video
	S-video :	S-video
	Network :	Network

✎ La pagina di controllo visualizza gli elementi di controllo validi in base alla modalità di ingresso, al segnale o alle funzioni selezionate per il proiettore in uso; potranno dunque esserci delle differenze tra i controlli descritti e i controlli effettivi visualizzati sulla pagina. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al manuale d'uso del proiettore.

✎ Quando il proiettore è in modalità standby, è disponibile solamente il timer sul menu delle impostazioni; gli altri non sono disponibili.

Sistema

Questa funzione consente di selezionare il sistema del segnale di ingresso del proiettore. Le modalità di sistema disponibili in base al segnale di ingresso sono elencate nel menu a discesa. Selezionare un sistema, quindi fare clic sul pulsante **Set**.



Selezioni disponibili per l'ingresso RGB(PC analog)

Elemento	Descrizione
XGA1	Passa automaticamente al sistema computer appropriato al segnale di ingresso. * Sono elencate le modalità di sistema computer (VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA...) appropriate al segnale di ingresso.

Selezioni disponibili per l'ingresso RGB(PC digital)

Elemento	Descrizione
D-XGA	Passa automaticamente al sistema computer appropriato al segnale di ingresso. * Sono elencate le modalità di sistema computer (D-VGA, D-SVGA, D-XGA, D-SXGA1...) appropriate al segnale di ingresso.

Selezioni disponibili per l'ingresso Video/S-video/ Scart

Elemento	Descrizione
AUTO	Passa automaticamente al sistema colore appropriato al segnale di ingresso. * I sistemi di colore selezionabili sono PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N. * AUTO è fisso sull'ingresso Scart.

Selezioni disponibili per l'ingresso RGB(AV HDCP)

Elemento	Descrizione
D-480p	Passa automaticamente al sistema di scansione appropriato al segnale di ingresso. * I sistemi di scansione selezionabili sono D-480p, D-575p, D-720p, D-1035i e D-1080i.

Selezioni disponibili per l'ingresso Component

Elemento	Descrizione
AUTO	Passa automaticamente al sistema di scansione appropriato al segnale di ingresso. * I sistemi di scansione selezionabili sono 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i e 1080i.

✎ Se disponibili, anche le modalità (da Mode1 a Mode5) memorizzate in "Regolazione PC" (☞ pag. 74) vengono elencate insieme alle modalità sopra descritte.

Regolazione dell'immagine

Questa funzione consente di regolare le immagini proiettate e di salvare la modalità immagine. Per memorizzare il valore di regolazione fare clic sul pulsante **Store** e per caricarlo fare clic sul pulsante **Load**.

Elemento	Descrizione
Contrast	Regola il contrasto dell'immagine.
Brightness	Regola la luminosità dell'immagine.
Color	Regola la saturazione del colore dell'immagine.
Tint	Regola la tonalità dell'immagine.

Elemento	Descrizione
Color temp.	Imposta una modalità di temperatura colore.
White balance Red, Green, Blue	Regola ciascun bilanciamento bianco.
Sharpness	Regola la nitidezza dell'immagine.

* Quando il valore del bilanciamento bianco viene modificato, Color temp. indica "User".

Elemento	Descrizione
Gamma	Regola la luminosità delle parti più scure dell'immagine.
Noise reduction	Cambia la modalità di riduzione disturbo.
Progressive	Cambia la modalità progressiva.
Reset	Ripristina i valori di regolazione dell'immagine dei livelli precedenti.
Store	Memorizza i valori di regolazione dell'immagine. Selezionare un elemento [Image 1 - Image 4] dal menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante **Store**.
Load	Carica la modalità dell'immagine. Selezionare una modalità di immagine dal menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante **Load**. A seconda della modalità di ingresso, potrebbero esserci modalità non disponibili, come mostrato nella tabella a sinistra.

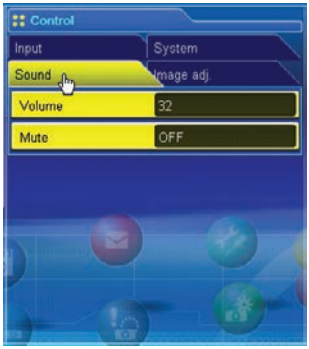
Input source

Image mode	Video	Computer
Dynamic	✔	✔
Standard	✔	✔
Real	*	✔
Cinema	✔	*
Blackboard(Green)	✔	✔
Colorboard	✔	✔
Image 1 - 4	✔	✔

Il simbolo "✔" indica le modalità immagine disponibili per la sorgente di ingresso selezionata. Quando si seleziona una modalità immagine disabilitata segnalata dal simbolo "*", viene visualizzato un messaggio di errore.

Audio

Questa funzione serve a regolare l'audio del proiettore. I valori nella casella di testo rappresentano lo stato o il valore di controllo correnti.



Elemento	Descrizione
Volume	Regola il volume audio degli altoparlanti.
Mute	Silenzia l'audio.

Regolazione PC

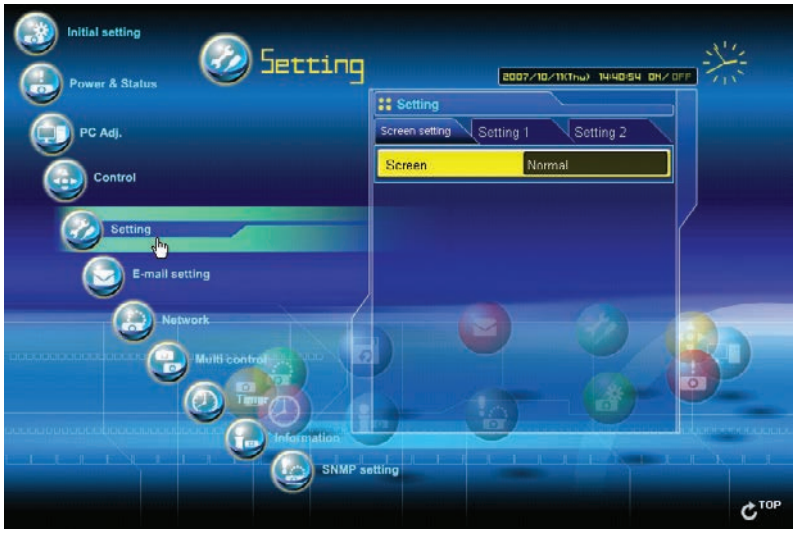
Fare clic su **PC Adj.** sul menu principale. Questa funzione serve a regolare il segnale proveniente dal computer collegato al proiettore per ottimizzare la visualizzazione dell'immagine sullo schermo.

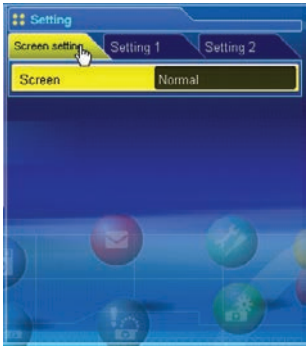
Elemento	Descrizione
Current mode	Visualizza la modalità corrente come VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA, ecc. o MODE1 - MODE5, ossia la modalità personalizzata creata mediante la funzione "Mode Store" descritta di seguito.
Auto PC adj.	Esegue la regolazione automatica.
Fine sync.	Esegue la regolazione della sincronia fine.
Total dots	Regola il numero di punti totali nel periodo orizzontale.
Clamp	Regola la fase di clamp.
Display area	
Horizontal	Regola l'area dell'immagine orizzontalmente.
Vertical	Regola l'area dell'immagine verticalmente.

Elemento	Descrizione
Position	
Horizontal	Regola il posizionamento orizzontale dello schermo.
Vertical	Regola il posizionamento verticale dello schermo.
Reset	Ripristina i valori di regolazione PC dei livelli precedenti.
Mode Store	Memorizza i valori di regolazione PC. Selezionare un numero modalità [Mode1 - Mode5] dal menu a discesa.
Mode Free	Annulla i valori di regolazione PC. Selezionare un numero modalità [Mode1 - Mode5] dal menu a discesa.

Impostazione del proiettore

Fare clic su **Setting** sul menu principale. Questa funzione serve a configurare le impostazioni del proiettore. Selezionare il sottomenu [Screen setting], [Setting 1] o [Setting 2], quindi configurare ciascuna impostazione.





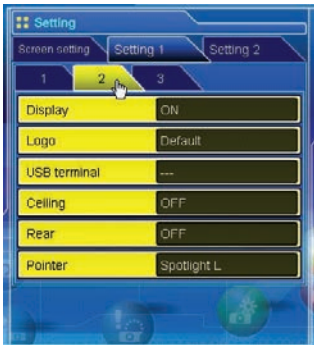
Elemento	Descrizione
Screen	Cambia la modalità dello schermo. A seconda della modalità di ingresso, potrebbero esserci modalità non disponibili, come mostrato nella tabella seguente.

Input source

Screen mode	Video	Computer
Normal	✔	✔
True	*	✔
Wide	✔	*
Full	✔	✔
Custom	✔	✔

✎ Il simbolo "✔" indica le modalità schermo disponibili per la sorgente di ingresso selezionata. Quando si seleziona una modalità schermo disabilitata segnalata dal simbolo "*", viene visualizzato un messaggio di errore.

Elemento	Descrizione
Language	Imposta la lingua di visualizzazione sul menu su schermo del proiettore.
Auto setup	Esegue le funzioni Auto PC Adj e Auto Keystone descritte di seguito in base ad ogni impostazione dopo avere fatto clic sul pulsante **Start**.
Auto PC adj.	Imposta la modalità di regolazione automatica del PC.
Input search	Imposta la modalità di rilevamento automatico del segnale di ingresso.
Auto keystone	Imposta la modalità Auto Keystone.
Background	Imposta il colore di sfondo quando non viene rilevato nessun segnale di ingresso.

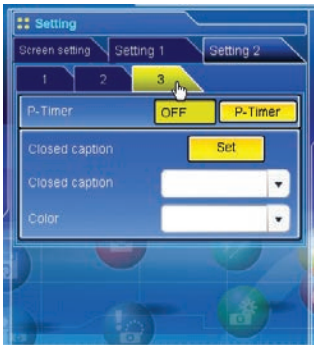


Elemento	Descrizione
Display	Attiva e disattiva la visualizzazione del menu su schermo. Countdown off .... Visualizza l'immagine durante il processo di avvio.
Logo	Imposta la visualizzazione del logo durante il processo di avvio.
USB terminal	Selezionare l'uso del terminale USB da "Display/Mouse control".
Ceiling	Inverte i lati sopra/sotto e destro/sinistro dell'immagine.
Rear	Inverte i lati destro/sinistro dell'immagine.
Pointer	Imposta la forma dell'unità di puntamento.

Elemento	Descrizione
Power management	Imposta la modalità di gestione dell'alimentazione selezionata quando il segnale di ingresso viene interrotto e non viene premuto nessun tasto di controllo entro il periodo di tempo specificato. *Il periodo di tempo specificato può essere da 1 a 30 minuti.
On start	Imposta la modalità Power-on quando il cavo di alimentazione CA viene collegato alla presa.
Standby mode	Attiva e disattiva la funzione di rete in modalità standby. Network .. Attiva Eco ..... Disattiva
Lamp control	Seleziona la modalità di controllo della lampada.
Remote control	Imposta il codice del telecomando.
Key lock	Imposta il blocco dei controlli sia per il proiettore che per il telecomando.

Elemento	Descrizione
Fan	Imposta le opzioni di raffreddamento dopo lo spegnimento. L1 Raffreddamento normale L2 Raffreddamento silenzioso
Fan control	Imposta la velocità della ventola. Off Modalità normale On1 Modalità altitudine 1 On2 Modalità altitudine 2 On3 Modalità di velocità massima della ventola
Lamp Corres. value	Visualizza il tempo di utilizzo (valore corrispondente) della lampada e reimposta il contatore.

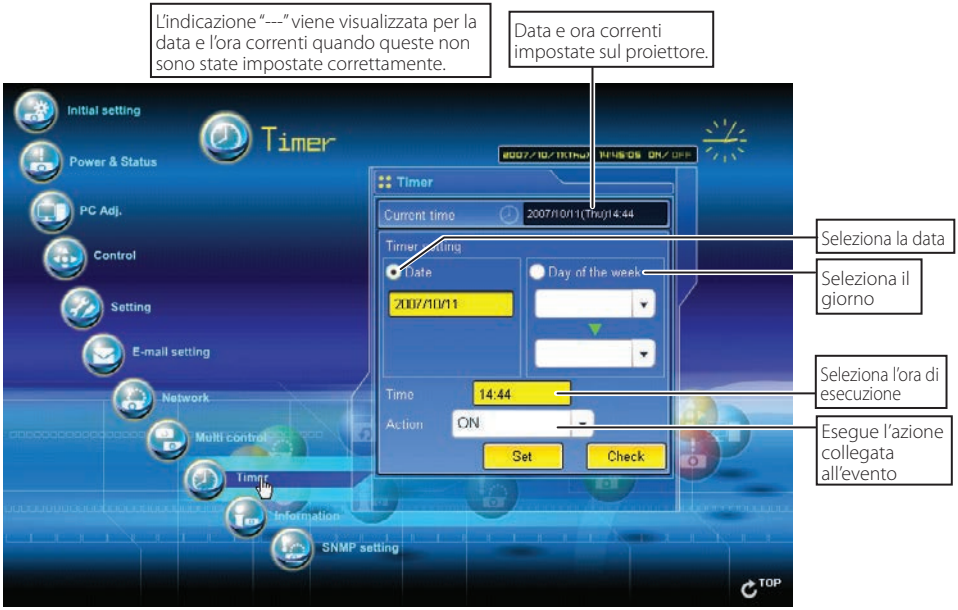
Elemento	Descrizione
Filter counter	Visualizza il tempo di utilizzo del filtro. Azzerare il contatore dopo la pulizia del filtro.
Filter warning	Imposta la data per la visualizzazione del messaggio di avvertenza per la sostituzione del filtro.
Factory default	Imposta tutti gli elementi di controllo del proiettore sui valori predefiniti ad eccezione dei seguenti elementi: Lamp Corres. Value, PJ time, Filter time, Blocca codice PIN e Blocca codice PIN logo.
No show	Imposta temporaneamente l'immagine di blackout.
Freeze	Imposta l'immagine in modalità di congelamento.



Elemento	Descrizione
Factory default	Imposta tutti gli elementi di controllo del proiettore sui valori predefiniti ad eccezione dei seguenti elementi: Lamp Corres. Value, PJ time, Filter time, Blocca codice PIN e Blocca codice PIN logo.
P-Timer	Cambia la visualizzazione di P-Timer. ON ..... Avvia l'indicazione P-Timer STOP ..... Arresta il conteggio P-Timer OFF ..... Arresta l'indicazione P-Timer
Closed caption	Imposta la funzione didascalie.
Closed caption	Imposta la modalità didascalie. (OFF/CC1/CC2/CC3/CC4)
Color	Imposta il colore dei contenuti. (Color/White)

Impostazione del timer

Questa pagina serve a impostare il timer per l'accensione o lo spegnimento del proiettore in base al giorno/data e l'ora programmati. Per eseguire l'impostazione, attenersi alla seguente procedura:
Fare clic su **Timer** sul menu principale.



Come impostare il timer

1 Impostare il giorno o la data

Per impostare il timer per l'evento alla stessa ora ogni giorno o ogni settimana:

Selezionare il pulsante di opzione **day**, quindi selezionare il giorno dal menu a discesa.
I giorni selezionabili sono i seguenti:

- Same time everyday **- Every week (days from Monday to Sunday)**

Per impostare il timer per l'evento alla data specificata:

Selezionare il pulsante di opzione **date**, quindi inserire la data nel formato Anno/mese/giorno.

Esempio: per impostare "20 dicembre 2007", digitare "2007/12/20".

Questo proiettore non dispone di una batteria integrata. Le informazioni sulla data e l'ora vanno perse allo spegnimento del proiettore (quando è attivata l'impostazione "Economia" in modalità standby, fare riferimento a pag. 76), o quando la configurazione di rete viene ripristinata. La funzione Timer è disabilitata finché l'ora non viene impostata correttamente. Quando si utilizza l'indirizzo NTP per l' impostazione dell'ora, l'ora corrente viene acquisita all'avvio del proiettore e la funzione Timer viene attivata dopo che l'ora è stata impostata correttamente.

2 Impostare un'ora di esecuzione

Inserire un'ora nel formato ora: minuti.

Esempio: per impostare "alle ore 6 e 25 minuti del pomeriggio", digitare "18:25".

3 Selezionare un'azione evento

Selezionare un'azione evento dal menu a discesa.

Evento	Azione
ON	Accende il proiettore.
OFF	Spegne il proiettore.
Lamp High	Passa la modalità della lampada a "High"
Lamp Normal	Imposta la modalità lampada su "Normal".
Lamp Eco	Imposta la modalità lampada su "Eco".

4 Registrare un evento

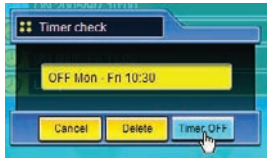
Fare clic sul pulsante **Set** per impostare il timer per l'evento. Ripetere i punti da 1 a 4 per l'impostazione di un altro evento.

Controllo degli eventi

Per controllare gli eventi impostati per il timer, fare clic sul pulsante **Check**. Vengono elencati gli eventi. Gli eventi con lo sfondo blu corrispondono all'impostazione del timer su OFF.

Modifica della modalità evento

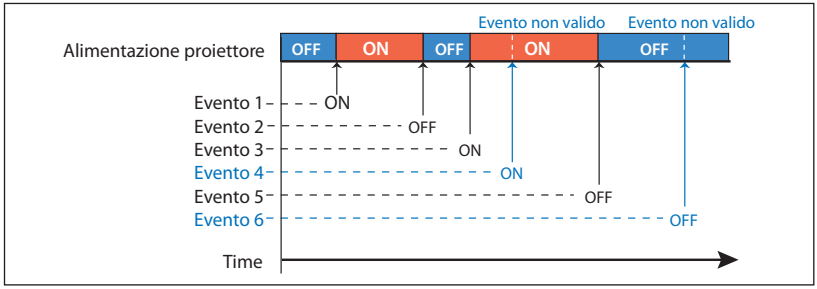
Sulla lista degli eventi visualizzata utilizzando il pulsante **Check**, fare clic sull'evento che si intende cancellare, abilitare o disabilitare. Fare clic sui pulsanti **Cancel**, **Delete**, **Timer ON** o **Timer OFF** nella finestra di selezione a comparsa.



Pulsante	Operazione
Cancel	Annulla l'impostazione.
Delete	Elimina l'evento.
Timer OFF	Disattiva temporaneamente l'evento.
Timer ON	Attiva l'evento.

Note sull'impostazione del timer

- È possibile registrare fino a 10 eventi per il timer. Gli eventi operano sempre in base al successivo evento valido registrato a seconda dello stato di alimentazione del proiettore. Nell'esempio seguente, l'evento 3 attiva accensione del proiettore, per cui il successivo evento 4 (anch'esso per l'accensione del proiettore) non verrà attivato in quanto il proiettore è già acceso. Analogamente, quando il proiettore viene spento dall'evento 5, l'evento 6, anch'esso per lo spegnimento, non verrà attivato. Questi eventi secondari (evento 4 e 6) verranno però eseguiti nel caso in cui una persona spenga il proiettore (dopo l'evento 3 e prima dell'evento 4) o lo accenda (dopo l'evento 5 e prima dell'evento 6).



- Quando più eventi vengono impostati alla stessa ora, l'ultimo evento impostato prevale sul precedente. Ad esempio, se è impostato l'evento "ON ogni giorno alle 8:00", quindi viene impostato il nuovo evento "OFF ogni giorno alle 8:00", solo quest'ultimo evento è effettivo.
- Quando l'evento **ON** si verifica durante la fase di raffreddamento, tale evento non è valido in quanto non è possibile accendere il proiettore mentre si sta raffreddando.

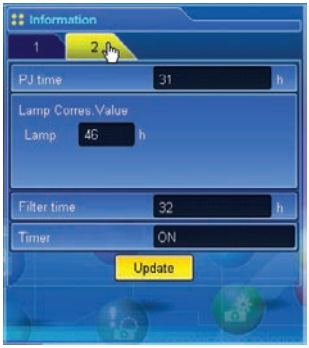
Informazioni sul proiettore

In questa pagina sono visualizzate le informazioni principali sullo stato del proiettore. Fare clic su **Information** sul menu principale.

Elementi	Descrizione
Input	Visualizza l'ingresso e la sorgente selezionati.
System	Visualizza il sistema del segnale selezionato.
Signal	Visualizza lo stato del segnale di ingresso.
Screen	Visualizza la modalità dello schermo.
Lamp status	Visualizza lo stato della lampada con un'animazione. Fare riferimento alla tabella alla pagina successiva.
Security	Visualizza lo stato dell'impostazione di protezione (blocco codice PIN).

Indicazione dello stato della lampada

Colore icona/sfondo	Stato
Bianco-giallo/blu	Lampada accesa (normale)
Bianco-giallo/rosso	Lampada accesa (la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente)
Grigio/blu	Lampada spenta (normale)
Grigio/rosso	Lampada spenta (la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente)
Rosso/blu con X	Guasto lampada (si è verificato un guasto della lampada controllare la condizione della lampada)
Rosso/rosso con X	Guasto lampada (si è verificato un guasto della lampada e la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente)



Elementi	Descrizione
PJ time	Visualizza il tempo totale di utilizzo del proiettore.
Lamp Corres. Value	Visualizza il tempo di utilizzo della lampada (valore corrispondente).
Filter time	Visualizza il tempo di utilizzo del filtro.
Timer	Visualizza lo stato di impostazione del timer.
ON	Il timer è stato impostato.
OFF	Il timer non è stato impostato.

Controllo multiplo

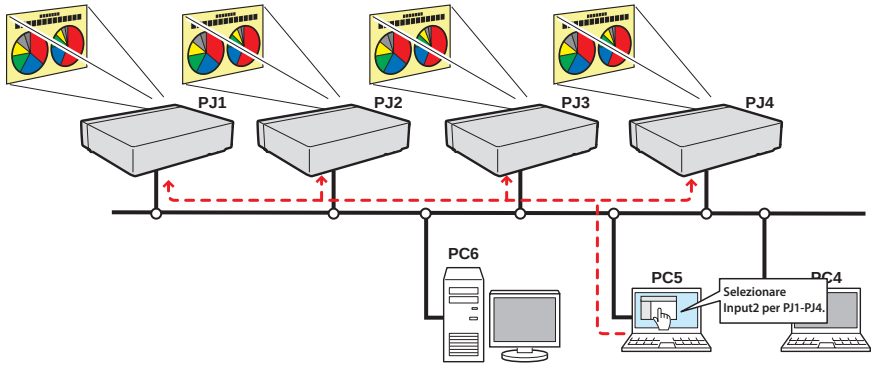
Controllo e impostazione di più proiettori

Quando si installano più proiettori in rete, è possibile effettuarne il controllo e l'impostazione simultanei. Fare clic su **Multi control** nel menu principale per visualizzare la pagina di controllo.

Nota:

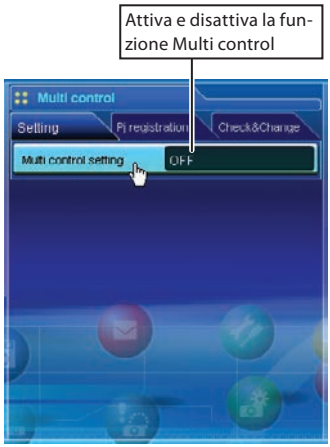
Per controllare più proiettori, tutti i proiettori devono avere impostato lo stesso Codice PIN rete.

Esempio di controllo multiplo



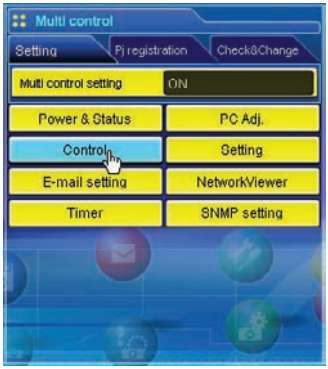
Avvio/arresto della funzione Multi control

Per avviare o terminare il controllo di più proiettori, fare clic sul menu di impostazione Multi control e selezionare rispettivamente ON o OFF.



Impostazione Multi control

OFF.....Arresta la funzione Multi control
ON.....Avvia la funzione Multi control. Il menu Multi control viene visualizzato quando si imposta ON. Gli elementi di questo menu sono collegati al menu principale.



I menu abilitati per la funzione Multi control sono i seguenti: "Power & Status", "PC adjustment", "Control", "Setting", "E-mail setting", "Timer" e "SNMP setting". Fare clic su ciascun menu ed eseguire le impostazioni e le regolazioni desiderate.

✎ Quando la funzione è attiva, l'indicazione "MULTI CONTROL" viene visualizzata su ogni pagina di controllo.

Registrazione del proiettore

Per utilizzare la funzione Multi control, registrare l'indirizzo IP del proiettore che si desidera controllare. Fare clic sulla scheda del sottomenu **PJ registration** e impostare IP address, Memo e Multi control item, quindi fare clic sul pulsante **Set**.

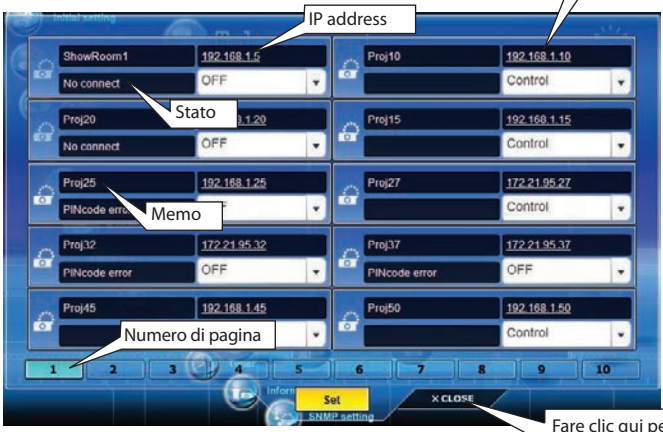
Elementi	Descrizione
IP address	Inserire l'indirizzo IP del proiettore da controllare.
Memo	Inserire il nome del proiettore o la posizione di installazione, ecc.
Multi control item	
Control	Controllo del proiettore
Control & Image	Controllo e visualizzazione delle immagini
Image	Visualizzazione delle immagini

Conferma del proiettore registrato

Per controllare le informazioni registrate, fare clic sulla scheda del sottomenu **Check & Change**. Le informazioni registrate relative al proiettore vengono elencate come mostrato di seguito.

* Quando è in uso la funzione "Memo", viene visualizzata l'indicazione "none".

* Facendo clic su un indirizzo IP nell' elenco, la pagina di accesso per il proiettore selezionato viene visualizzata in una nuova finestra.

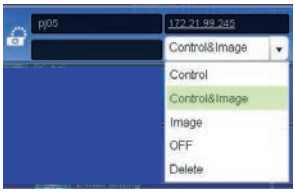


Fare clic qui per chiudere il sottomenu Check & Change.

Per la funzione Multi control, è possibile registrare 10 proiettori per pagina e fino a 100 impostazioni.

Modifica della modalità del proiettore registrato

Per modificare la modalità del proiettore registrato, selezionare la modalità nel menu a discesa sotto l' indirizzo IP del proiettore, quindi fare clic su **Set**.

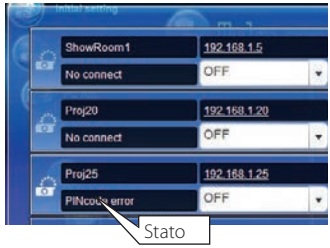


Modalità	Operazione
Control	Controllo del proiettore
Control & Image	Controllo e visualizzazione delle immagini
Image	Visualizzazione delle immagini
OFF	Esclusione dalla funzione Multi control.
Delete	Eliminazione dalla funzione Multi control.

* La funzione Multi control non è disponibile in modalità Light Mode.

Stato

Se alcuni dei proiettori registrati sono stati disabilitati (ad esempio scollegando il cavo di alimentazione o il cavo LAN, o effettuando la sconnessione dalla rete), le modifiche continuano ad essere effettive per i proiettori attivi. Allo stesso tempo, i proiettori disabilitati sono esclusi dalla funzione Multi control. Lo stato relativo ai proiettori registrati è indicato sotto il nome di ciascun proiettore. Per le indicazioni di stato, fare riferimento alla seguente tabella.



Stato	Descrizione
(vuoto)	Il proiettore è correttamente collegato alla rete.
No connect	Il proiettore potrebbe non essere collegato alla rete. Controllare il collegamento e la configurazione di rete del proiettore.
PIN code error	Il codice PIN non è corretto. Il codice PIN deve essere lo stesso per tutti i proiettori controllati mediante la funzione Multi control. Cambiare il codice PIN di questo proiettore e inserire il codice PIN comune (pagg. 32, 44).
File Error	Le immagini non vengono visualizzate. Controllare se il proiettore sta utilizzando la funzione Network Capture, o se si trova in modalità standby.

* Il proiettore aggiorna lo stato al momento dell'esecuzione della funzione Multi control.

- Se il proiettore controllato tramite funzione Multi control si trova in modalità standby, le funzioni "PC adj.", "Control" and "Setting" sono disabilitate.
- Quando si utilizza la funzione Multi control, si raccomanda di impostare uno specifico proiettore come proiettore principale (master). Il controllo mediante la funzione Multi control diventa eccessivamente complicato se si utilizza questa funzione su ogni proiettore singolarmente.
- Se il proiettore registrato non è collegato alla rete, le operazioni di controllo tramite Multi control richiedono un po' di tempo, a causa dell'attesa necessaria a ricevere la risposta da ciascun proiettore registrato.
- In LIGHT MODE alcuni elementi della funzione Multi control sono disabilitati.

Pagina Check & Change in LIGHT MODE

(Pagina Check & Change in LIGHT MODE)

In LIGHT MODE le seguenti funzioni della pagina Check & Change sono disabilitate.

- Modifica della modalità di controllo.
- Eliminazione dell'indirizzo IP registrato
- Indicazione dello stato
- Indicazione del promemoria

Controllo di più funzioni

Le funzioni "Power & Status", "PC adjustment", "Control" e "Setting" possono essere controllate contemporaneamente. Impostare su "ON" l'impostazione Multi control e regolare i controlli di ciascun menu. Il valore impostato viene applicato a tutti i proiettori registrati in maniera sequenziale..

✎ Questa opzione è possibile solamente se l'elemento Multi control del proiettore registrato è impostato su "Control & Image" o su "Control".

Impostazione di più funzioni

Le impostazioni "E-mail setting", "SNMP setting" e "Timer" possono essere configurate contemporaneamente. Impostare su "ON" le impostazioni e gli elementi Multi control di ciascun menu. Il valore impostato viene applicato a tutti i proiettori registrati in maniera sequenziale.

✎ Questa opzione è possibile solamente se l'elemento Multi control del proiettore registrato è impostato su "Control & Image" o su "Control".

Capitolo 8

8. Funzioni Network Capture

La funzione Network Capture consente di visualizzare l'immagine su schermo del computer tramite rete.

- Real time Capture

Informazioni sulla funzione Network Capture

La funzione Network Capture consente di visualizzare sul proiettore l'immagine su schermo del computer su cui è installato il software Network Capture 5 tramite rete. Questa funzione consente la seguente modalità:

- Real Time Capture (☞ pag. 93)

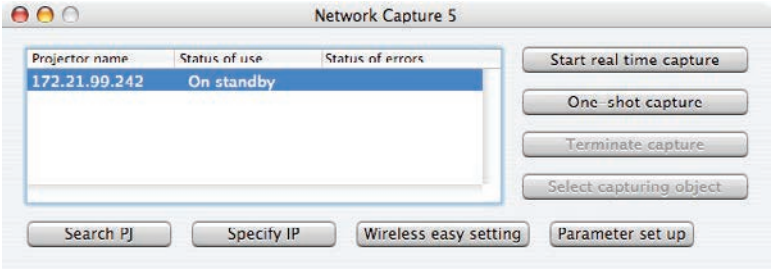
Consente di visualizzare sul proiettore l'immagine su schermo del computer tramite rete in tempo reale.

✐ È possibile registrare fino a 30 computer.

Avvio di Network Capture 5

Per avviare Network Capture 5, fare clic su "Network Capture 5" dal menu "Macintosh HD" - "Application" - "Network Capture 5". Viene visualizzata la finestra dell'applicazione e avviata la ricerca dei proiettori in rete, che vengono quindi visualizzati nell'apposito elenco.
Se uno dei proiettori non viene elencato, effettuare i seguenti controlli, quindi rieseguire la ricerca utilizzando il pulsante **Search PJ**.

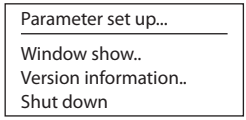
- Il proiettore è acceso e collegato alla rete?
- Le impostazioni di rete del proiettore e del computer sono state configurate correttamente?
- Il computer e il proiettore usano la stessa porta di acquisizione?



Comandi sulla barra dei menu

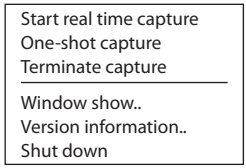
Quando si fa clic sull'icona **Network Capture 5** sulla barra dei menu, viene visualizzato il menu a comparsa. Il menu varia in base alla modalità operativa, come mostrato di seguito.

Attivazione di Network Capture

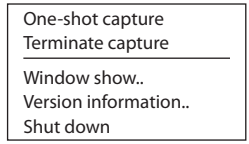


Menu per la modalità Real Time Capture

Esecuzione One-shot



Esecuzione Real time Capture



Elementi	Descrizione
Start real time / Terminate capture	Avvia/interrompe l'acquisizione in tempo reale (☞ pag. 93). L'immagine sullo schermo del computer viene proiettata in tempo reale.
One-shot capture	Trasferisce l'immagine one-shot sullo schermo del computer.
Select capture object*	Effettua l'impostazione per la visualizzazione della finestra di dialogo di selezione per l'acquisizione. * Questo menu viene visualizzato se è stata spuntata l'opzione "Select capturing object" nelle impostazioni parametriche (pag. 92).
Parameter set up	Imposta i parametri di comunicazione tra computer e proiettore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Configurazione dei parametri" alla pagina seguente.
Window show	Visualizza la finestra di applicazione sullo schermo.
Version information	Visualizza la versione del software.
Shut down	Chiude l'applicazione Network Capture 5.

Configurazione dei parametri

Fare clic sul pulsante **Parameter set up** e impostare i parametri sulla relativa finestra di impostazione.

Elementi **Descrizione**

Capture port ..... Imposta il numero della porta di acquisizione sul proiettore. L'impostazione predefinita è 9000.

Pincode ..... Imposta il Codice PIN rete sul proiettore.

PJ search time ..... Imposta il tempo per la ricerca del proiettore: da 1 a 60 secondi. L'impostazione predefinita è 5 secondi.

❑ Search PJ when starting up Network capture
Verificare se l'operazione Search PJ si avvia automaticamente al lancio della funzione Network Capture.

❑ Select normal network adapter
Utilizza le impostazioni predefinite. Questa opzione è deselezionata come impostazione predefinita.

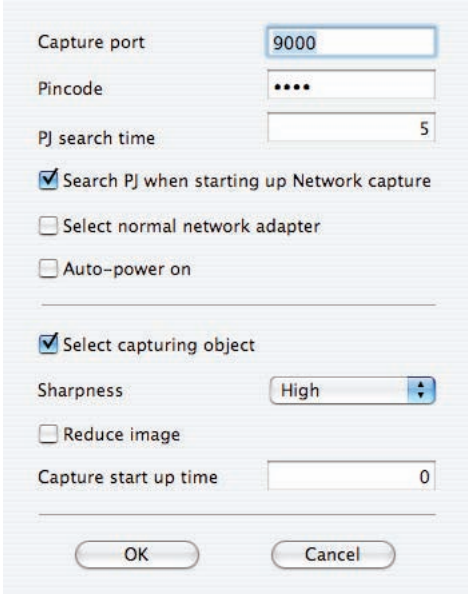
❑ Auto-power on ..... Il proiettore si accende e proietta automaticamente l'immagine acquisita dal computer quando l'acquisizione in rete viene eseguita mentre il proiettore è in modalità standby.

❑ Select capturing object Selezionare questa funzione se si desidera selezionare una finestra individuale sullo schermo del computer. Questa funzione è molto utile quando si aprono più finestre sullo schermo del computer. Quando si esegue l'acquisizione, viene visualizzata la finestra di dialogo di selezione. Selezionare il nome della finestra nella finestra di dialogo. Le dimensioni della finestra proiettata vengono automaticamente regolate in base alle dimensioni dello schermo del proiettore.

Sharpness ..... Seleziona la qualità dell' immagine acquisita tra "High", "Medium" e "Low".

❑ Reduce image ..... Controlla se la risoluzione dell'immagine acquisita è maggiore di quella del panello del proiettore (XGA).

Capture start up time ..... Imposta l'intervallo di ritardo per l'avvio del processo di acquisizione in secondi.



✐ Per controllare il numero Capture Port, fare riferimento a "Controllo mediante il browser Web" (☞ pag. 95). Per controllare il codice PIN, fare riferimento a "Impostazione del Codice PIN rete" (☞ pagg. 32, 44).

✐ Specificare il numero della porta TCP/IP. L'impostazione porta predefinita è 9000. Alcuni numeri di porta sono riservati e alcune applicazioni potrebbero utilizzare numeri di porta specifici. Se sono utilizzati tali numeri di porta, viene visualizzata una finestra di dialogo di allarme per i numeri di porta non validi. In tal caso, utilizzare un diverso numero di porta.

✐ I numeri di porta riservati sono: http (80), ftp (21), telnet (23), (25), (110), ecc. I numeri di porta 4352, 10000, 10001 sono riservati per il controllo del proiettore tramite porta LAN.

✐ Durante l'acquisizione in tempo reale, la funzione "Parameter set up" è disabilitata.

Uso della funzione di acquisizione in tempo reale

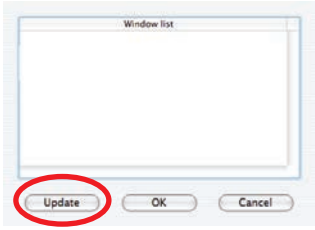
Questa funzione consente di visualizzare l'immagine su schermo del computer sul proiettore in tempo reale. L'immagine acquisita dal computer da proiettare può essere selezionata tramite computer, proiettore e browser Web.

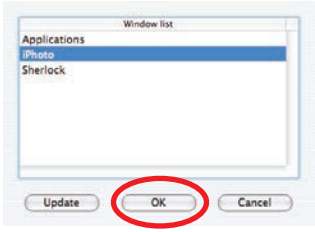
Registrazione dei computer

È possibile registrare fino a 30 computer.

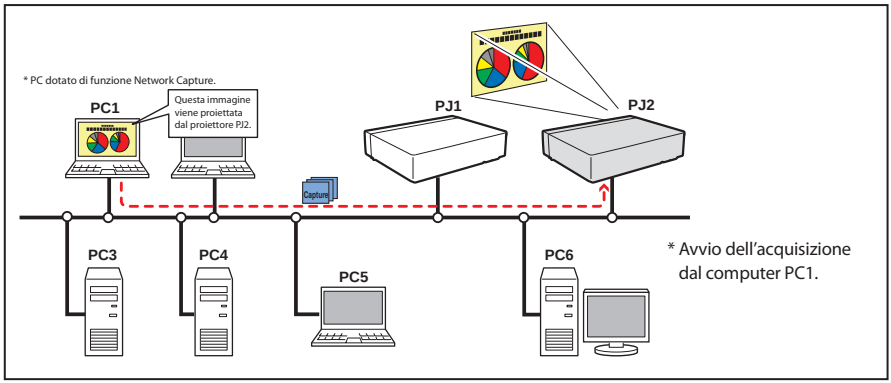
1. Accedere alla pagina di controllo del proiettore utilizzando il browser Web. Nel menu **Network**, fare clic sulla scheda **Capture** per visualizzare la pagina di impostazione.
2. Selezionare la pagina di **Connection Setting** facendo clic sulla scheda del rispettivo numero di pagina [3]. Inserire l'indirizzo IP del computer nella relativa casella, quindi fare clic sul pulsante **Set**. Fare clic sul pulsante **Set** per registrare l'indirizzo IP per ciascuna pagina.

- Il computer registrato consente di avviare l'acquisizione solo se è stata attivata la modalità Network Capture 5.
- La velocità di trasferimento dell'immagine acquisita utilizzando la funzione Real Time Capture varia in base all'ambiente di rete e al volume dell'immagine. I filmati non sono supportati.
- Il proiettore non riproduce l'audio durante l'acquisizione in tempo reale.
- Impossibile acquisire "Spinning wait cursor" .
- Se si avvia l'acquisizione con selezionato Select capturing object nella finestra di configurazione dei parametri, viene visualizzata la finestra Select capturing object seguente (a destra). Selezionare il titolo della finestra desiderata nell'apposito elenco, quindi fare clic sul pulsante **OK**.
  Se non viene aperta nessuna finestra, nell'elenco finestre non compare alcun titolo, come mostrato nella figura a sinistra. Anche se la nuova finestra viene aperta, la visualizzazione della finestra Select capturing object non cambia. Per acquisire la nuova finestra aperta, fare clic sul pulsante **Update** per aggiungere il titolo della finestra nell'apposito elenco, selezionarlo e fare clic sul pulsante **OK**.





[1] Controllo mediante il computer



È necessario avere selezionato precedentemente la modalità di ingresso "Network".

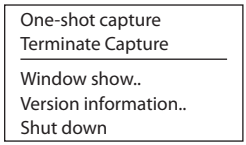
1 Avviare Network Capture 5.

2 Selezionare il proiettore o i proiettori dall'apposito elenco nella finestra applicativa, quindi fare clic su **Start real time capture**. La finestra applicativa scompare e l'immagine sullo schermo del computer viene proiettata in tempo reale.

* È possibile selezionare più proiettori (fino a 5) nell'elenco.

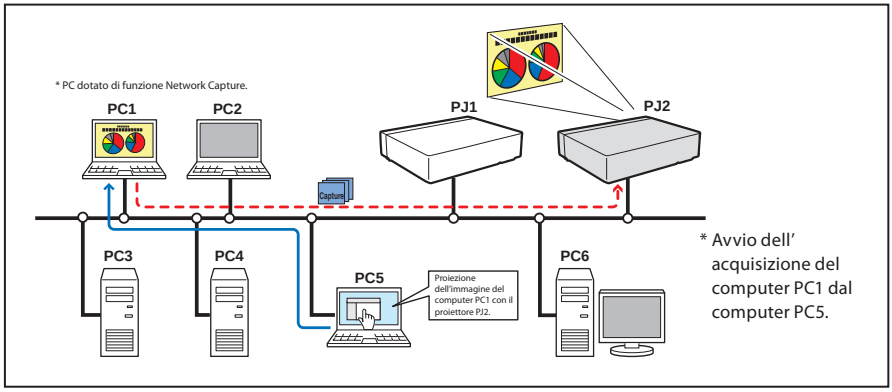
- Per arrestare l'acquisizione, fare clic su **One-shot capture** nel menu a comparsa visualizzato facendo clic sull'icona Network Capture 5 sulla barra dei menu. L'immagine acquisita viene congelata.
- Per riavviare l'acquisizione, fare clic su **Start real time capture** nel menu a comparsa.

3 Per arrestare l'acquisizione, fare clic su **Terminate capture** nel menu a comparsa visualizzato facendo clic sull'icona Network Capture 5 sulla barra dei menu.



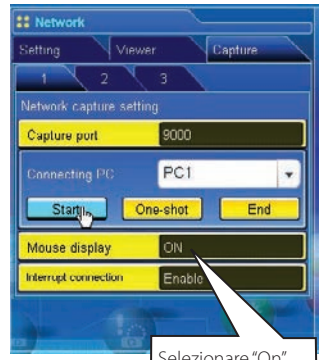
✐ Se viene visualizzato un messaggio di errore, fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (☞ pag. 92).

[2] Controllo mediante il browser Web



È necessario avere selezionato precedentemente la modalità di ingresso "Network".

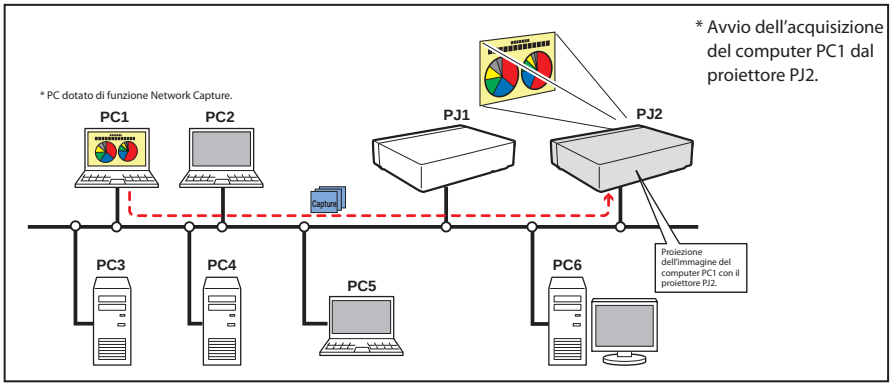
1. Accedere alla pagina di controllo del proiettore utilizzando il browser Web. Nel menu **Network**, fare clic sulla scheda **Capture** per visualizzare la pagina di impostazione.
2. Selezionare il numero del computer dal menu a discesa "Connecting PC", quindi fare clic sul pulsante **Start**. L'immagine sullo schermo del computer selezionato viene proiettata in tempo reale.
   - Per arrestare l'acquisizione, fare clic sul pulsante **One-shot**. L'immagine acquisita viene congelata.
   - Per riavviare l'acquisizione, fare clic sul pulsante **Start**.
3. Per terminare l'acquisizione, fare clic sul pulsante **End**.



Elemento	Descrizione
Interrupt connection.....	Abilita o disabilita la connessione per l'acquisizione in tempo reale da altri computer durante l'esecuzione dell'operazione di acquisizione.

- L'indirizzo IP del PC per la connessione deve essere registrato precedentemente (☞ pag. 93).
- Se viene visualizzato un messaggio di errore, fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (☞ pag. 92).
- Per utilizzare la funzione di acquisizione mediante il browser Web o il proiettore, è necessario avere attivato Network Capture 5 sul computer sorgente.

[3] Controllo mediante il proiettore

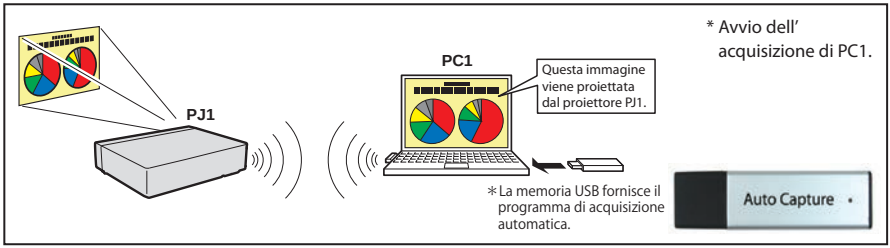


Precedentemente, selezionare "Network" nel menu Ingresso.

1. Selezionare "Cattura in rete" nel menu Rete. Premere il pulsante di puntamento ▶ o il pulsante **SELECT**.
2. Selezionare "Numero PC" e premere il pulsante **SELECT**, utilizzando i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare il numero del PC al quale stabilire la connessione. Quindi, premere il pulsante **SELECT**.
3. Selezionare "Connesso", quindi premere il pulsante **SELECT** per avviare l'acquisizione. L'immagine sullo schermo del computer selezionato viene proiettata in tempo reale.
4. Per terminare l'acquisizione, selezionare "Disconnetti", quindi premere il pulsante **SELECT**.

✐ Se viene visualizzato un messaggio di errore, fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (☞ pag. 92).
✐ Il proiettore non consente di registrare l'indirizzo IP del computer, né di impostare i parametri per l'acquisizione. Per effettuare la registrazione, è necessario utilizzare il browser Web (☞ pag. 93).
✐ Il telecomando in dotazione con il proiettore non dispone della funzione di controllo del mouse.

[4] Controllo mediante il computer con memoria USB


* Avvio dell' acquisizione di PC1.
PC1
Questa immagine viene proiettata dal proiettore PJ1.
PJ1
* La memoria USB fornisce il programma di acquisizione automatica.
Auto Capture

La funzione di acquisizione in tempo reale può essere eseguita automaticamente sul computer senza il software Network Viewer & Capture 5 installato eseguendo il programma di acquisizione automatica nell'unità di memoria USB collegata al computer. L'unità di memoria USB utile per la funzione Auto Capture è fornita in dotazione con il proiettore.

1. Accendere il proiettore e selezionare "Network" nel menu di Ingresso del proiettore.
2. Nel menu "Rete" del proiettore, selezionare "Modalità LAN", quindi premere il pulsante **SELECT**. Selezionare "Wireless semplice" con i pulsanti di puntamento ▲▼. (☞ pag. 43)
3. Collegare l'unità di memoria USB, aprirla, quindi fare doppio clic su "MacAutoCap5".
4. Il file eseguibile attivato esegue automaticamente la configurazione dell'impostazione Easy wireless (se viene visualizzata la finestra di selezione della scheda di rete, selezionare l'impostazione più adatta all'ambiente di rete). Effettua dunque la ricerca del proiettore, e avvia l'acquisizione in tempo reale dello schermo del computer.

*Il processo di connessione di AutoCapture è diverso a seconda dell'adattatore LAN in dotazione.
In caso il computer sia dotato solo di adattatore LAN cablata:
Collegarsi alla rete con adattatore LAN cablata e cercare il proiettore.
In caso il computer sia dotato solo di adattatore LAN wireless:
Cambiare l'impostazione LAN del computer in SEMPLICE e cercare un proiettore con l'adattatore LAN wireless.
In caso il computer sia dotato di adattatore LAN cablata e adattatore LAN wireless:
Se non è selezionata l'opzione "Usually set it to a network adapter to use"; viene visualizzata la finestra di selezione della rete viene visualizzata.

5. Per le seguenti operazioni, fare riferimento a pagina 94.

Impostazioni per l'avvio automatico della funzione di acquisizione in tempo reale

Proiettore:	Alimentazione: On, Modalità di input: Network, Modalità LAN: Wireless semplice Il risultato della ricerca indica un unico proiettore.
Computer PC1:	Effettuato l'accesso con amministratore La scheda LAN wireless o la scheda LAN cablata: fornita, software Network Capture 5: SSUNO Attivare WinAutoCap5 nell'unità di memoria USB Prima di usare la LAN cablata, occorre realizzare le impostazioni di rete

✎ Se viene visualizzato un messaggio di errore, fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (☞ pag. 92).
✎ Se il computer è dotato di più schede di rete e l'opzione "Select normal network adaptor" non è stata selezionata nella finestra di configurazione dei parametri, viene visualizzata la finestra di selezione della scheda di rete (☞ pag. 24).
✎ Se si trovano più proiettori, l'acquisizione in tempo reale non si avvia, ma si passa allo stato di standby. Eliminare l'impostazione SIMPLE per la LAN wireless del proiettore che non consente l'acquisizione in tempo reale.
✎ Se i file specificati vengono copiati nella radice della memoria USB in commercio, è possibile eseguire anche l'acquisizione automatica (☞ pag. 110).

Esempio di uso avanzato

Visualizza i dati di presentazione archiviati sul computer utilizzando la funzione del mouse wireless dal proiettore.

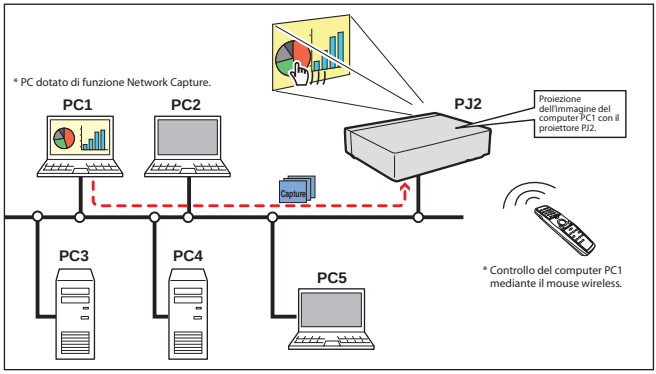
1 Avviare l'acquisizione del computer PC1 dal proiettore.
Selezionare l'icona "Cattura in rete" dal menu, quindi selezionare "PC1" e successivamente "Connetti" (☞ pag. 96).
=> Il software Network Capture installato sul computer selezionato avvia quindi l'acquisizione.

2 Sull'immagine del PC1 proiettata a schermo, eseguire la ricerca dei dati relativi ai file di presentazione archiviati su PC1, utilizzando la funzione del mouse wireless dal telecomando in dotazione con il proiettore.

3 Selezionare il file desiderato e fare doppio clic con il telecomando.
=> L'applicazione utilizzata per la creazione del documento si avvia, e il dispositivo proietta l'immagine della presentazione a schermo.

4 Avviare la presentazione.
=> Usando la funzione del mouse wireless, controllare l'esplorazione delle pagine e le altre operazioni del PC1.

✎ Per maggiori istruzioni sul mouse wireless, fare riferimento al manuale utente del proiettore.
✎ Sulla schermata proiettata grazie alla funzione Network Capture, la forma del puntatore è visualizzata in modo diverso da quanto riportato sulla schermata del computer.



Condizioni di impostazione
Proiettore
Input mode: Network
Registrazione della connessione:
L'indirizzo IP del computer e il parametro corretto devono essere impostati sul PC1 (☞ pagg. 92-93).
Visualizzazione del mouse: "On" (☞ pag. 95)
Computer PC1
Software:
L'applicazione Network Capture 5 è attivata.

Informazioni sugli errori

Messaggio di errore	Causa e risoluzione
Cannot be displayed as PJ is under display.	Errore quando viene eseguito Start real time capture. L'altra funzione di acquisizione, visualizzazione o Memory Viewer è in uso. → Attendere che la funzione di comunicazione sia disponibile.
Cannot connect to PJ.	Impossibile stabilire la connessione con il proiettore quando viene eseguito Capture transfer, Start real time capture o Terminate capture. → Controllare il collegamento del cavo di rete.
Cannot transfer data to PJ.	Impossibile trasferire i dati al proiettore quando viene eseguito Capture transfer, Start real time capture o Terminate capture. L'intervallo di time-out è di 10 secondi. → Controllare il collegamento del cavo di rete.
Invalid port number	Se il parametro è impostato, viene specificato il numero di porta riservato. → Fare riferimento a Impostazione dei parametri (☞ pag. 92).

✎ Capture transfer è compatibile con Windows, ma non con Macintosh.

Capitolo 9

9. Appendice

Uso di telnet
Impostazione del browser Web
Impostazione del firewall
Risoluzione dei problemi
Terminologia

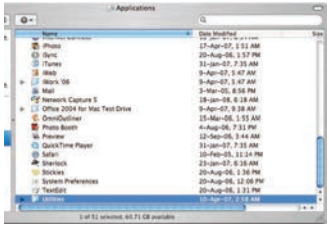
Uso di telnet

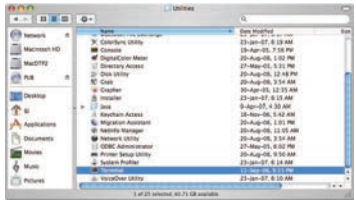
È possibile controllare il proiettore utilizzando l'applicazione telnet*1 installata sul computer.
Normalmente, l'applicazione telnet è disponibile sul computer.
* La porta telnet 10000 viene utilizzata per il controllo del proiettore.

Controlli

(Esempio: uso dell'applicazione telnet di Mac OS X versione 10.4.)

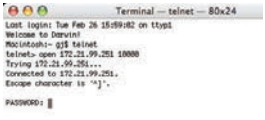
1. Selezionare **Terminal** dal menu **Applications --> Utilities**. Digitare la seguente stringa nella finestra visualizzata:
   > telnet [Invio]





2. L'applicazione telnet viene avviata e viene visualizzata la seguente finestra.

3. Digitare il testo specificato di seguito per collegare il proiettore:
   > open_172.21.99.251_10000 [Invio]
   * Utilizzare l'indirizzo IP assegnato al proiettore.



4. Una volta stabilita correttamente la comunicazione, nella finestra viene visualizzata l'indicazione "PASSWORD:". Inserire la password di accesso (Codice PIN rete*2) per il proiettore, quindi premere il tasto "Invio" sulla tastiera. Se non è stato impostato un Codice PIN rete, premere semplicemente il tasto "Invio".
   Se viene visualizzata la parola "Hello", l'accesso è riuscito.
   * La password "1234" è utilizzata a scopo esemplificativo.

5. Inserire i comandi (fare riferimento alla tabella seguente) per controllare il proiettore, quindi premere il tasto "Invio" per terminare. Ad esempio, digitare "C00", che è il comando per accendere il proiettore, quindi premere il tasto "Invio". L'operazione di accensione viene confermata.
   * Inserire solo caratteri maiuscoli in formato ASCII a 64 byte e caratteri a singolo byte.

Per terminare la comunicazione, premere contemporaneamente i tasti "Control" e "]", digitare "close" e quindi premere il tasto "Invio" sulla tastiera.

> close [invio]

La seguente tabella mostra l'elenco dei comandi di base per il controllo del proiettore. Per ulteriori informazioni sugli altri comandi, consultare il proprio rivenditore.

Tabella di elenco dei comandi

Comando	Funzione
C00	Accensione
C02	Spegnimento
C09	Aumento volume
C0A	Diminuzione volume
C0B	Attivazione silenziamento
C0C	Disattivazione silenziamento
C1C	Attivazione visualizzazione menu
C1D	Disattivazione visualizzazione menu

*1 Per ulteriori istruzioni sull'applicazione telnet, consultare la guida in linea del computer.

*2 La password corrisponde al Codice PIN rete impostato; fare riferimento a "Impostazione del Codice PIN rete" (☞ pagg. 32, 44). Se l'autenticazione della password inserita ha esito negativo per 4 volte di seguito, la comunicazione viene terminata automaticamente. Riprovare a stabilire la connessione.

*3 Se non si inserisce la password o altro comando entro 30 secondi, la comunicazione viene terminata automaticamente. Riprovare a stabilire la connessione.

Impostazione del browser Web

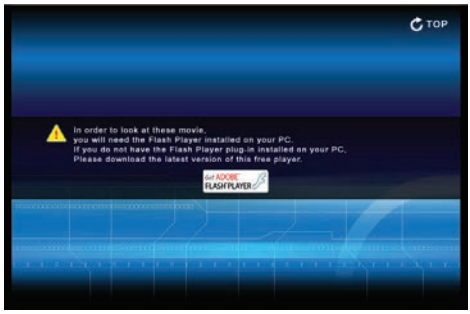
Questo prodotto è progettato per consentire l'impostazione e il controllo del proiettore mediante un browser Web. A seconda delle impostazioni del browser Web, alcune funzioni di controllo potrebbero non essere disponibili. Verificare che le seguenti funzioni siano impostate correttamente nel browser Web.

Abilitazione di JavaScript

Le pagine di impostazione contengono alcuni controlli che utilizzano la funzione JavaScript. Se sul browser Web la funzione JavaScript è disabilitata, potrebbe non essere possibile controllare correttamente il proiettore. In tal caso, sulla parte superiore della pagina viene visualizzato il messaggio di allarme mostrato in figura. Per abilitare la funzione JavaScript, fare riferimento alle ulteriori istruzioni fornite nella pagina seguente.

Abilitazione Flash Player

La pagina di impostazione di questo prodotto contiene dei contenuti Flash. Per visualizzarla, è necessario avere installato Adobe Flash Player versione 6 o successiva sul computer in uso. Per ulteriori informazioni, vedere la pagina iniziale di Adobe. (http://www.adobe.com). Se Adobe Flash Player è installato sul computer, ma la pagina di impostazione non viene comunque visualizzata, controllare che il plug-in di Flash Player (Shockwave Flash) sia installato e impostato correttamente. Per ulteriori istruzioni, fare riferimento alla pagina seguente.


TOP
In order to look at these movie,
you will need the Flash Player installed on your PC.
If you do not have the Flash Player plug-in installed on your PC,
Please download the latest version of this free player.
Get ADOBE FLASH PLAYER

Impostazioni Proxy

In alcuni casi, il browser Web è impostato per l'utilizzo del server proxy per la connessione Internet o Intranet. In tal caso, quando si installa questo prodotto sulla rete locale, è necessario configurare correttamente le impostazioni proxy del browser Web. In particolare, quando il proiettore e il computer sono direttamente collegati tramite un cavo incrociato UTP o la rete non dispone di un server proxy, assicurarsi di impostare l'opzione "Non utilizzare il server proxy" sul browser Web. Per ulteriori informazioni sulle procedure di impostazione, fare riferimento a "Esempi: sistema operativo/browser" alla pagina seguente.

✎ Sono disponibili diversi modi per cambiare le impostazioni del browser, a seconda della versione o delle applicazioni. Per alcuni esempi, fare riferimento alle istruzioni di impostazione alla pagina seguente. È inoltre possibile consultare la guida in linea del browser Web.

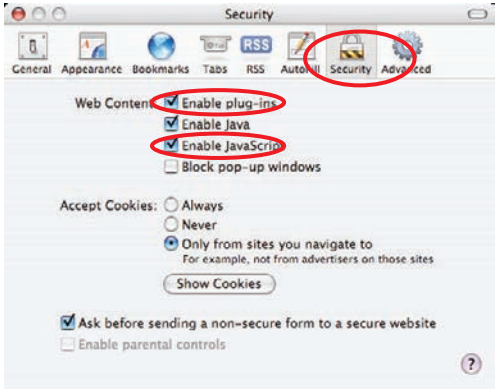
Esempi: sistema operativo/browser

MAC OS X versione 10.4

Safari

Impostazione di abilitazione di JavaScript e Flash Player

Selezionare **Preferences...** dal menu **Safari** sul browser Web, quindi nella scheda **Security** selezionare le caselle **Enable plug-ins** (per Flash Player) e **Enable JavaScript**.



Impostazioni Proxy

1 Aprire **Preferences...** dal menu **Safari** sul browser Web **Safari**. Viene visualizzato il menu delle preferenze.

2 Selezionare l'icona **Advanced**, quindi fare clic su **Proxies: Change Settings ...**.

3 Selezionare la scheda **Proxies** e impostare correttamente le impostazioni del server proxy del browser Web **Safari** in base all'ambiente di rete locale a cui è collegato il proiettore.

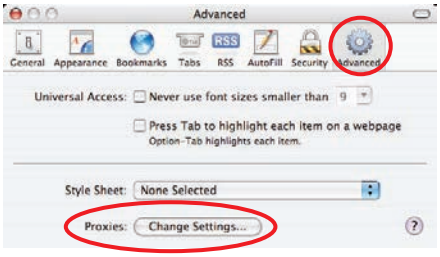
- Se si utilizza un server proxy

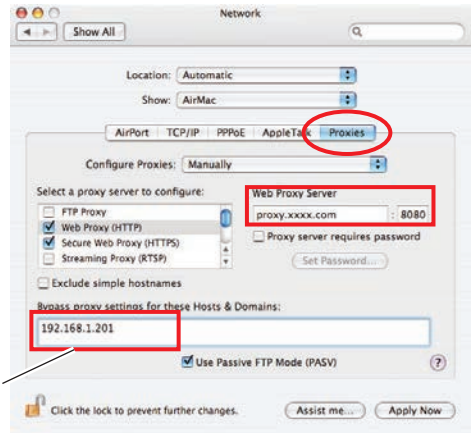
Per utilizzare una connessione Internet esterna, selezionare **Web Proxy (HTTP)** e **Secure Web Proxy (HTTPS)** nella finestra **Select a proxy server to configure** e inserire l'indirizzo e la porta del server nella finestra **Web Proxy Server**. Per ulteriori istruzioni, contattare l'amministratore di rete.

- Se non si utilizza un server proxy

Deselezionare **Web Proxy (HTTP)** e **Secure Web Proxy (HTTPS)** nella finestra **Select a proxy server to configure**.

Se il proiettore è collegato direttamente al computer tramite un cavo incrociato UTP, queste caselle devono essere deselezionate.





Per designare le impostazioni proxy che non devono utilizzare il server proxy quando si accede al proiettore installato nell'area di rete locale, inserire l'indirizzo IP o il nome del dominio qui.

Impostazione del firewall per MAC OS X versione 10.4

Quando si utilizzano Macintosh OS X versione 10.4 e Network Capture 5, è possibile annullare il blocco firewall come descritto di seguito:

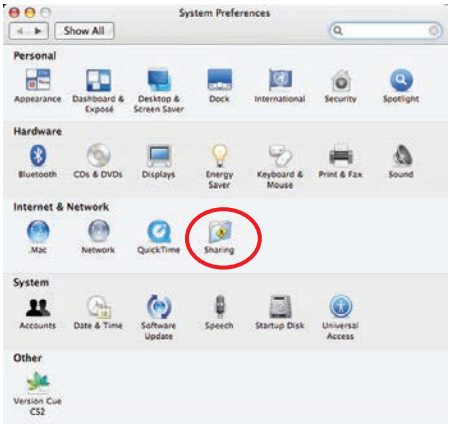
1 Aprire **System Preferences** dal menu **Apple**, quindi fare clic sull'icona **Sharing**. Viene visualizzata la finestra di configurazione **Sharing**.

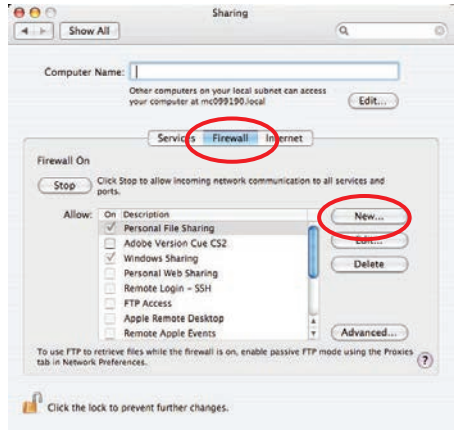
2 Selezionare la scheda **Firewall** e fare clic su **New....**

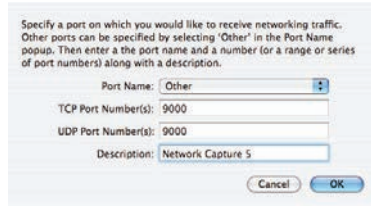
3 Specificare gli elementi come descritto di seguito:

Port Name : **Other**
TCP Port Number(s) : **9000**
UDP Port Number(s) : **9000**
Description : inserire il testo desiderato. "Network capture 5" nella figura è solo a scopo esemplificativo.

4 Fare clic su **OK** per confermare l'impostazione.






Specify a port on which you would like to receive networking traffic. Other ports can be specified by selecting 'Other' in the Port Name popup. Then enter a the port name and a number (or a range or series of port numbers) along with a description.
Port Name: Other
TCP Port Number(s): 9000
UDP Port Number(s): 9000
Description: Network Capture 5
Cancel
OK

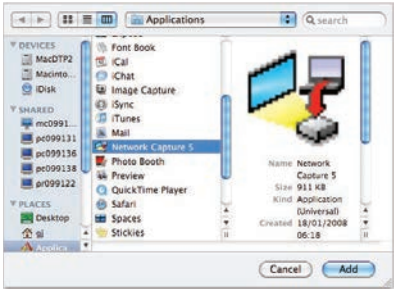
Impostazione del firewall per MAC OS X versione 10.5

Quando si utilizzano Macintosh OS X versione 10.5 e Network Capture 5, potrebbe venire visualizzata la seguente finestra di avvertenza. In tal caso, fare clic su **Always Allow** per abilitare la funzione Network Capture 5.

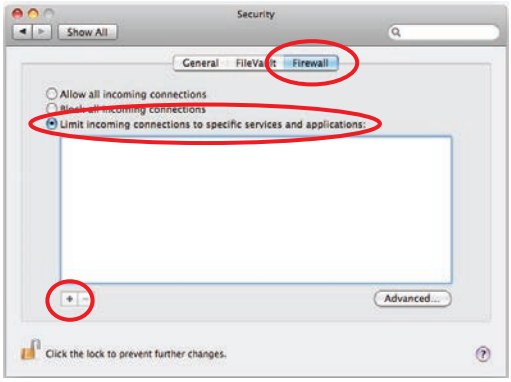
Do you want the application "Network Capture 5.app" to accept incoming network connections?
Clicking Deny may limit the application's behavior. This setting can be changed in the Firewall pane of Security preferences.
Deny
Always Allow

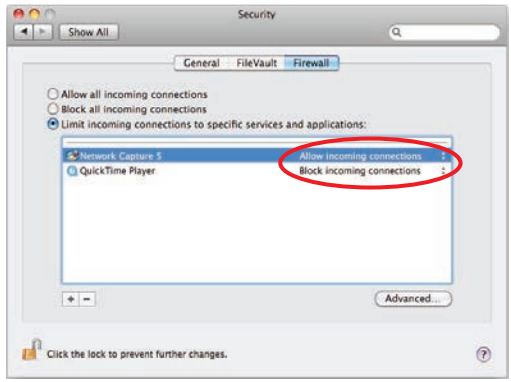
Anche se si sceglie **Deny**, è possibile annullare il blocco come descritto di seguito:

1. Aprire **System Preferences** dal menu **Apple**, quindi fare clic sull'icona **Security**. Viene visualizzata la finestra di configurazione delle impostazioni di sicurezza.
2. Nella scheda **Firewall**, selezionare **Limit incoming connections to specific services and applications**, quindi fare clic su "+". Viene visualizzato un menu di ricerca.
3. Selezionare **Network Capture 5**, quindi fare clic sul pulsante **Add**. Il nome dell' applicazione viene aggiunto nella colonna.



4. Fare clic sulle opzioni **Allow incoming connections** o **Block incoming connections** nella colonna, quindi selezionare **Allow incoming connections**.
5. Chiudere l'impostazione.





Risoluzione dei problemi

Se si verificano dei problemi durante l'installazione o il funzionamento del proiettore, fare riferimento alle istruzioni per la risoluzione dei problemi ed effettuare i controlli descritti.

■ **Il computer non è in grado di stabilire una connessione tra i proiettori.**

Wired LAN

Il cavo LAN è correttamente collegato al proiettore?

L'impostazione LAN del proiettore si trova su "On"? Controllare "Wired LAN setting" nel menu del proiettore.

Il cavo LAN è collegato correttamente all'HUB di rete?

LAN wireless

L'indicatore WIRELESS sul pannello laterale del proiettore è illuminato?

Se non si riscontrano problemi, verificare nuovamente l'impostazione LAN. Fare riferimento all' elemento seguente.

Se il computer supporta reti LAN wireless, avviare Network Capture 5 e provare la connessione utilizzando il pulsante **Wireless easy setting**. Fare riferimento a "5. Configurazione LAN wireless" → "Impostazione wireless semplice" (☞ pag. 43).

Se la scheda LAN wireless è dotata di una propria funzione firewall, disabilitare questa funzione.

■ **Impossibile effettuare la connessione utilizzando la funzione di impostazione wireless semplice.**

Per utilizzare questa funzione di impostazione, il proiettore deve essere stato configurato in precedenza. A seconda della scheda LAN wireless o del computer in uso, questa funzione potrebbe non essere disponibile.

Quando il computer utilizza più schede di rete disponibili nelle impostazioni, e i loro gruppi di indirizzo IP sono quelli mostrati di seguito, questa funzione di impostazione potrebbe non funzionare.

[Ad esempio] Impostazione dell'indirizzo IP della scheda LAN cablata nel computer: 169.254.*.*
Impostazione dell'indirizzo IP della scheda LAN wireless nel computer: 169.254.*.*

■ **Impossibile stabilire la connessione LAN wireless.**

Modalità AdHoc:

Quando si seleziona LAN4 (impostazione predefinita):

Controllare ciascuna impostazione nel menu Impostazioni wireless del proiettore, come descritto di seguito:

*IP Address ..... L'indirizzo è corretto? Deve essere diverso dagli altri indirizzi IP.
*Subnet ..... Deve essere impostata sul valore predefinito: 255.255.0.0.
*Gateway ..... Deve essere impostata sul valore predefinito: 255.255.255.255
*Network Type.... ..... Deve essere impostato sulla modalità AdHoc.
*ESSID/SSID..... Deve corrispondere ai valori impostati per il computer.
->Verificare l'impostazione per il computer.
*Il canale wireless è impostato su 11 sia per il computer che per il proiettore?
->Il canale predefinito per il proiettore è 11.
*L'opzione WEP (Wired Equivalent Privacy) deve essere disattivata.

Modalità Infrastructure:

Quando si seleziona Wireless 5 (impostazione predefinita):

Controllare ciascuna impostazione nel menu Impostazioni wireless del proiettore, come descritto di seguito:

*IP Address..... Non è necessaria nessuna impostazione.
*Subnet..... Deve corrispondere ai valori impostati per il punto di accesso.
*Gateway..... Deve corrispondere ai valori impostati per il punto di accesso.
*Network Type..... Deve essere impostato sulla modalità Infrastructure.
*ESSID/SSID ..... Deve corrispondere ai valori impostati per il punto di accesso.

Controllare le impostazioni sul computer su cui è installato il proiettore.

*IP Address..... Non è necessaria nessuna impostazione. Impostato automaticamente come DHCP.
*Wireless Channel ..... Deve corrispondere a 11.
*ESSID/SSID... ..... Deve corrispondere ai valori impostati per il punto di accesso.
*WEP ..... Deve essere disattivata.

*Quando si utilizza Wireless 5, è necessario che il server DHCP si trovi in un ambiente che consenta la comunicazione in rete tra server. Alcuni punti di accesso possono disporre della funzione DHCP. Per ulteriori informazioni sulle impostazioni, fare riferimento al Manuale d'uso delle periferiche o rivolgersi all'amministratore di rete.

Il segmento di installazione del proiettore è differente da quello del computer?
Specificare l'indirizzo IP direttamente nell'impostazione opzionale. Fare riferimento a "4. Configurazione LAN cablata" ➔ "Verifica di funzionamento" (☞ pagg. 30–31).

■ **La connessione tra PC e proiettore mediante LAN cablata non può essere stabilita.**

Quando si seleziona LAN1 (impostazione predefinita):

Controllare le impostazioni per indirizzo IP, subnet e gateway del proiettore e del computer. Per ulteriori informazioni sulla configurazione, rivolgersi all'amministratore di sistema.

Il segmento di installazione del proiettore è differente da quello del proiettore?
Specificare l'indirizzo IP direttamente nell'impostazione opzionale. Fare riferimento a "4. Configurazione LAN cablata" ➔ "Verifica di funzionamento" (☞ pagg.30–31).

■ **Impossibile avviare il browser**

È stata stabilita la connessione tra PC e proiettore con Network Capture 5?

No..... Controllare le impostazioni per LAN wireless/cablata.
Sì..... Controllare le impostazioni del proxy mediante il browser. Fare riferimento a "Impostazione del browser Web" (pag. 102).

■ **La connessione tra PC e proiettore è stata stabilita, ma le immagini non vengono proiettate.**
Accertarsi che sia selezionata l'impostazione Wireless/Via cavo nel menu della sorgente di ingresso del proiettore.

■ **Impossibile accendere o spegnere mediante il browser Web.**
Accertarsi che le impostazioni del proiettore siano corrette.
Verificare che la modalità standby sia impostata su "Rete" in Impostazione nel menu principale.
Fare riferimento a "7. Controllo del proiettore"→ "Controllo e stato di alimentazione del proiettore" (☞ pag.68).

■ **I valori Via cavo/Wireless per l'ingresso non sono modificabili. Non è possibile attivare Network Capture 5.**
Riavviare il proiettore o Network Capture 5.
Eseguire "Impostazioni di fabbrica LAN" o "Impostazioni di fabbrica wireless" sul proiettore.

Attenzione: una volta selezionato "Impostazioni di fabbrica LAN" o "Impostazioni di fabbrica wireless" nel menu del proiettore, tutte le impostazioni effettuate per la rete vengono ripristinate sui valori predefiniti. Per i valori predefiniti, fare riferimento a "Impostazioni di fabbrica LAN" (☞ pag. 34) e "Impostazioni di fabbrica wireless" (☞ pag. 46).

Network Capture

■ **Perché lo schermo del computer non viene visualizzato sullo schermo di proiezione?**

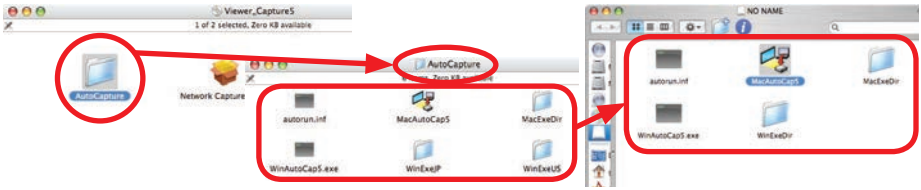
1. Assicurarsi che la modalità di ingresso del proiettore sia impostata su "Network".
2. Fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (☞ pag. 92).
   Assicurarsi che il numero della porta di acquisizione corrisponda al numero di porta del proiettore. Il numero di porta predefinito è 9000. Se viene visualizzato il messaggio di allarme "Invalid Port No.", il computer potrebbe stare già utilizzando questo numero di porta. In tal caso, utilizzare un diverso numero di porta.
3. Controllare che l'indirizzo IP del computer sia correttamente registrato sul proiettore (☞ pag. 93).
4. Assicurarsi che il computer non stia utilizzando la funzione firewall. Il proiettore potrebbe non essere in grado di utilizzare la porta a causa del firewall. In tal caso, disabilitare temporaneamente questa funzione. È possibile che vi siano anche altre limitazioni sulla porta dettate dai dispositivi di rete, quali ad esempio il router. Contattare l'amministratore di rete (☞ pag. 105-106)

■ **La riproduzione delle immagini è molto lenta.**
Quando si effettua il collegamento in modalità AdHoc, controllare il canale wireless utilizzato. Se un computer che utilizza lo stesso canale si trova eccessivamente vicino, la velocità di rete potrebbe risultare rallentata o la comunicazione potrebbe essere instabile. Cambiare il canale per risolvere il problema. Il canale per il proiettore e per il computer su cui è installato deve essere lo stesso. In alternativa, regolare Quality selection nelle impostazioni parametriche.
Fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (☞ pag. 92).

AutoCapture

■ **Ho cancellato il file del programma AutoCapture dalla memoria USB in dotazione. Desidero eseguire l'AutoCapture con una memoria USB disponibile in commercio.**

Per eseguire AutoCapture, è necessario disporre di tutti i file e le cartelle presenti nella cartella "Auto Capture" di 'Network Viewer & Capture 5 (CD-ROM)' nella radice della memoria USB. Se si copiano o trascinano questi file e cartelle nella radice della memoria USB disponibile in commercio, è possibile eseguire l'AutoCapture come nel caso di una memoria USB in dotazione.



Terminologia

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), server

Quando si stabilisce un collegamento in rete mediante TCP/IP, è necessario impostare un indirizzo IP per ciascun computer o altro dispositivo equivalente. Se sulla rete è presente un server DHCP, questo provvede all'assegnazione degli indirizzi IP ai computer client. Se sulla rete è presente un dispositivo con funzioni di server DHCP (quale un server o un router), il funzionamento del server DHCP potrebbe essere attivato automaticamente. Rivolgersi all'amministratore di sistema per verificare se il server DHCP è abilitato.

ESSID (Extended Service Set Identifier)

ESSID è l'identificativo assegnato ai computer collegati a una rete LAN wireless o a un punto di accesso per evitare malfunzionamenti. I computer e punti di accesso per cui è impostato lo stesso ESSID possono comunicare tra loro. Se l'ESSID è differente, la comunicazione non è possibile. L'identificativo ESSID può contenere fino a 32 caratteri, fa distinzione tra lettere maiuscole e minuscole e consente l'utilizzo di caratteri a un byte e di simboli di dimensioni ridotte.

WEP (Wired Equivalent Privacy)

WEP è un protocollo di protezione per LAN wireless. Tale protocollo provvede all'assegnazione di un codice descrittivo ai computer collegati mediante rete LAN wireless e ai punti di accesso per proteggerli dall'accesso non autorizzato. È necessario impostare lo stesso codice descrittivo per i dispositivi.

Wireless Channel

La comunicazione wireless richiede la suddivisione delle gamme di frequenza in canali wireless e la sintonizzazione di tutti i dispositivi wireless sullo stesso canale. Se si utilizza lo stesso canale su uno stesso piano dove sono presenti reti LAN wireless contraddistinte da differenti identificativi ESSID, la velocità di comunicazione potrebbe risultare ridotta. In questo caso, l'utilizzo di differenti canali per ciascuna LAN wireless risolve il problema e riduce la possibilità di interferenza tra LAN wireless.

MAC (Media Access Control Address)

L'indirizzo MAC è l'indirizzo fisico per ciascuna interfaccia di rete. L'indirizzo MAC è composto da cifre esadecimali a 6 byte. I primi 3 byte corrispondono all'ID fornitore controllato e assegnato dallo standard IEEE. Gli ultimi 3 byte vengono controllati e assegnati dal produttore dell'interfaccia di rete. Ciò assicura l'unicità dell'indirizzo MAC, che non può presentare duplicati. Le reti Ethernet inviano e ricevono dati in base all'indirizzo MAC.

IEEE802.11b

Si tratta di uno degli standard di LAN wireless impostato dal comitato 802 che formula uno standard della tecnologia in IEEE (l'Institute of Electrical and Electronics Engineers). Se si utilizza una banda di frequenza senza licenza a 2,4 GHz, è possibile effettuare le comunicazioni a una velocità massima di 11 Mbps.

IEEE802.11g

Se si utilizza la banda di frequenza senza licenza a 2.4 GHz come per IEEE802.11b, è possibile effettuare comunicazioni a una velocità di massimo 54 Mbps, ovvero circa 5 volte la velocità di IEEE802.11g. Inoltre, vi è una maggiore compatibilità con IEEE802.11b.

IEEE802.11n

Si tratta dello standard di LAN wireless di prossima generazione in corso di sviluppo avente lo scopo di realizzare la velocità di trasmissione massima di 600 Mbps utilizzando la tecnologia denominata MIMO; combina più canali ed effettua la trasmissione. È progettato per la compatibilità con IEEE802.11b e IEEE802.11g.

Wi-Fi Alliance (Precedentemente denominata: WECA (Wireless Ethernet Compatibility Alliance))

Si tratta di un ente con lo scopo di promuovere la diffusione della LAN wireless e garantisce l'interoperabilità dei prodotti che soddisfano lo standard LAN wireless.

Wi-Fi (Wireless Fidelity)

Si tratta di un nome commerciale, che mostra la certificazione di interconnettività tra LAN wireless da parte di Wi-Fi Alliance (in precedenza WECA). Ai prodotti che hanno superato il test di interoperabilità di Wi-Fi Alliance viene assegnata la certificazione "Wi-Fi certified" e per gli stessi è possibile utilizzare il logo Wi-Fi. I prodotti che dispongono di logo Wi-Fi sono garantiti per l'interoperabilità con altri prodotti Wi-Fi.

WPS (configurazione protetta Wi-Fi)

Si tratta di un modo facile per realizzare la protezione della LAN wireless che ha pianificato Wi-Fi Alliance. Esistono due tipi di configurazione WPS e cioè il tipo a pulsante e il tipo a codice PIN.

Tipo a pulsante:	I tasti ESSID e WPA2 al punto di accesso sono inviati a un client premendo il tasto esclusivo posto su ciascun punto di accesso (host) e un client.
Tipo di codice PIN:	un numero (a quattro oppure otto cifre) definito codice PIN e assegnato a un punto di accesso anticipatamente viene inserito in un lato client.

SO-MAC-KC8AC-I

MANUALE D'USO DELLA RETE PER MACINTOSH

SANYO Electric Co., Ltd.